

XIX.
CALAF

MANOSCRITTI

Magl.

XIX

182





SEZIONE MAGLIABECHIANA



Magl.
Classe
XIX
Codice
182

Provenienza
Med. Palat.

XIX, 182

Calabri

TRATTATO

DEL NOBILISSIMO

GIOCO DE SCACCHI

Il Quale è Ritratto di Guerra

Et di Ragion di Stato

DIVISO

In Sbaratti, Partiti, & Gambetti

Giochi moderni

Con bellissimi tratti occulti

tutti diuersi

DI

Gioacchino Greco Calabrese

MDCXIX





Del nobilissimo Gioco degli scacchi, inuentione già di PRENCIPE, et soldato Valoroso, che innamorato della Virtù, per passare l'otio uirtuosamente, ritrouò, non dirò il Gioco, ma questa Disputa dell' intelletto, la quale dapoi, perche hà solo fine di recreare gli Animi nostri, Gioco fù detta. V. A. riconoscerà in questo libro sotto metafora del detto gioco le più illustri, et segnalate uirtù, che la rendono riguardevole a tutto il Mondo; et scorgerà in me parimente un' infinito desiderio di

Palesare á V.A. L'antica deuotione
ch'io tengo insieme con tutta la
nostra Prouincia alla sua
SERENISSIMA CASA, come
á nostra antica Padrona, et SIGNO
ra. A V.A. adunque uero Tem
podi uirtu, unico specchio di gloria
militare, et gloriosa stirpe degli
antichi Possessori di Calabria de
dico, et consacro Questo mio Volu
me; accioche ella come intendentis
sima di si bel Gioco, gli sia perpetuo
fautore, et defensore contra chi ofasse
di biasimare cotanta uirtu, tannto piu
rara, qunto che solo ne i pari suoi
eminente mente si ritroua; et augura

ndo á V.A. ogni maggior felicitá,
le bacio reuerent e mente la uesta.
Di Nansi, alli 5. di Luglio, 1621.
D.V.A.S.

Humil.^{mo} et Deuot.^{mo} Seru.^{re}

Gioacchino Greco Calabrese

A I LETTORI

Il Nobilissimo gioco de' Schiacchi, qual
ho ritratto in queste poche carte (benigni
lettori) so che sará da tutti con amico occhio
riguardato, poiche da suoi effetti puó ogni giuditi
oso comprenderé quanto sia degno di lode, tanto ch'
io dico, che non meno fu giuditioso chi prima l'in
uentó mediante' si nobil inuentione, che sciocco á
chiamarlo gioco, sendo egli uirtu, ó almeno esserci
tandosi col suo mezo la uirtu, poiche in qual miglior

maniera puo vn Prencipe mirar il ritratto del suo
Stato, la vigilanza che deue hauere in guardare i
suoi popoli? la prouidenza che deue essere in lui a
fuggire l'insidie de' nemici, e l'accortezza in oppri-
mere chi cerca d'offenderlo? Doue vn Capitano puo
maggiormente imparar l'assaltare, le stratagenie,
e le honoreuoli ritirate, che negli scacchi? Et in som-
ma qual altro huomo non ritroua in esso vn esempio
di rendersi acutissimo nel suo trattare? onde non
e marauiglia se non contenti alcuni d'attribuir la
lode di questa nobile inuentione a Palamede da
molti stimato inuentore, quando per non passare
inutilmente il tempo che nell'assedio di Troia
li auanzaua in cosi honorato tratenimento co-
mincio a tratenersi, parendoli quasi piu che mai
combattere. Altri ad un dottissimo filosofo l'
attribuiscono, conoscendo che difficilmente ha-
uerebbe vn Caudliere tutto dedito all'armi po-

7
tuto a tanto inalzarsi. Comunque si sia gradite
questa mia fatica, e compatite le deboli forze
mie, se a maggior perfettione non arriuan-
o. E Nostro Signor vi felicitati.



A Sua Altezza Ser.^{ma.}

Questi in Quadrato sen distinti Legni
Di forma, e moto uarij, e Bianchi, e Neri
Di uerace tenzon finti Guertri,
che dan gran campo á i pellegrini ingegni
Gran Signor, che'n LORENO inuitto regni,
E dite fai tremar gli ultimi Imperi,
De l'ordinate imprese esempi ueri
Ben son de i tuoi magnanimi disegni.
Con humil destra de i gran gesti tuoi
In lor uiuo ritratto io t'offro auante,
Qual te saluar, qual uincere altri puoi.
Rimira in lor, come tante Alme, e tate
Tu reggi, e qual sei uisto infra gli Eroi
Vittorioso sempre, e trionfante,

Del gioco de Scacchi

Douendo io trattare del nobi-
lissimo gioco de scacchi do-
uero dunque prima che al-
le particolarità di esso me ne passi neces-
sariamente' del gioco, de i peccati, e del loro
moto dir qualche cosa, accio uengà in un
istesso tempo il lettore' ad hauer notizia di
ciascheduno di essi, e' ad apprendere i princi-
pij necessarij per metterli in pratica. Pri-
ma dunque d'ogn'altra cosa e da sapere,
che l'origine' di questa virtuosa battaglia
viene da gli altri autori diuersamente' rac-
contata attribuendola alcuni a Palamede'
mentre se ne staua fra l'esercito greco ac-
campato sotto le mura di Troia altri, ad altri
l'attribuiscono, ma non essendo il mio fine cio

investigare' alla diligenza de gli eru-
diti lascio di questo la cura. E ben chia-
rissima cosa, che antichissima sia sta-
ta questa ingegnosa inuentione.
& a me pare quasi impossibile che
in una uolta hauesse possuto l'inge-
gno humano stabilirlo pero uado giu-
dicando, che da facili principij comin-
ciato sia poi di passo in passo ridotto
alla perfettione, che hoggi si ritroua.
& da questo auuiene che molti ne sono
fatti autori poi che da molti sara poi
stato accresciuto, mutato, scemato,
& finalmente intieramente perfetto-
nato, & come perfettissima cosa da tut-
ti i secoli e' stato poi abbracciato, & ma-
tenuto, si che per la lunghezza del suo
uso si uede in questi nostri tempi salito al

9
piu sublime grado che fosse mai ue-
dendone composti da ualentissimi
autori copiosi libri. Io per me altro
di questo gioco non dico che quel che
i filosofi dissero dell'huomo cioe che
fosse un picciol mondo hauendo il
nostro corpo proportionatamente tut-
te quelle parti che ha la total machina
del mondo cosi il gioco delli scacchi contiene
in se tutte le opere humane poiche i solda-
ti ponno in esso rimirare le loro ostinate
battaglie, i litterati le loro ingegnose di-
spute, li statisti le loro secrete strattage-
me' i popolari le loro inconsiderate
fattioni, le repubbliche la loro desidera-
ta conseruatione, i semplici la loro incau-
ta semplicita' i saui la loro attual pruden-
za, i Principi la loro necessaria sagra-

cità in guardarsi, integrità in seruirsi
de ministri, giuditio in disporre le parti
accortezza in dissimulare l'altrui ma-
chinationi, prouidenza in aspettar l'offese
prestezza e cautela in nuocere altrui, e
conseruar se stesso, questo gioco dunque
altro non è che un specchio delle aitioni hu-
mane, un ritratto dell'opre di tutti. Un te-
atro doue ogni professione fa la sua parte
ma passiamo alli pezzì particolari.

Del Re

L Primo pezzo è chiama-
to Re, perche aguisa che il Re
sourasta al popolo così questo
pezzo a tutti gl'altri è superiore. Il Re
dunque nel piu guardato luoco ha la sua
casa nel mezo del tauoliere, il suo moto è

da una casa ad un'altra sola, ma così
per dritto come per trauerso per mostrare
la grauità che i Re tengono potendo an-
co per una uolta tanto saltare tre o quat-
case, secondo l'usanze del paese signifi-
candosi per questo salto, che essendo
si cominciata la battaglia il Re si
ritira in qualche parte doue non pos-
sa essere così offeso metendosi le guar-
diè appresso di lui per sicurezza sua,
& gli altri pezzì, e fanti, che sono le pe-
dine s'indrixxano contro l'esercito dell
inimico a combattere per ottenere la spe-
rata uittoria.

Della Donna

La Donna oueramente Regina sta a
canto del Re dalla mano sinistra, & in

trodotta al gioco ad imitatione di quel-
le Regine valorose come dell' Amaxoni
si legge, però piu d'ogni altro pezzo è li-
bera e potente potendo andare come a
lei pare o poche case o molte che non
siano impediti da altri pezzi così di fi-
anco come per dirittura essendo ella il
mantenimento e forza della guerra co-
tro l' Inimico.

Degl' Alfieri

Gli Alfimi, o Alfieri, che deuno chia-
marsi hanno la sede al canto del Re &
della Reina, accioche come loro fide-
lissimi possono al Re seruire, si per
assaltar l' inimico come per difenderlo
il suo moto è di fianco, & puo spingersi
per tutto il tauoliere doue non troua le

case impeditè

De Caualli

Li Caualli ch' han si gran parte nelle
battaglie s' introducono medesimame-
te in questa battaglia del gioco degli sca-
chi, & a somiglianza della cauallaria
vanno a salti per lo tauoliere passando
tre case ma non dritte, perche si fanno
alla vicina da terza che sta loro per di-
rittura. Il loro moto è così leggiero, &
industrioso che puo facilmente a chi
sa maneggiarlo far uedere di quanta
importanza sia negli eserciti la Ca-
uallaria

Del Rocco

Il Rocco o rocca che uogliamo dire tiene

nel gioco la somiglianza delle torri, che nelle battaglie portano gli Elefanti, & in quella guisa, che questi animali per la loro grandezza non ponno piegarsi, & torcersi di fianco, se ne uanno per dirittura per tutte quelle case del tauoliere che non sono impediti. Stanno i rocchi a somiglianza de bastioni nelle frontiere del gioco uno da un canto del tauoliere, & l'altro dall' altro

Delle Pedine

Le Pedine tengono nel gioco il luogo che tengono i pedoni nell'esercito. Sono otto, & pero stanno auanti, & a guisa de pedoni, che non ponno pareggiare nel moto i Caualli, e gli Elefanti uanno solamente da una casa ad un'altra

eccetto che la prima uolta che ponno & passare due. Quando le pedine prendono i pezzi si muouono di fianco, ma quando non pigliano si muouono per dritto, Et quando le pedine sono spinte tanto auanti che arriuanò al filo delle case del Re', diuentano donne essendo di tal dignità honorati, per hauer con euidente pericolo, sicuramente' passato l'esercito, scalate' le mura, & postasi in possesso dell' inimica fortezza.

Dello Scacco

Perche il fine del gioco è la prigionia del re, o morte, che gli si dà col matto pero tutti i pezzi si drizzano a questo l'assalto dunque che si dà al Re si chiama scacco, e si dà scacco sempre che un

pezzo sta posto in modo che potrebbe prendere il re contrario s'egli non si leuasse dalla casa doue si troua quando dunque si mette un pezzo, in luogo che possa fare questo effetto si dice al contrario, che si leui da scacco. Si dà anco lo scacco che si chiama di scuerta, con leuar un pezzo che stesse fra il re, & il pezzo, che potrebbe prenderlo se non si leuasse dalla casa doue sta. Et questo scacco è a similitudine, di un tradimento, che viene a farsi ad esso Re mentre in ciò non pensa.

Del Matto

Il Matto è quello scacco che non può dal re ripararsi, o con mutar

13
casa o con coprirsi con altro pezzo & però resta il Re matto cioè matto o preso. Questo dunque è il modo de pezzi. Resta hora che ueniamo alla pratica del gioco. Ma prima non uoglio tralasciare di dire, che

Sono alcuni i quali non hauendo consideratione alla qualità del gioco delli scacchi, asseriscono non potersi in esso auanzare con il diligente studio de buoni autori, che di quello hanno scritto ma quando si consider, che questa è scienza, & che ritiene in se tutte quelle parti, che deue hauere qual si uoglia delle altre arti liberali, mirando certo, che mutando opinione diranno, che dopo hauer appresi i principi,

con esercitarsi in detti scritti possono
arriuare' a qualche buon segno di per-
fettione, & l'esperienza di quelli che con
tal inexo sono diuenuti valorosi gioca-
tori, ne certifica di questa uerità. La
causa, che muoue' tali inesperti a dan-
nar simile studio è solo perche rare uol-
te succede che un gioco si faccia con-
forme a quello che si troua scritto, poi
che ogni mossa, che si uaria fa tutto
il gioco diuerso; questo non si niega,
ma non si puo meno negare' che i prin-
cipij non siano quasi sempre i medemi
& che dal ben principiato gioco risul-
ta la vittoria, & la gloria del gio-
catore'. Et non solo nella presente ope-
ra si trouano bonissimi principij de
giochi, ma si uedono anche offese &

19
difese sottili, & opportune in casi dif-
ficili, di maniera, che alle uolte quel-
lo che pare perso resta uincitore', come'
anche al contrario. Oltre che non è dub-
bio alcuno che fra tanti giochi, o pochi
restano de tratti, che possino occorrere'
che non ui siano, o almeno saranno
simili, dal che risulta l'imparar una
prattica così uera, & reale', che si
acquistara' il conoscere' la natura
di tal gioco, & sicuramente potrà
chiunque studia dire d'esserne dotto
Et l'esperienza lo dimostri, poiche
leto, che si sarà il presente trattato
si uiene' in possesso del modo di or-
dinare i pexxi, e le pedine', di com-
porre i squadroni sicuri, & forti, di
porre le guardie, di disporre a tem-

po i luoghi per li Alfieri, ordinare
le trinciere per i caualli i ripari per
le rocche, le franchitie, & guardie,
con che si deue mandar la donna
il far sempre restare sicuro il Re
il modo di dare li assalti con ua-
rie strattagemme, il tempo oppor-
tuno per diffendersi il conoscere
i pensieri dell' inimico, & finalmen-
te il uincerlo, che è il uero modo di gio-
care. Non si ricusi però di fare una
diletteuole fatica in ueder la presen-
te opera, che oltre al gusto d' imparar-
re a giocare a scacchi si acuisce an-
co l'ingegno nelle altre attioni.

Leggi del Gioco

Primieramente si deue auertire, che
giocandosi se si toccarà alcun pezzo
o pedina sarà tenuto quella gio-
care ancorche non l'abbia mossa,
ma se toccasse la casa col pezzo, o
pedina non sarà tenuto a lasciar-
la eccetto però se tra di loro non fos-
sero conuenuti altrimenti 2° se si toc-
carà un pezzo, o pedina che non si po-
trà giocare si deue giocare il re in pena
di quell' errore 3° se si fa alcuno errore
ouero se starà sopra scacco passati che sa-
ranno due o tre tratti l' errore ua in danno
di chi lo patisce, e non si potrà tornare in
dietro, onde lo scacco perde il uigore, &
sarà bisogno mouere il pezzo, accioche
s'intenda dar scacco, & accio il tratto

non sia doppia 4^o se si prende alcun pezzo dell' inimico con alcun pezzo, che non si potrà, auertiscasi, se il pezzo di colui, che prende' sarà toccato prima non sarà tenuto a pigliarlo ma giocare' il pezzo, ma se sarà giocato prima quello del nimico, sarà tenuto a pigliarlo con quel pezzo, che potrà, & non potendo pigliare' con niun pezzo è tenuto a giocare quello che ha giocato 5^o saltando col re, & col rocco tutto ad un tempo non si potrà dare' scacco all' Inimico 7^o non si potrà saltare sopra scacco Et di questo ci potremo seruire, poiche' simili differenze spesso occorrono.

16
Vsanza che nel giocare s'osserua
in diuerse parti

Per cominciar da Roma, Si gioca in questo modo. Ancorchè habbia hauuto Scacco purchè non sia mosso il re, sempre puo saltare' tre, ouero quattro case; e di più puo saltare' di cauallo, & anco d'alfino comeli piacerà. In Napoli, & in Firenze' come si è dato scacco, ancorche il re non sia mosso, non puo più saltare'. In Sicilia, & in Genoua il re non salta, ma va di casa in casa. In Spagna al modo di Roma, solamente differisce' il passar battaglia; & anco che quando resta vn pezzo col quale non si possa dar matto, guadagna la metà, & in altri luoghi al modo Romano.

Astutie de giocatori

Si deue nel giocare attendere' all'auantagio del lume, cioè essendoui il Sole che rifletta in faccia del

nemico, et giocando di notte con vna sol candela
sela facci star da man manca, accioche nel gioca-
re non s'impedisca il lume col braccio.

Et perche vi son molti che non sanno giocare, che
con li neri, o con li bianchi, pero quando si comin-
cia il gioco, si lasci prima cominciar il nemico
ad armarlo, per poterlo poi priuar di questo van-
taggio, se pure l'altro piu sagace non finga al
principio volersi valere di quelli che non desidera.

Deue ancora il giocatore mostrarsi audace, ne
mai sbigottirsi, o dir parole di timore, ancorche
n'habbi la peggio; anzi perdendo il gioco dica
non hauerlo perso per scienza del nemico, ma per
hauer egli pensato altroue, et in somma non bi-
sogna mai auuilirsi, ne pigliarsi colera, ma mostri
animo grande, et allegrezza, ancorche perdesse
per confondere il nemico.

Deue ancora osseruare di che pezzi si preuaglia

17
piu il nemico, et procurar di cambiarli, perche alle
volte non volendo egli cambiarli, si ritirera da vn
posto, doue s'era messo all'offesa, et perdera tratti
& il suo disegno, restando deluso, & all'hora rin-
calzarlo con tratti doppj, & occulti fin'alla vittoria.

Deue ancora il giocatore osseruar qual habbia il nemico
maggiore, o l'offesa, o pure la difesa, et sa persi rego-
lare come meglio li parera in assalirlo; douendo pe-
ro sempre farne conto, e star su l'auuiso anchorche
paresse vinto; tenendo ancora sempre li pezzi li-
beri, et pronti all'offesa, & spingendo le pedine
auanti quanto piu puo, potendo pero farlo senza
danno. Et deue sempre pensar almeno dui tratti,
et fare il migliore.



Regole da tenersi per impararsi il
nobilissimo gioco di schiacchi.

Il Scacchiere ha 64. case tra bianche, e nere, che costituiscono vn quatro perfetto, qual dimostra l'eccellenza et perfettione di questo nobilissimo gioco, sembrando vn steccato, o pure vn spatioso campo, doue stiano dui poderosi Re co' loro esserciti accampati, et all'ordine per cominciar la battaglia: Stando dall'vna parte li bianchi, che occupano 16. case, et altrettante li neri dall'altra parte, come si uede nel seguente scacchiero, restano vacue nel mezo di loro l'altre 32. case doue si deueno incontrare, e terminar la diletteuol contesa. Sta i Re bianco in casa nera con la sua regina a casa bianca dal lato sinistro tenendo i suoi pezzi ordinatamente come si dira a basso. Il Re nero sta all'opposto del bianco in casa bianca, tenendo ancor lui la sua regina al lato dritto, Onde qualche si dira del bianco, s'

18
intendera anche del nero. Il re bianco dunque tiene 3. pezzi e 4. pedine, e altrettante ne tiene la regina, sicche il re contrario tiene l'istesso; auerta si, che tutti li pezzi che sono dalla parte del re hauerano nome del re, e quelli della parte della regina, nome della regina, come l'alfiere del re sene sta in casa bianca, il qual sempre va da bianco in bianco quanto puo andare, purché non habbia impedita la strada, e se viene a pigliare qualche pezzo, o pedina del contrario, si ferma nell'istesso luogo della preda, si come fanno tutti gli altri pezzi, che si fermano doue fanno la preda; il cavallo salta di fianco da casa bianca in nera saltando sopra pezzi e pedine. Il rocco va per dritto, et per trauerso. Il re per una sol volta puo saltare 3. o 4. case conforme all'vsanza, e costumi del paese, ma ordinariamente sene va di casa in casa e puo pigliar ogni pezzo che non sia guardato. la regina uà, et piglia per ogni verso, eccetto il salto

del cavallo, & li suoi pezzi caminano nell'istesso modo che quelli del re. Questo stesso s'intenda del re bianco. Il re nero sta in casa bianca a man sinistra, il suo alfiere sta in casa nera, la sua regina sta in casa nera a man destra, il suo alfiere sta in casa bianca, il cavallo in casa nera, & il rocco in casa bianca, e li pezzi di questo re, e regina neri seruano l'istessa maniera tanto nell'offendere quanto nel difendersi che fanno quelli del re, et regina bianchi. Ciascuno re, e regina tiene 4. pedine dalla banda sua, seruendo ciascuna pedina a ciascun pezzo, di modo che ogni pezzo ha vna pedina per suo seruitio, e dette pedine sono chiamate col nome del suo pezzo, Verbigratia la pedina del re si chiama pedina del re, quella del alfiere, pedina dell'alfiere del re bianco, o nero, secondo della parte che si troua; quella del cavallo, pedina del cavallo del re; quella del rocco del re, pe-

19
dina del rocco del re: E cosi della Regina, tanto da vna parte, come dall'altra. Ogni pedina la prima volta si puo giocare due case, e dopo vna casa sola per volta per dritto; ma feriscono, e pigliano per punta, & se arriuarà all'ultimo filo di case del schiachiero, ch'è il primo filo del nemico sarà regina.



Hauendo fin hora detto dell' origine
Moto, & qualita di questo gioco, con
gli auertimenti, & Leggi concernenti
ad esso, Resta solo, che ne ueniamo al
la pratica, con la quale facilmente pos
siamo giungere' al nostro fine, che e di per
feitamente saper giocare, che sara il
seguinte.

Primo modo di
giocare al nobilissimo
gioco de Scacchi
Il quale e ritratto di guerra
& di gouerno di
Stato
Doue si scorgono assalti Strat
agemme & astutie militari
Et il modo
di difendersi dall' Inimico.



GIOCANDO
il bianco la pedina di
suo re 2 case, il nero
fara il simile, il bian
co gioca il suo caual
lo di suo re alla 3^a casa di suo alfiere.

il nero gioca il cavallo di sua donna
alla 3^a casa di suo alfiere il bianco
gioca l'alfiere di suo re alla 4^a casa
dell'alfiere di sua donna, il nero fa-
ra il simile il bianco gioca la pedina
dell'alfiere di sua donna 1 casa, il
nero gioca la sua donna alla 2 di
suo re, il bianco salta col suo re alla
casa di suo cavallo et il rocco alla
casa di suo alfiere, il nero gioca la
pedina di sua donna 1 casa, il bian-
co gioca la pedina di sua donna 2
case, il nero gioca il suo alfiere alla
3^a casa di cavallo di sua donna per-
che se pigliasse la pedina contraria
saria peggio per lui, il bianco gioca
l'alfiere di sua donna alla 4^a casa
di cavallo di re contrario il nero

22
gioca la pedina dell'alfiere di suo re
1 casa, il bianco gioca l'alfiere di sua
donna alla 4^a casa di rocco di suo re
il nero gioca la pedina di cavallo di
suo re due case, il bianco piglia la
pedina contraria col cavallo di suo re
il nero piglia il cavallo contrario co'
la pedina, il bianco da scacco con la
sua donna alla 4^a casa di rocco di
re contr. Ritrouandosi il gioco in
questo modo che il nero si ha da le-
uare di scacco col suo re, lui ha tre
case da poter giocare il suo re, in casa
di suo alfiere, in casa di sua donna,
et alla 2 casa di sua donna si mostra-
ranno tutte tre le difese per ordine di
gioco il bianco hauendo dato scacco
con la sua donna alla 4^a casa di rocco

di re contrario come si è detto di sopra, il
nero gioca il suo re alla 2. casa di sua
donna, il bianco piglia la pedina contr.
col'alfiere di sua donna, e caricandola
sopra la donna contraria, il nero all'
hora potrà giocare la sua donna alla
casa dell'alfiere di suo re, & alla 2.
casa di cavallo di suo re, prima la gio-
cherà alla 2. di cavallo di suo re, il bia-
co da scacco col suo alfiere di suo re al-
la 3.^a casa di re contrario, il nero piglia
l'alfiere contrario col suo re, il bianco
da scacco con la sua donna alla casa di
re contrario, il nero copre col cavallo di
suo re, il bianco da scacco matto di pedi-
na di sua donna con giocarla una casa,
ma se il nero non hauesse giocato la sua
donna alla 2. casa di cavallo di suo re

23
ma la giocasse alla casa dell'alfiere di
suo re, per fare meglio, quando il bianco
pigliara la pedina contraria col'alfiere
di sua donna, caricandola sopra la don-
na contraria come si è detto di s.^a il nero
gioca la sua donna alla casa dell'alfi-
ero di suo re, il bianco gioca l'alfiere di
suo re alla 2. casa dell'alfiere di re contr.
il nero gioca il cavallo di sua donna al-
la 2. di suo re, per far bene il bianco pi-
glia la pedina di re contrario, con quel-
la di sua donna, il nero gioca la pedina
di rocco di suo re 1. casa, perche se piglias-
se la pedina contraria uerria a perdere
un pezzo, il bianco gioca l'alfiere di sua
donna alla 4.^a casa di rocco di suo re, il
nero gioca il rocco di suo re alla 2. sua,
il bianco da scacco con la pedina di sua

donna con giocarla 1 casa alla 3^a casa
di re contrario il nero gioca il suo re
alla casa di sua donna, il bianco gio-
ca la pedina di suo re 1 casa, il nero gio-
ca la pedina di sua donna 1 casa, il bi-
anco gioca la sua donna alla 3^a casa
dell'alfiere di suo re, il nero gioca la
pedina dell'alfiere di sua donna 1 casa,
il bianco gioca la pedina dell'alfiere
di sua donna una casa, il nero gioca
il suo re alla 2 casa dell'alfiere di sua
donna, il bianco gioca la sua donna
alla 3^a casa di suo rocco, il nero gioca
la pedina dell'alfiere di sua donna 1
casa, il bianco piglia la pedina di don-
na contraria, con la pedina dell'alfi-
ere di sua donna, Ritrouandosi il gio-
co in questo modo, il nero pigliara la

27.
pedina contraria col cauallo prima, &
anco potra giocare il detto cauallo alla
4^a casa di suo alfiero di suo re, il quale
si fara la deta difesa, finita questa il
bianco gioca la sua donna alla 3^a sua
sopra il cauallo, & rocco contrario, il
nero piglia l'alfiere contrario col suo roc-
co, il bianco piglia con la sua donna il
cauallo contrario alla 4^a casa di donna
contraria, il nero gioca il rocco alla 4^a
casa dell'alfiere di re contrario, il bianco
gioca la pedina di sua donna una casa
che uerra giocata alla 2 casa di re contr-
sopra la donna contr, il nero pigliara
col suo cauallo la pedina contraria, il
bianco da scacco matto con la sua
donna alla 3^a casa di donna contr-
ma se il nero non pigliasse la pedina

contraria col suo cavallo ma che gio-
casse' il detto cavallo alla 7^a casa di al-
fiere di suo re, il bianco giocare l'alfiere
di sua donna alla 3^a casa di cavallo di
suo re, il nero piglia l'alfiere di donna
contraria, col cavallo di sua donna, il
bianco piglia il cavallo contrario con
la sua donna, il nero gioca il rocco di
suo re alla 2^a di cavallo di suo re, il
bianco gioca la sua donna alla 3^a casa
di suo cavallo, il nero gioca la pedina di
rocco di suo re 1 casa per poter uscire il
cavallo, il bianco gioca la pedina di sua
donna 1 casa, che uerra' giocata alla 2^a
casa di re contrario sopra la donna con-
traria, il nero piglia l'alfiere contrario
con la sua donna, il bianco gioca la pe-
dina di alfiere di sua donna 1 casa, et

da scacco

25
da scacco alla 3^a casa di donna contraria
il nero gioca il suo re alla 2^a di sua donna, il
bianco da scacco con la sua donna alla 4^a
casa di cavallo di donna contraria, il nero
gioca il suo re alla 3^a sua, il bianco gioca la
pedina 1 casa, & fara' donna nouella, e da
scacco, & ha uinto il gioco come appare, ma
se il nero non pigliasse l'alfiere contrario
con la sua donna, ma col suo cavallo piglia-
ra' la pedina contraria alla 2^a di Re' quan-
do il bianco spingerà la pedina 1 casa, che
uerra' giocata alla 2^a di re contrario sopra
la donna contraria, il nero fara' questo,
non pigliara' l'alfiere contrario con la sua
donna, ma col suo cavallo pigliara' la pe-
dina contraria per non potere far altro,
il bianco gioca la pedina dell'alfiere
di sua donna una casa, & da scacco alla

3^a casa di donna contraria, il nero gio-
ca il suo re alla 2^a di sua donna, il bia-
co da scacco con la sua donna alla 3^a casa
di re contrario, il nero gioca il suo re
alla casa di sua donna, il bianco piglia
il cavallo contrario con la pedina, & da
scacca alla 2^a di re contrario il nero pi-
glia la pedina contraria con la sua do-
na, il bianco da scacco col suo rocco al-
la casa di sua donna il nero copre con
l'alfiere di sua donna, il bianco piglia
la donna contraria con la sua donna,
& da scacco, il nero piglia la donna con-
traria col suo re, il bianco piglia la pedi-
na di rocco di re contrario col suo alfiere,
& a questo modo resta con pedine di
piu. & unite, & uincerà il gioco, Questa
prima difesa è finita, & si comincerà

26
la seconda difesa, il bianco, hauendo da-
to scacco con la sua donna alla 4^a ca-
sa di rocco di re contrario il nero al-
lora gioca il suo re alla casa di sua
donna, & questa è la seconda difesa
conforme habbiamo detto di sopra
il bianco col'alfiere di sua donna pi-
glia la pedina contraria alla 4^a casa
di cavallo di re contrario conforme
si è detto di sopra caricandola sopra
la donna contraria, il nero gioca
il cavallo di suo re, alla 3^a casa del
suo alfiere, il bianco gioca la sua
donna alla 3^a casa di rocco di re contr-
il nero gioca il suo rocco alla casa dell'
alfiere di suo re il bianco gioca la pe-
dina dell'alfiere di suo re 2 case il
nero piglia la pedina di donna conti-

con la pedina di suo re, il bianco gioca
la pedina di suo re 1 casa, il nero piglia
la pedina dell'alfiere di donna contrar-
con la sua pedina, & da scacco discoper-
ta dall'alfiere, il bianco gioca il suo re al-
la casa di suo rocco, il nero piglia la pedi-
na di cavallo di donna contraria, & ca-
ricandola sopra il rocco contrario il bi-
anco piglia il cavallo di re contrario, cò
la sua pedina caricandola sopra la don-
na contraria, & anco perdere matto, &
di questo modo il bianco uincerà il gio-
co ancorche qua paresse qualche tratto
in fauor del nero, tuita uia lui sempre
perderà il suo gioco, questa seconda dif-
fesa è finita, & si farà la 3^a difesa. Auer-
timento. il bianco hauendo dato scac-
co con la sua donna alla 7^a casa di rocco

27
di re contrario come si è detto di sopra
il nero all'hora gioca il suo re alla casa
di suo alfiere, il bianco con l'alfiere di
sua donna piglia la pedina contraria
alla 7^a casa di cavallo di re contrario,
caricandola sopra la donna contraria
conforme si è detto di sopra, il nero gio-
ca la sua donna alla casa di suo re, il
bianco da scacco con la sua donna al-
la 3^a casa dell'alfiere di suo re, il nero
gioca il suo re alla 2 di suo cavallo, il
bianco piglia il cavallo di re contra-
rio con l'alfiere di suo re, il nero piglia
l'alfiere contrario col suo re per suo me-
gliore, il bianco gioca la pedina di sua
donna 1 casa, il nero gioca il cavallo al-
la 2 casa di suo re, il bianco gioca l'alfie-
re di sua donna alla 3^a casa dell'alfiere

di re contrario, sopra il rocco contra-
rio, e' a questo modo il bianco gua-
dagnara una qualita di pezzo, e'
ha due pedine di piu, il quale per rag-
gione di gioco lo deue guadagnare

Un altro modo di giocare
al modo romano doue sono belli tratti

Giocando il nero la pedina
di suo re 2 case il bianco
fara il simile il nero gio-
cara il suo alfiero alla 4^a casa dell' al-
fiere di sua donna, il bianco fara il si-
mile, il nero giocara il cavallo di suo
re alla 3^a casa di suo alfiere, il bianco
giocara il cavallo di sua donna alla
3^a casa di suo alfiere, il nero giocara
la pedina dell' alfiere di sua donna

1. casa

28
1 casa, il bianco giocara il cavallo di suo
re alla 3^a casa di suo alfiere il nero gio-
cara la pedina di sua donna 2 case, il
bianco la pigliara con la pedina di suo re
il nero pigliara con la pedina dell' alfiere
re di sua donna la pedina contraria,
il bianco da scacco col suo alfiere di suo
re alla 4^a casa di C di donna contraria
il nero copre col cavallo di sua donna
alla 3^a casa dell' alfiere di sua donna
il bianco piglia la pedina di re contri-
col suo cavallo, il nero salta col suo re
alla casa di suo cavallo, e' il rocco al-
la casa dell' alfiere di suo re, giocan-
dosi al modo romano, il bianco piglia
col suo cavallo, il cavallo di donna
contraria alla 3^a casa dell' alfiero
di donna contraria, il nero piglia

il ca

il cavallo contrario con la pedina di
cavallo di sua donna, il bianco piglia
la pedina contraria con l'alfiere di
suo re. Il nero giocarà la sua donna al-
la 3^a casa di suo cavallo sopra l'alfiere
contrario, il bianco pigliarà il rocco di
donna contraria con l'alfiere di suo re
il nero pigliarà la pedina dell'alfiere di
re contrario, e da scacco alla 2. casa dell'
alfiere di re contrario, il bianco gioca il
suo re alla casa di suo alfiere, il nero gio-
ca l'alfiere di sua donna alla 4^a casa
di cavallo di re contrario sopra la donna
contraria, il bianco gioca il cavallo di
sua donna con la 2. di suo re, & copre
la sua donna, il nero gioca il cavallo
di suo re alla 4^a casa di re contrario, il
bianco piglia la pedina contr. con l'alfiere

di suo re

29
di suo re alla 4^a casa di donna contr.
il nero gioca l'alfiere di suo re alla 3^a ca-
sa di cavallo di re contrario, il bianco
per non essere matto giocarà la pedina
di sua donna 2. case, il nero da scacco
con la sua donna alla 3^a casa dell'al-
fiere di suo re, il bianco per non potere
far altro copre col'alfiere di sua don-
na alla 4^a casa dell'alfiere di suo re,
il nero piglia l'alfiere contrario con l'
alfiere di suo re, il bianco piglia il ca-
vallo di re contrario col'alfiere di suo
re, il nero gioca l'alfiere di suo re alla
3^a casa di re contrario, & da scacco
di scoperta di donna, il bianco copre
con l'alfiere di suo re alla 5^a sua, il
nero piglia l'alfiere di re contrario
con l'alfiere di sua donna, il bianco

piglia l'alfiere contrario con la
pedina di cauallo di suo re, & se
non pigliasse ancora perderia il
gioco, il nero piglia la pedina con-
traria con la sua donna, & da
scacco alla 3^a casa dell'alfiere di
re contrario, il bianco gioca il suo
re alla sua casa, il nero da scacco
matto con la sua donna alla 2^a
casa dell'alfiere di re contrario,
ma se il bianco non hauesse pi-
gliato la pedina di donna contra-
ria con l'alfiere di suo re, il quale
si ritrouaua giocato alla casa
di rocco di donna contraria, il qua-
le haucua preso il rocco di donna
contraria, ma lasciar stare l'alfie-
re in detta casa, & prima il bianco

30
giocare la pedina di sua donna 2. case
quando il contrario giocarà il ca-
uallo di suo re alla 4^a casa di re co-
trario come si è detto di sopra, il nero
all'hora giocarà la sua donna alla
3^a casa dell'alfiere di suo re, il bianco
giocarà l'alfiere di sua donna alla
4^a casa dell'alfiere di suo re, il nero
giocarà l'alfiere di suo re, alla 3^a ca-
sa di re contrario, il bianco giocarà
la pedina di cauallo di suo re una
casa, il nero da scacco con l'alfiere di
sua donna alla 3^a casa di rocco di re
contrario, il bianco gioca il suo re
alla sua casa, il nero da scacco matto
con l'alfiere di suo re alla 2. casa dell'
alfiere di re contrario, questa prima
difesa è finita, e si giocarà la seconda

Auertimento. Quando il nero giocò
la sua donna, alla 3^a casa di suo caual-
lo sopra l'alfiere di re contrario, il bi-
anco pigliò il rocco di donna contraria
con l'alfiere di suo re, il nero pigliò la
pedina dell'alfiere di re contrario con
l'alfiere di suo re, & diede scacco alla
2^a casa dell'alfiere di re contrario, il bi-
anco giocò il suo re alla casa di suo al-
fiere, il nero giocò l'alfiere di sua don-
na alla 4^a casa di cauallo di re contra-
rio, sopra la donna contraria, il bian-
co giocò il cauallo di sua donna alla
2^a casa di suo re, se il bianco non fosse
coperto col detto cauallo la sua donna
ma prima pigliarà la pedina di don-
na contraria, alla 4^a casa di donna
contraria caricandola sopra la donna

contr

31
contraria, il nero darà scacco con la sua
donna alla 3^a casa di suo rocco, il bian-
co piglia l'alfiere di re contrario col suo
re, il nero pigliarà la donna contraria
col alfiere di sua donna il bianco piglia
l'alfiere contrario col suo rocco, il nero
piglia l'alfiere di re contrario col suo rocco
il bianco piglia il cauallo di re contrario
col suo cauallo. & da scacco il nero piglia-
rà il detto cauallo con la sua donna, &
da scacco il bianco gioca il suo re alla ca-
sa di suo cauallo, & a questo modo il bi-
anco per questa seconda difesa lui resta
con bonissimo gioco da poterlo giocare
contra il nimico, & ha due pedine libere
da poterle far donne

Un altro ordine di gioco

con belli tratti

Giocando il bianco la pedina di suo re 2 case, il nero farà il simile, il bianco giocarà la pedina dell'alfiere di suo re 2 case il nero giocarà la pedina dell'alfiere di suo re 2 case il bianco pigliarà la pedina dell'alfiere di re contrario con quella di suo re, il nero da scacco con la sua donna alla 4^a casa di rocco di re contrario, il bianco copre col la pedina di cavallo di suo re 1 casa, il nero gioca la sua donna alla 2 di suo re il bianco da scacco con la sua donna alla 4^a casa di rocco di re contrario, il nero gioca il suo re alla casa di sua donna, il bianco piglia la pedina di re contrario con la pedina di suo alfiere, il

32
nero piglia la pedina contraria con la sua donna, & da scacco il bianco copre con l'alfiere di suo re, il nero gioca il cavallo di suo re alla 3^a casa di suo alfiere sopra la donna contraria, il bianco gioca la sua donna alla 3^a casa dell'alfiere di suo re, il nero gioca la pedina di sua donna 2 case, il bianco gioca la pedina di cavallo di suo re 1 casa, il nero giocarà la pedina di rocco di suo re due case, il bianco gioca la pedina di rocco di suo re 1 casa, il nero piglia la pedina di cavallo di re contrario con la pedina di suo rocco il bianco piglia la pedina con la pedina di suo rocco, il nero piglia il rocco contrario col suo rocco, il bianco piglia il rocco contrario con la sua donna il nero da scac

con la sua donna alla 3^a casa di cavallo
di re contrario, il bianco gioca il suo re
alla casa di sua donna, il nero piglia la
pedina contraria col suo cavallo alla 4^a
casa di cavallo di re contrario, il bianco
piglia la pedina di re contrario con la sua
donna, & da scacco alla 4^a casa di donna
contraria, il nero copre col alfiere di sua
donna alla 2. di sua donna, il bianco
gioca il suo cavallo alla 3^a casa di alfi
ero di suo re, il nero da scacco col suo ca
uallo alla 2. casa di alfiere di re contr.
il bianco gioca il suo re alla sua casa,
il nero gioca il cavallo alla 3^a casa di
donna contraria & da scacco doppio,
il bianco gioca il suo re alla casa di sua
donna, il nero da scacco con la sua donna
alla casa di re contrario, il bianco piglia

33
col suo cavallo la donna contraria il ne
ro da scacco matto col suo cavallo alla
2. casa di alfiere di re contrario confor
me si uede, & in ogn altro modo che il
bianco hauesse giocato il suo re pure
hauerebbe perso.

Un altro modo bello

Il bianco giocarà la pedina di
suo re due case, il nero gioca
rà la pedina di suo re 1. casa.
il bianco gioca la pedina di sua donna
2. case, il nero giocarà la pedina dell'al
fiere di sua donna 1. casa, il bianco gio
carà l'alfiere di suo re alla 3^a casa di sua
donna, il nero giocarà l'alfiere di suo
re alla 2. di esso re, il bianco giocarà il
cavallo di suo re alla 3^a casa di suo al.

fiero, il nero farà il simile, il bianco
giocará la pedina di rocco di suo re
2. case' il nero saltará col suo re alla
casa di suo cavallo, & il rocco alla casa
di esso re il bianco giocará la pedina
di suo re 1. casa sopra il cavallo contr.
il nero gioca il cavallo alla 4.^a casa di
sua donna, il bianco piglia la pedina
di rocco di re contrario con l'alfiere di
suo re, & da scacco alla 2. casa di roc-
co di re contrario il nero piglia l'alfiere
contrario col suo re, il bianco da scac-
co col cavallo di suo re alla 4.^a casa di
cavallo di re contrario, il nero piglia
il detto cavallo contrario con l'alfiere
di suo re il bianco piglia il detto alfiere
contrario con la pedina di suo rocco
& da scacco di scuuerta, il nero gioca

34
il suo re alla 3.^a di suo cavallo il bi-
anco da scacco con la sua donna al-
la 4.^a casa di rocco di re contrario il ne-
ro gioca il suo re alla 4.^a casa di suo al-
fiero, il bianco da scacco con la sua donna
alla 3.^a di rocco di suo re il nero gioca il
suo re alla 3.^a di suo cavallo, il bianco
da scacco matto di donna alla 2. casa
di rocco di re contrario & se il nero haues-
se giocato il suo re alla 4.^a casa di re con-
trario il bianco gli daria matto con la
sua donna alla 3.^a casa di sua donna
ma se il nero non fosse andato alla 3.^a
casa di suo cavallo quando il bianco
piglio l'alfiere di re con. con la pedina
di rocco di suo re, & diede scacco di
scouerta di rocco, ma che hauesse
giocato il suo re' alla casa di suo

cauallo, il bianco giocare la sua donna
alla 4^a casa di rocco di re contrario, il
nero giocare la pedina dell'alfiere di suo
re 2 case o uero una casa, come uorra, il
bianco dara scacco con la sua donna al-
la casa di rocco di re contrario, il nero gio-
ca il suo re alla 2 casa di suo alfiero, il
bianco li dara scacco con la pedina alla
3^a casa di cauallo di re contrario il ne-
ro pigliara la detta pedina contraria
col suo re il bianco gli da scacco matto
con la sua donna alla 4^a casa di rocco
di re contrario, & se il nero non haues-
se pigliato la detta pedina, ma che ha-
uesse giocato il suo re alla 2 di sua
donna, il bianco piglia la pedina di ca-
uallo, di re contrario & da scacco mat-
to con la sua donna alla 2 casa di

35
cauallo di re contrario. Tuertimento al
nero, che non deue spingere niuna delle
sue pedine, ma che prima doueria gioca-
re il suo re alla casa di suo alfiero, il bian-
co gioca la pedina 1 casa, che uerra giocata
alla 3^a casa di cauallo di re contrario, il
nero piglia la pedina contraria con la pe-
dina di suo alfiero, perche se non piglias-
sa saria peggio, il bianco pigliara la detta
pedina contraria con la sua donna il nero
giocara il suo re alla casa di suo cauallo
il bianco gioca il rocco alla 2 casa di roc-
co di re contrario, il nero giochi il rocco
alla 2 casa di suo re, il bianco con gio-
care la sua donna alla 4^a casa di rocco
di re contrario il nero faccia quel che
uorra, che il bianco gli dara matto o di
rocco o uero di donna secondo che si di-

fenderà il contrario, ma se il nero non
hauesse giocato il rocco, ma prima la
sua donna alla 2. di suo re per difen-
dere il matto, il bianco giocarà l'alfiere
di sua donna, alla 4. casa di cauallo
di re contrario sopra la donna contr.
il nero giocarà la sua donna alla
2. casa dell'alfiere di suo re, il bianco
da scacco col suo rocco, alla casa di roc-
co di re contrario, il nero è forzato di
pigliare il rocco contrario, & il bianco
piglia la donna contraria con la sua
donna, ma se il nero non hauesse giocato
la sua donna, ma prima di hauer di gio-
care il cauallo alla 4. casa dell'alfiere
di re contrario, & lasciarlo perdere, il
bianco sarà constretto di pigliare' il
detto cauallo con l'alfiere, il nero gioca

36
il suo rocco alla casa dell'alfiere di
suo re o uero quello, che uorra, il bianco
giocarà la sua donna alla 4. casa di
rocco di re contrario, & gli darà matto
per forza Auertimento al nero, per-
che quando il bianco pigliò la pedi-
na contraria con la sua donna alla
3. casa di cauallo di re contrario, il
nero giocò il suo re alla casa di suo
cauallo se non hauesse giocato il detto
re ma prima hauesse giocato il caual-
lo di suo re, alla 2. casa di suo re so-
pra la donna contraria il bianco gli
darà scacco col suo rocco alla casa
di rocco di re contrario, il nero si co-
pre col cauallo alla sua casa, il bianco
gioca l'alfiere di sua donna alla 4. ca-
sa di cauallo di re contrario sopra

la donna contraria, il nero gioca il rocco alla 2. di suo re & copre la sua donna il bianco gioca la sua donna alla 2. casa di rocco di re contrario, il nero gioca il suo re alla 2. casa di suo alfiero il bianco piglia il rocco contrario con l'alfiero, il nero gioca la sua donna alla 4. casa di suo re il bianco da scacco con la sua donna alla 4. casa di rocco di re contrario, il nero piglia l'alfiere contrario col suo re, il bianco piglia la donna contraria con la sua donna, & da scacco, il nero piglia la donna contraria col suo re, il bianco piglia il cavallo contrario col suo rocco, e da scacco il nero uada doue uorrà che il bianco piglia l'alfiere contrario col rocco, & a questo modo ha uinto il gioco Auertimento al

37
al nero à tempo, che il bianco gli diede scacco col cavallo di suo re alla 4. casa di cavallo di re contrario il nero pigliò il cavallo contrario con l'alfiere di suo re, se il nero non l'hauesse pigliato, ma che prima hauesse giocato il suo re alla 3. casa di suo cavallo, il bianco gioca la pedina di suo rocco 1. casa, & da scacco il nero sarà forzato di giocare il suo re alla 3. casa di suo rocco il bianco piglia la pedina dell'alfiere di re contrario, & da scacco alla 2. di alfiero di re contrario, il nero uada doue uorrà col suo re che il bianco piglia la donna contraria col suo cavallo, & ha uinto il gioco, ma se il nero non fosse andato col suo re alla 3. di suo cavallo ma l'hauesse giocato alla casa

di suo cauallo il suo re il bianco con
giocare la sua donna alla 4^a casa di
rocco di re contrario il nero sara
forzato di pigliare il cauallo contr.
col suo alfiero il bianco pigliara l'
alfiere contrario con la pedina di
rocco di suo re & a questo modo
il gioco uerra come si e detto di so-
pra che il nero sempre perdera il
suo gioco

Vn altro gioco

Ciocando il bianco la pedi-
na dell'alfiere di suo re 2.
case, il nero giocara la
pedina di suo re 2 case, il bianco
piglia la pedina contraria con la pe-
dina dell'alfiere di suo re, il nero da

da scaeco con la sua donna alla 4^a
casa di rocco di re contrario, il bi-
anco copre con la pedina di cauallo
di suo re 1 casa, il nero gioca la sua
donna alla 4^a casa di re contrario,
il bianco gioca il cauallo di suo re
alla 3^a di suo alfiero, il nero gioca il
cauallo di sua donna alla 3^a casa di
suo alfiero, il bianco gioca il cauallo
di sua donna alla 3^a di suo alfiero
il nero gioca la sua donna alla 4^a casa
dell'alfiere di suo re il bianco gioca
la pedina di suo re due case, il nero
gioca la sua donna alla 3^a di suo re
il bianco gioca la pedina di sua don-
na 2 case il nero gioca la sua donna
alla 2 di suo re, il bianco gioca l'al-
fiere di sua donna alla 4^a casa di

cauallo di re contrario sopra la donna
contraria il nero gioca la sua donna
alla 4^a casa di cauallo di donna contr.
il bianco gioca la pedina di rocco di
sua donna 1. casa sopra la donna con-
traria il nero piglia la pedina di caual-
lo di donna contraria, il bianco gioca
il rocco di sua donna alla 2. sua so-
pra la donna contraria il nero piglia
il cauallo contrario con la sua donna
& da scacco alla 3^a casa dell'alfiere di
donna contraria, il bianco copre con l'
alfiere di sua donna alla 2. casa di
sua donna, & caricandola sopra la
donna contraria, & a questo modo il
nero ha perse la sua donna, ma se il
nero non hauesse pigliato il cauallo
contrario alla sua donna ma che hauesse

giocato

39
giocato la sua donna alla 3^a casa
di suo cauallo, il bianco gioca il caual-
lo di sua donna alla 4^a casa di don-
na contraria sopra la donna contrar.
il nero da scacco con la sua donna al-
la 4^a casa di suo rocco, il bianco copre
con l'alfiere di sua donna, il nero gio-
cherà la sua donna alla 4^a casa di rocco
di donna contraria, il bianco gioca
l'alfiere di suo re alla 4^a casa di caual-
lo di donna contraria sopra la donna
contraria il nero è forzato pigliare l'
alfiere contrario con la sua donna, il
bianco piglia la pedina dell'alfiere di
donna contraria col cauallo di sua
donna, & da scacco alla 2. casa dell'al-
fiere di donna contraria, il nero giocare
il suo re doue uorrà, che il bianco

piglia la donna contraria col caual
lo di sua donna Auertimento al
nero perche quando il bianco giocara
l'alfiere di sua donna alla 2^a casa
di sua donna sopra la donna contr.
il nero non giochi la sua donna ma
prima giochi il cauallo o uero l'al-
fiere a sua clettione' alla 4^a casa di
cauallo di donna contraria il bianco
piglia col cauallo di sua donna, il
nero pigliara il cauallo contrario
col suo alfiero, il bianco pigliara l'alfie-
re contrario con l'alfiere di sua donna
il nero all'hora giocara la sua donna
alla 3^a casa di suo cauallo, & a questo
modo il bianco ancora guadagnara
il gioco se fa questo auertimento, che
non e bene di uscire' con la donna alle

40
prime uscite se non e piu che biso-
gno, & che sia bonissimo giocatore
perche si puol patire danno Et que-
sto basti per auertire a quelli li
quali sono principianti in detto gio-
co, ma eschino con essa al campo aper-
to accio si possa preualere con la sua
generosita' peroche ella e quella che
mantiene' la guerra contro l'esercito
dell'inimico



Primo gioco di Gambetto con belli tratti.

Il bianco gioca la pedina di suo re 2 case, il nero farà il simile. il bianco gioca la pedina di suo alfiere 2 case il nero pigliará la detta pedina contraria con quella di suo re il bianco gioca il suo cavallo alla 3^a casa di suo alfiere il nero gioca la pedina di cavallo di suo re due case il bianco gioca l'alfiere di suo re alla 1^a casa dell'alfiere di sua donna, il nero gioca la pedina di cavallo di suo re 1 casa sopra il cavallo contrario. il bianco gioca il detto cavallo di suo re alla 4^a casa di re contrario, il nero da scacco con la sua donna alla 1^a casa di rocco di re contrario, il bianco gioca il suo re alla casa di suo alfiere, il

†
nero gioca il cavallo di suo re alla 3^a casa di suo rocco, il bianco gioca la pedina di sua donna 2 case, il nero gioca la pedina di sua donna 1 casa sopra il cavallo contrario, il bianco gioca il suo cavallo alla 3^a casa di sua donna, il nero gioca la pedina di suo re 1 casa, la quale uerra giocata alla 3^a casa dell'alfiere di re contrario. il bianco giocará la pedina di cavallo di suo re 1 casa, il nero da scacco con la sua donna alla 3^a casa di rocco di re contraria. il bianco gioca il suo re alla sua casa, il nero gioca la sua donna alla 2 casa di cavallo di re contrario sopra il rocco contrario. il bianco gioca il suo cavallo alla 2 casa dell'alfiere di suo re il nero giocará il cavallo di sua donna alla 3^a casa di suo alfiere o uero giochi quel che lui uorrá che

il bianco giocarà il suo alfiero di suo
re alla sua casa sopra la donna contraria
il nero pigliarà il rocco contrario con
la sua donna, & il bianco pigliarà col
suo cavallo la donna contraria, & uin-
cerà il gioco. Auertimento al nero per-
che quando diede scacco con la sua do-
na alla 3^a casa di rocco di re contrar-
il bianco giocò il suo re alla sua casa
se il nero non hauesse giocato la sua
donna alla 2^a di cavallo di re contr-
ma la giocarà alla 4^a casa di rocco
di suo re, il bianco giocarà il cavallo
di suo re alla 4^a casa di alfiero di suo
re sopra la donna contraria, il nero da
scacco con la sua donna alla 4^a casa
di suo rocco il bianco copre col alfiero
di sua donna il nero gioca la sua donna

42
alla 3^a casa di suo cavallo sopra le pe-
dine contrarie, il bianco gioca il caual-
lo di suo re alla 4^a casa di donna con-
traria sopra la donna contraria il ne-
ro piglia la pedina di donna contrar-
con la sua donna alla 4^a casa di donna
contraria, e non pigliarà la pedina di
cavallo di donna contraria perche per-
daria la sua donna come appare il bi-
anco giocarà l'alfiero di suo re alla 3^a
casa di sua donna, il nero giocarà la
sua donna alla 4^a casa di suo alfiero,
per non perdere il rocco tanto di re, come
di sua donna. Si auerta al nero, che nò
pigliasse la pedina di cavallo di don-
na contraria perche il contrario con-
giocare l'alfiero di sua donna alla 3^a
sua, guadagnaria la donna come si

uede, ma la giocare alla 7^a di suo alfiere
come si è detto di sopra, il bianco giocare
la pedina di cavallo di sua donna 2 case
sopra la donna contraria, il nero gioca-
ra la sua donna alla 3^a casa di suo alfiere
il bianco giocare l'alfiere di suo re alla
4^a casa di cavallo di donna contraria
il nero è forzato di pigliare l'alfiere con-
trario con la sua donna il bianco piglia
la pedina di alfiere di donna contraria
col cavallo, & da scacco, il nero gioca il
suo re doue uorrà, che il bianco pigliara
la donna contraria col suo cavallo, si
auerte al nero che quando il bianco gio-
ca la pedina di cavallo di sua donna 2
case sopra la donna contraria il nero pe-
trà giocare la sua donna alla 4^a casa di
donna contraria il bianco con giocare

43
l'alfiere di sua donna alla 3^a sua sopra
la donna contraria, il nero perderà la
sua donna come appare, & per questa co-
positione di gioco il bianco guadagnerà

Vn altro Gambetto bello
con bella difesa

Il bianco giocare la pedina di suo
re 2 case, il nero farà il simile,
il bianco gioca la pedina di suo
alfiere di suo re 2 case il nero pigliara la
detta pedina contraria con la pedina di
suo re, il bianco giocare il suo cavallo alla
3^a casa di suo alfiere, il nero giocare la
pedina di cavallo di suo re 2 case, il bian-
co gioca il suo alfiere di suo re alla 4^a casa
di alfiere di sua donna, il nero gioca la pe-
dina di suo cavallo 1 casa sopra il cavalle

contrario il bianco gioca il suo cavallo
alla 4^a casa di re contrario il nero gioca
il cavallo di suo re alla 3^a casa di suo
rocco, il bianco piglia la pedina di caval-
lo di re contrario col suo cavallo alla
4^a casa sua, il nero dà scacco con la sua
donna alla 4^a casa di rocco di re contr.
il bianco copre col suo cavallo alla 2^a casa
dell'alfiere di suo re il nero gioca la pedi-
na di sua donna 2 case sopra la pedi-
na dell'alfiere contrario il bianco pi-
gliara la detta pedina col suo alfiere
il nero gioca l'alfiere di sua donna alla
4^a casa di cavallo di re contrario sopra
la donna contraria, & a questo modo
il nero guadagnera la donna contraria
ma se il bianco non hauesse pigliato la
pedina di donna contraria col suo al-
fiere

47
fiero ma la pigliara la pedina contr.
con la pedina di suo re il nero giocara
la pedina di suo re 1 casa la quale uer-
ra giocata alla 3^a casa dell'alfiere di
re contrario scoprendo la sua donna
sopra l'alfiere di re contrario, il bianco
da scacco col suo alfiere di suo re alla
4^a casa di cavallo di donna contraria
il nero copre con la pedina di alfiere di
sua donna congiocarla una casa sopra
l'alfiere contrario il bianco pigliara la
detta pedina contraria con la sua pe-
dina il nero dà scacco con la sua do-
na alla 2 di suo re il bianco gioca il suo
re alla casa di suo alfiere, il nero pi-
glia la pedina di cavallo di re contr.
con la sua pedina & da scacco il bianco
pigliara la detta pedina contr. col suo re

il nero da scacco con la sua donna alla
7^a casa di cavallo di suo re, il bianco gio-
cherà il suo re alla casa di suo alfiere, il
nero pigliará con la sua donna l'alfiere
di re contrario & da scacco alla 7^a casa
di suo cavallo il bianco giochi doue uor-
rá che il nero guadagnerá la pedina
contraria, & resta con un pezzo di più
& uincerá il gioco.

Altro Gambetto

Gioca il bianco la pedina di
suo re 2 case il nero farà il
simile, il bianco gioca la pe-
dina dell'alfiere di suo re 2 case il nero
pigliará la pedina contraria con quella
di suo re il bianco gioca il suo cavallo

95
alla 3^a casa di suo alfiere, il nero gioca la
pedina di cavallo di suo re due case, il
bianco gioca l'alfiere di suo re alla quar-
ta casa dell'alfiere di sua donna il ne-
ro gioca la pedina dell'alfiere di suo re
1. casa il bianco piglia la pedina di ca-
uallo di re contrario col suo cavallo
il nero pigliará il cavallo contrario co-
la pedina di suo alfiere di suo re il bi-
anco gli dá scacco con la sua donna
alla 7^a casa di rocco di re contrario il
nero gioca il suo re alla 2^a sua, il bi-
co piglia la pedina contraria e da scac-
co alla 7^a casa di cavallo di re contrar-
il nero gioca il suo re alla sua casa, il
bianco da scacco con la sua donna alla
7^a casa di rocco di re contrario il nero
giocará il suo re alla 2^a sua il bianco

da scacco matto con la sua donna alla
4^a casa di re contrario si auerte al ne-
ro che non deue mai giocare la pe-
dina di suo alfiere' perche per questo
perdara' il suo gioco

Vn altro Gambetto

Giocando il bianco la pe-
dina di suo re due case il
nero fara' il simile il bi-
anco gioca la pedina dell'alfiere di
suo re due case il nero gioca la pedina
di sua donna 2 case il bianco piglia
la pedina di donna contraria con
la pedina di suo re, il nero piglia la
pedina contraria con la sua donna
il bianco gioca il cavallo di sua don-
na alla 3^a casa di suo alfiere il nero

46
gioca la sua donna alla 3^a casa di suo
re il bianco gioca il suo cavallo alla
3^a casa di suo alfiere il nero piglia la
pedina dell'alfiere contrario con la
sua pedina e da scacco di donna, il
bianco gioca il suo re alla 2 di suo
alfiere il nero da scacco con l'alfiere
di suo re alla 4^a casa dell'alfiere di
sua donna il bianco copre con la
pedina di sua donna con giocare'
la due case' sopra il detto alfiere con-
trario il nero giocara' l'alfiere di suo
re alla 3^a casa di sua donna per guar-
dare la pedina il bianco da scacco
col suo alfiere di suo re alla 4^a casa
di cavallo di donna contraria, il
nero giocara' il suo re alla casa di
suo alfiere il bianco giocara' il suo

rocco alla casa di suo re sopra la donna
contraria il nero sarà forzato di fug-
gire con la sua donna ouero piglia-
re il detto rocco contrario se fugge,
il bianco gli darà matto col rocco al-
la casa di re contrario, tanto che il
nero perdará il suo gioco, & faccia
come uuole. Si auerte al nero, che non
douerá dare scacco col suo alfiere, ma
che giocasse l'alfiere di sua donna, al-
la seconda casa di sua donna, & di
questo modo sta bene. Si farà un al-
tro Gambetto più bello.

Altro Gambetto

Giocando il bianco la pedi-
na di suo re 2 case il nero
fará il simile, il bianco

47
la pedina dell'alfiere di suo re gioca,
2 case il nero la pigliará con la pedina
di suo re il bianco gioca il cauallo di s.
suo re alla 3^a casa di suo alfiere il ne-
ro gioca la pedina di cauallo di suo re
2 case il bianco gioca la pedina di roc-
co di suo re 2 case il nero gioca la
pedina di suo cauallo di suo re una
casa il bianco gioca il cauallo di
suo re alla 4^a casa di re contrario,
il nero gioca la pedina di rocco di suo
re 2 case il bianco gioca l'alfiere di suo
re, alla 4^a casa dell'alfiere di sua don-
na il nero gioca il cauallo di suo re al-
la 3^a casa di suo rocco il bianco gioca
la pedina di sua donna 2 case il nero gi-
oca l'alfiere di suo re, alla 2 di suo re, il
bianco piglia la pedina contraria alla

4^a casa dell'alfiero di suo re col'alfie-
ro di sua donna il nero piglia la pedi-
na di rocco di re contrario col suo alfi-
ro. Et da scacco alla 4^a casa di rocco di
re contrario, il bianco gioca la pedina
di cavallo di suo re 1 casa copre lo
scacco contrario il nero gioca il suo al-
fiero alla 4^a casa di cavallo di suo re
il bianco piglia la pedina di rocco di
re contrario col suo rocco alla 7^a casa
di rocco di re contrario, il nero piglia
l'alfiero di donna contraria col alfi-
ero di suo re il bianco pigliara l'al-
fiero contrario con la pedina di suo
cavallo di suo re il nero gioca la pe-
dina di sua donna 1 casa sopra il
cavallo contrario, il bianco piglia
la pedina contraria col suo cavallo

48
alla 4^a casa di cavallo di suo re, il nero
piglia il cavallo contrario con l'alfiero
di sua donna il bianco piglia l'alfie-
ro contrario con la sua donna, il ne-
ro pigliara la donna contraria col
suo cavallo, il bianco piglia il roc-
co di re contrario col suo rocco, Et
da scacco alla casa di rocco di re
contrario il nero gioca il suo re alla
2 sua il bianco piglia la donna con-
traria col suo rocco il nero piglia
il rocco contrario col suo re il bianco
piglia la pedina dell'alfiere di re con-
trario col suo alfiere di suo re, Et a
questo modo resta con due pedine
di piu che cosi uincera il gico con
facilita.

Vn altro Gambetto

Giocando il nero la pedina di suo re 2 case il bianco farà il simile il nero gioca la pedina di suo alfiere di suo re 2 case il bianco pigliará la detta pedina contr. con la pedina di suo re, il nero gioca il suo cavallo alla 3^a casa di suo alfiere il bianco gioca la pedina di suo cavallo di suo re due case il nero gioca l'alfiere di suo re alla 4^a casa dell'alfiere di sua donna, il bianco gioca la pedina di cavallo di suo re una casa sopra il cavallo contrario, il nero gioca il cavallo di suo re alla 4^a casa di re contrario il bianco da scacco con la sua donna alla 4^a casa di rocco di re contrario il nero gioca il suo re alla casa

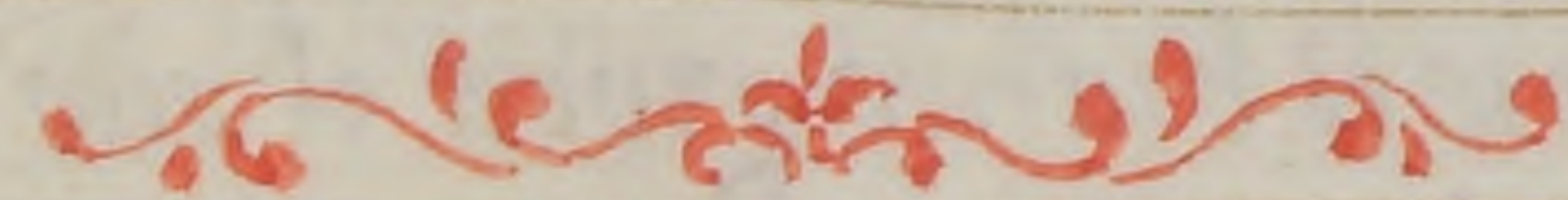
di suo alfiere, il bianco gioca il cavallo di suo re alla 3^a casa di suo alfiere di suo re il nero all'hora potrà pigliare la pedina dell'alfiere di re contrario col'alfiere, & col cavallo prima pigliará col suo cavallo la pedina dell'alfiere di re contrario il bianco giocarà la pedina di sua donna due case sopra l'alfiere di re contrario il nero pigliará la detta pedina contr. col suo alfiere il bianco pigliará l'alfiere contrario col suo cavallo, il nero pigliará il rocco contrario col suo cavallo il bianco giocarà il cavallo di suo re alla 2 casa di suo re il nero giochi quel, che uorrà che il bianco giocarà l'alfiere di suo re alla 2 di cavallo di suo re gua

dagnara il cauallo contrario come
appare ma se il nero non hauesse
pigliato la pedina dell'alfiere di re
contrario col suo cauallo, ma la pi-
gliara con l'alfiere di suo re, & dara
scacco alla 2. casa dell'alfiere di re
contrario il bianco giocara il suo
re alla casa di sua donna, il nero
giocara l'alfiere di suo re alla 3.^a
casa di cauallo di sua donna, il
bianco gioca il cauallo di suo re
alla 7.^a casa di rocco di suo re, il
nero da scacco col suo cauallo al-
la seconda casa dell'alfiere di re
contrario, il bianco gioca il suo re
alla sua casa, il nero pigliara, il
rocco di re contrario col suo caual-
lo il bianco da scacco col suo caual-
lo

50
lo alla 3.^a casa di cauallo di re con-
trario, il nero potra pigliare con la
pedina di rocco di suo re, &
anco potra giocare il suo re alla
casa di suo cauallo ma prima pi-
gliara il cauallo con la pedina di
rocco di suo re il bianco piglia il
rocco di re contrario con la sua
donna, & da scacco, il nero gioca
il suo re alla 2. sua, il bianco da
scacco con la pedina dell'alfiere di suo
re con giocarla una casa il nero piglia
ra la detta pedina con la pedina di
suo cauallo, il bianco piglia la pedi-
na contraria con la pedina di suo
cauallo e da scacco alla 3.^a casa dell
alfiere di re contrario, il nero piglia
ra la pedina contraria o uero quel

che lui vorrà fare che il bianco pigliara la sua donna contraria con la sua donna. Et a questo modo guadagnerà il gioco. Auertimento al nero perche quando il bianco diede scacco col suo cavallo alla 3^a casa di cavallo di re contrario il nero lo piglio con la pedina di rocco di suo re se il nero non hauesse pigliato il detto cavallo contrario, ma che prima giocarà il suo re alla casa di suo cavallo il bianco da scacco col alfiere di suo re alla 4^a casa dell' alfiere di sua donna il nero copre con la pedina di sua donna contraria alla 2^a case, il bianco piglia la pedina di donna contraria col alfiere di suo re, Et da scacco alla

4^a casa di donna contraria, il nero è forzato di pigliare l'alfiere contrario con la sua donna il bianco dà scacco col cavallo di suo re alla 2^a casa di re contrario il nero giocarà il suo re alla casa di suo alfiere, il bianco pigliara la donna contraria col suo cavallo alla 4^a casa di donna contraria. Et a questo modo il bianco guadagnerà il gioco.



Vn altro Gambetto

Giocando il nero la pedina di suo re 2 case il bianco fara il simile, il nero giocarà la pedina di suo alfiere 2 case il bianco piglia la pedina contraria con la pedina di suo re, il nero gioca

il suo alfiero alla 4^a casa dell'alfiero
di sua donna il bianco gioca il suo
alfiero alla 2. di suo re il nero gioca
la pedina di sua donna 2 case il bi
anco da scacco col suo alfiero alla
4^a casa di rocco di re contrario il
nero gioca il suo re alla casa di suo
alfiero, il bianco gioca il suo alfiero
alla 4^a casa di cavallo di suo re, il
nero gioca la pedina di rocco di suo re
2 case il bianco gioca il suo alfiero
di suo re alla 3^a casa di suo rocco
il nero gioca la pedina di suo caual
lo di suo re due case il bianco gioca
la pedina di cavallo di suo re 2 case
il nero gioca il cavallo di suo re alla
3^a casa di suo alfiero il bianco gioca
la pedina di sua donna una casa.

52
il nero piglia la pedina di cavallo
di re contrario con la pedina di suo roc
co, il bianco piglia la pedina contraria
col alfiero di suo re il nero gioca il roc
co di suo re alla 4^a casa di rocco di re
contrario, il bianco piglia la pedina di
cavallo di re contrario col alfiero di sua
donna alla 4^a casa di cavallo di re con
trario il nero piglia l'alfiero di re contrar
col suo rocco alla 4^a casa di cavallo di re
contrario, il bianco all'hora potrà fare
due tratti, potrà pigliare il rocco con la
sua donna, & potrà pigliare il cavallo
contrario con l'alfiero di sua donna
prima pigliarà col alfiero di sua donna
il cavallo contrar e caricandola sopra
la donna contrar il nero piglia il caual
lo di re contr col suo rocco e da scacco alla

casa di cavallo di re contr il bianco piglia il rocco contr col suo rocco il nero piglia con la sua donna l'alfiere di donna contraria alla 3^a casa dell'alfiere di suo re, & a questo modo il nero resta con un pezzo di più. Auertimento al bianco perche quando il nero piglia l'alfiere di re contrario col suo rocco alla 4^a casa di cavallo di re contr il bianco allhora potrà pigliare con la sua donna il rocco contrario il nero pigliara col suo cavallo la donna contraria, il bianco pigliara la donna contraria col alfiere di sua donna, il nero pigliara col suo cavallo la pedina dell'alfiere di re contr & caricandola sopra il rocco di re contrario & a questo modo il nero resta con un pezzo di più & e bonissimo ordine di gioco.

se bene se il bianco saprà giocare il nero ha uera da fare per poter uscire col suo cavallo di suo re dalla casa di rocco di re contr ma non di meno il nero resta con maggior gioco del bianco.

Vn altro Gambetto

Giocando il nero la pedina di suo re 2 case il bianco farà il simile il nero gioca la pedina dell'alfiere di suo re 2 case il bianco piglia con la pedina di suo re la pedina contr il nero gioca l'alfiere di suo re alla 4^a casa dell'alfiere di sua donna il bianco gioca la sua donna alla 4^a casa di rocco di re contr, & da scacco il nero gioca il suo re alla casa di suo alfiere il bianco gioca la pedina di sua donna 1 casa il nero gioca il cavallo di suo re alla 3^a casa di suo alfiere il bianco gioca

l'alfiere di sua donna alla 1^a casa di cavallo
di re contr. sopra il cavallo contrario. il nero
gioca la pedina di sua donna 2 case il bia
co gioca la sua donna alla 3^a casa di rocco
di suo re il nero gioca la pedina di caval^o
di suo re una casa il bianco da scacco con
la sua donna alla 3^a casa di rocco di re cont.
il nero gioca il suo re alla 2^a casa di suo al
fiere il bianco piglia la pedina di caval
lo di re contrario con la sua pedina, e
da scacco il nero piglia la pedina contr.
con la pedina di suo rocco il bianco piglia
il cau^o di re cont. col alfiere di sua donna il
nero p^a piglia la pedina dell'alfiere di re contr.
e da scacco il bianco giocare il suo re alla casa
di sua donna per suo migliore il nero piglia
l'alfiere di donna cont. con la sua donna il bia
co gioca la sua donna alla 2^a sua il nero piglia

54
la pedina di rocco di re contr. col suo rocco il
bianco piglia il rocco contr. col suo rocco il ne
ro piglia il cavallo di re contrario col suo al
fiere caricandola 5^a il rocco contr. il bianco da
scacco col suo rocco alla 2^a casa di rocco di re
cont. il nero gioca il suo re alla casa di suo caval
lo il bianco piglia la pedina dell'alfiere di donna
cont. il nero piglia l'alfiere di re cont. e da scac
co, il bianco copre con la sua donna alla casa
di suo re il nero da scacco col alf^o di sua donna
alla 1^a casa di cavallo di re cont. il bianco gioca
il suo re alla 2^a casa di sua donna il nero da
scacco cont'alfiere di suo re alla 3^a casa di re
contr. il bianco piglia l'alfiere di re cont. con
la sua donna il nero da scacco cò la sua don
na alla casa di donna contr. il bianco gioca
il suo re alla 3^a casa dell'alfiere di sua don
na, il nero gioca la pedina di sua donna 1 casa

e darà scacco per la donna contraria il bianco
piglia la pedina contraria con la sua donna, il
nero pigliarà la donna contraria con la sua
pedina e di questo modo ha guadagnato il
gioco Auertimento al bianco perche quãdo
il nero giocò il suo re alla casa di suo cauallo
sopra il rocco di re contrario se il bianco nõ
hauesse pigliato la pedina dell'alfiere' di
donna contraria col suo rocco ma prima
giocara la sua donna alla 3^a casa di rocco
di re contrario, e guardara il suo rocco, il
nero pigliarà l'alfiere di re contrario cò la
sua donna, e darà scacco alla casa dell'alfiere
di re contr. come si è detto di sopra il bianco
gioca il suo re alla 2 di sua donna il nero
da scacco con la sua donna alla 2 casa dell'
alfiere di re contrario, il bianco gioca il suo
re alla 3^a casa dell'alfiere di sua donna perche

5
se lo giocasse alla casa di sua donna sa-
ria matto in tre tratti ma lo giocarà alla
3^a casa dell'alfiere di sua donna il nero da
scacco con la sua donna alla 4^a casa di do-
na contraria il bianco giocarà il suo Re
alla 2 casa di sua donna perche se lo gio-
casse' alla 3^a di cauallo di sua donna o ue-
ro sarà matto o uero ne seguiria l'istesso
tratto essendo giocato alla 2 di sua donna
il nero da scacco col'alfiere di suo Re' alla
terza casa di re contrario il bianco
pigliarà l'alfiere' contrario con la sua dona
il nero pigliarà la donna contraria con la
sua donna e da scacco il bianco pigliarà
la donna contraria col suo re il nero pi-
gliarà il rocco contrario col suo re, Et a que-
sto modo il nero resta con un pezzo di più
il quale uincerà il gioco con una pedina di

pui. & in ogni altro modo che si difen-
desse sempre uinceria il nero

Altro Gambetto

Giocando il nero la pedina di sua
re due case il bianco farà il si-
mile il nero giocarà la pedina
dell'alfiere di suo re 2 case il bianco piglia
la pedina contraria con la pedina di suo re
il nero gioca l'alfiere di suo re alla 4^a casa
dell'alfiere di sua donna il bianco da
scacco con la sua donna alla 4^a casa di
rocco di re contrario il nero gioca il suo
re alla casa di suo alfiere il bianco gio-
ca la pedina di sua donna 1 casa il ne-
ro gioca il cavallo di suo re alla 3^a casa
di suo alfiere sopra la donna contraria
il bianco gioca l'alfiere di sua donna al-
la 4^a casa di cavallo di re contrario

56
il nero gioca la pedina di sua donna
2 case il bianco gioca la sua donna alla
3^a casa dell'alfiere di suo re il nero gioca
la pedina di suo re 1 casa sopra la don-
na contraria il bianco gioca la sua don-
na alla 3^a casa di rocco di suo re il nero
gioca la pedina di cavallo di suo re 1
casa il bianco da scacco con la sua don-
na alla 3^a casa di rocco di re contrario
il nero gioca il suo re alla 2 casa di suo
alfiere il bianco piglia la pedina di ca-
uallo di re contrario con la sua pedina
e da scacco alla 3^a casa di cavallo di re cont.
il nero piglia la detta pedina contr. con la
pedina di rocco di suo re il bianco piglia
il cavallo di re contr. con l'alfiere di sua donna
il nero piglia l'alfiere contr. con la sua don-
na il bianco gioca la sua donna alla 2 sua

*Et se la giocasse in altra parte ancora per-
derà il suo gioco, il nero piglia la pedina
di cavallo di donna contraria e carica
dola sopra il rocco contrario il bianco gio-
cherà la sua donna alla 3^a casa di suo al-
fiere' per non perdere il rocco, il nero gio-
cherà l'alfiere di suo re' alla 4^a casa di ca-
uallo di donna contraria, sopra la donna
contraria, & a questo modo il nero gua-
dagnerà la donna contraria con tut-
to il gioco come' appare' benissimo, & in
ogni altro modo che si fosse per diffen-
dere sempre perderà.*



*Vn altro modo di giocare il gam-
betto bastardo, con li auertim^{ti}
delli errori che vi si possono fare
doue si mostrano diuer:
si & bellissimi
Tratti.*

Il bianco giocando la pedina,
del re' quanto la vā, il nero farà
l'istesso, il bianco gioca il caual-
lo del suo re' alla 3^a del suo alfiere' sopra,
la pedina del re' contrario, il nero la guar-
derà giocando la pedina dell'alfiere' del
suo R. è una casa, il bianco la pigliarà la
pedina del re' contrario col suo cavallo, se
il nero piglia con la pedina del suo alfiere'
il detto cavallo del contrario il bianco da-
rà scacco con la regina alla 4^a del rocco con-
trario, se il nero gioca il R. è alla 2^a sua.

il bianco pigliarà con la sua regina la
pedina dell'alfiere contrario che sta alla
4.^a del re contrario dando scacco, se il nero
mouerà il Re alla 2.^a del suo alfiere che non
ha altra casa, il bianco darà scacco con l'
alfiere del re alla 4.^a del alfiere della sua
regina, il miglior tratto che il nero possa
fare è di coprirsi con la pedina della sua
regina quanto la va, pigliando il bianco
la detta pedina col suo alfiere dando scacco
mutando il nero il re alla 3.^a del suo caual-
lo giocando il bianco la pedina del rocco
del suo re quanto la va, giocando il nero la
pedina del rocco del suo re una casa piglián-
do il bianco la pedina del cauallo della reg.
contraria col suo alfiere, se il nero lo piglias-
se con l'alfiere della sua regina, il bianco
li darà matto con la regina alla 4.^a dell'

58
Alfiere del re contrario, ma se il nero non
piglia l'alfiere contrario, e gioca l'alfiere del
suo re alla 3.^a della sua regina sopra la reg.
contraria, giocando il bianco la sua regina
alla 4.^a del rocco della regina contraria, e
dopo verrà a pigliare il rocco, ouero il cauallo
della regina contraria, e anco la pedina
del rocco, se l'auersario si saluera il rocco,
ma se il nero quando hebbe lo scacco dell'al-
fiere del re contrario non si fosse coperto co
la pedina della sua regina come di sopra,
il bianco vincerà il gioco, il bianco hauera
dato scacco con l'alfiere del suo re alla 4.^a
dell'alfiere della sua regina non coprendo-
si il nero come si è detto, ma giocare il suo
re alla 3.^a del suo cauallo, il bianco non
darà scacco con la regina alla 4.^a dell'al-
fiere del re contrario essendo compitamente

arriuato alla riuſcita del gioco; ma quantū
di dar tal ſcacco potrà giocare prima la pe-
dina del rocco del ſuo re' quanto la uia, ſe'
il nero gioca la pedina del ſuo rocco doue
uorrà egli ſarà matto, perche' ſe' la moue-
rà una caſa, leuarà la caſa del ſuo re', e'
giocandola quanto la uia, il bianco darà
ſcacco di regina alla 4.^a dell'alfiere' del
re' contrario, mouendo il nero il re' alla 3.^a
del ſuo rocco, il bianco mouerà la pedina
della regina quanto la uia ſcoprendo il
ſuo alfiere', e' dicendo ſcacco di ſcoperto, il
nero coprendoſi con la pedina del ſuo ca-
uallo, il bianco la pigliarà con la pedina
del ſuo rocco dando ſcacco, il nero moue-
rà il re' alla 2.^a del ſuo cauallo non ha-
uendo altra caſa e' ſarà matto di regina
alla 2.^a dell'alfiere' del re' contrario, e' ſe'

il nero uoleſſe' pigliare' con la ſua regina
la detta pedina del contrario, ancora ſarà
matto come' ſi uede' in dui tratti. Ma ſe'
quando il bianco giocò la pedina del ſuo
rocco quanto la uia come' di ſopra il nero
giocò la pedina del ſuo rocco non la gi-
ocò caſſe', e' giocòſſe' il cauallo alla 3.^a del
ſuo rocco per difendere' il ſcacco della
regina contraria, il bianco li darà matto
con la pedina del ſuo rocco; e' ſe' il nero
giocòſſe' il ſopradetto cauallo alla 3.^a del
ſuo alfiere', il bianco li darà matto con la
ſua regina alla 4.^a del cauallo del re' con-
trario; ma ſe' il nero non farà le' ſopra dette
difefe', ma giocare' l'alfiere' del ſuo re' alla
2.^a del ſuo re', il bianco darà ſcacco con la
regina alla 4.^a dell'alfiere' del re' contra-
rio, giocando il nero il re' alla 3.^a del ſuo rocco

non hauendo altra casa, il bianco mouerà
la pedina della sua regina quanto la
uà dando scacco di scoperto dell'alfiere
della sua regina coprendosi il nero con la
pedina del suo cauallo quanto la uà il bi-
anco la pigliarà con la pedina del suo
rocco dando scacco di pedina, e di rocco, il ne-
ro mouerà il suo re' alla 2.^a del suo cauallo, il
bianco li darà matto alla 2.^a dell'alfiere del
re' contrario con la sua regina; ma se il ne-
ro non facesse niuna delle' sopradette gio-
cate, e giocasse la sua regina alla 3.^a dell'
alfiere del suo re', il bianco darà scacco con
la sua regina alla casa propria del re' con-
trario, il nero giocando il re' alla 3.^a del suo
rocco, il bianco giochi la pedina della sua
regina quanto la uà dando scacco di sco-
perto dell'alfiere della sua regina coprendosi

60
il nero con la pedina del suo cauallo del Re
per non poter far altro, il bianco la pigliarà
con quella del suo rocco dando dui scacchi,
il nero non ha' altra casa senon la 2.^a del suo
cauallo, il bianco pigliarà la regina con la pe-
dina, e dirà scacco, pigli il nero con quello, che
vorrà, che il bianco darà matto con la sua
regina alla 2.^a dell'alfiere del re' contrario,
ma se il nero non giocasse la regina alla
3.^a dell'alfiere del re', e la volesse giocare al-
la 2.^a del suo re', il bianco darà scacco con
la regina alla 4.^a dell'alfiere del re' con-
trario, il nero giocando il re' alla 3.^a del suo
rocco, il bianco giochi la pedina della regina
quanto la uà viene a dare scacco di scoperto
dell'alfiere della sua regina, il nero coprendo-
si con la pedina del suo cauallo giocandola
quanto la uà, il bianco pigliarà con l'alfiere

della sua regina dando scacco, se il nero lo pigliasse con la sua regina sarà matto o pigli o non pigli perderà la regina, & il gioco; Ma tornando à proposito dico che se quando il bianco giocò la pedina del rocco, il nero non facesse niuna delle sopradette giocate, ma giocando la pedina della sua regina quanto la va sopra l'alfiere, & anco per vietare che il contrario non possi dar scacco con la sua regina alla 4^a del suo alfiere del re nero, il che sarebbe meglio, il bianco darà scacco con la pedina del suo rocco, se il nero mutarà il re alla 2^a del suo alfiere, il bianco piglia la pedina della regina contraria col suo alfiere dando scacco, onde il nero perche non sia matto perderà la regina; ma se il nero non gioca il re alla 2^a del suo alfiere, e lo volesse giocare

61
alla 3^a del suo rocco, il bianco giochi la pedina della sua regina quanto la va dando scacco di scoperto dell'alfiere della sua regina, se il nero si coprisse giocando la pedina del suo cavallo quanto la va, il bianco gioca la pedina del suo alfiere del re quanto la va sopra la pedina del cavallo contrario per darli matto, se il nero per non esser matto giocasse l'alfiere del Re alla 2^a del suo re, che sarà il meglio, il bianco pigli la pedina della regina contraria con l'alfiere del suo re, se il nero giocherà l'istesso alfiere del re alla 3^a del medesimo alfiere sopra la regina contraria, il qual tratto parerà buono, il bianco piglia la pedina del cavallo con quella del suo alfiere dando scacco, se il nero piglia col suo alfiere, il bianco con la sua regina pigliarà il rocco del re contrario caricandola sopra il cavallo contrario, se il

nero pigliarà l'alfiere della regina contraria
con l'alfiere del suo re, il bianco pigliarà il ca-
uallo del re contrario con l'alfiere del suo re, se
il nero giocasse la sua regina alla 2^a del suo
re, il bianco pigli col suo alfiere la pedina del
rocco del re contrario guardando la pedina
del suo re, se il nero pigliasse il detto alfiere
con la sua regina, il bianco li darà matto con
la regina alla 3^a dell'alfiere del re contrario,
così in ogni modo il nero pigli, o non pigli sa-
pendo il bianco giocare vincerà tutto il gioco
senza contrasto. Ancor se quando il bianco
pigliò la pedina del cavallo con la pedina
dell'alfiere del suo re, il nero non la pigliasse
come habbiamo detto, e giocasse il re alla 2^a
del suo cavallo, il bianco darà vn altro scacco
con la pedina del rocco del suo re alla 3^a del
rocco contrario, se il nero gioca il re alla 3^a

62
del suo cavallo, il bianco pigli l'alfiere del re
contrario con la pedina del suo alfiere, piglia-
do il nero con la sua regina la detta pedina,
il bianco li darà matto con la regina alla 4^a
del rocco contrario, e se pigliasse con il cau-
la detta pedina contraria, il bianco li darà
matto con la regina alla 4^a del cavallo del re
contrario. Di più se quando il bianco li die-
de il scacco con la pedina del rocco, il nero
mutasse il re alla casa del suo alfiere, il
bianco pigliarà l'alfiere con la pedina dell'
alfiere del suo re, se il nero la pigliarà con
il cavallo del suo re, il che è il meglio, che con
la regina, acciò non sia coperta col rocco, il
bianco giochi il rocco alla casa del suo al-
fiere del re coprendo il cavallo, se il nero
gioca il cavallo della regina alla 2^a della
medesima regina guardando il suo cavallo

e caricandola sopra la regina contraria, il
bianco giochi la regina alla 4^a del cavallo
del re contrario, se il nero gioca la regina
alla 2^a del suo re farà bene, ma anco starà
in pericolo, ma più presto deue lasciare la
regina, e mutare il re alla 2^a sua per non
perdere il cavallo, il bianco li darà scacco co
la regina alla 2^a del cavallo del re contra-
rio, se il nero mouerà il re alla sua propria
casa, e sarà matto di regina alla 2^a dell'
alfiere del suo re, e se il nero giocasse il re
alla 3^a della sua regina, sarà matto con
giocare il bianco l'alfiere della sua regina
alla 4^a dell'alfiere del suo re dando scacco
matto.



Auertimento per il nero.

Dico che quando pigliò il cavallo del Re
bianco con la pedina del suo alfiere, non lo
pigliasse ma giocasse la sua regina alla 2^a
del suo re, se il bianco volesse dare scacco con
la regina alla 4^a del rocco contrario, il nero
si coprirà con la pedina del suo cavallo, se
il bianco la pigliarà col suo cavallo, il nero
pigliarà la pedina del re contrario con la
sua regina dando scacco, e così doppo verrà
a pigliarsi il cavallo con la regina, se il bi-
anco non dasse scacco con la sua regina, il
nero recuperarebbe la sua pedina, e il gioco
restaria del pari.



Il gioco di molto ingegno pericoloso
per l'vna & l'altra parte detto gambito
perche si vengono ad aprire estare col
Re in grandissim periculo.

Giocando il bianco la pedina del re
quanto la va, il nero farà l'istesso, il
bianco giocarà la pedina dell'alfie-
re del suo re quanto la va, il nero la pigliarà
con la sua pedina, il bianco giochi il suo caual:
alla 3^a del suo alfiere, il nero giocarà la pedina
del cauallo del suo re quanto la va guardando la
sua pedina, il bianco giocarà l'alfiere del re alla
4^a dell'alfiere della sua regina, il nero mouerà
la pedina del suo cauallo vn'altra casa auanti
e sopra il cauallo contrario, se il bianco giocarà
il detto cauallo alla 4^a del re contrario sopra la
pedina contraria, il nero darà scacco con la
sua regina alla 4^a del rocco contrario, il bianco

64
mouerà il re alla casa del suo alfiere, il nero gio:
cara il suo cauallo alla 3^a del suo rocco guar:
dando le sue pedine, il bianco giocarà la ped^a
della sua regina quanto la va scoprendo l'al-
fiere della sua regina sopra la pedina contra-
ria, il nero giocarà vn'altra casa la pedina
del re auanti, e sopra la pedina del cauallo del
re contrario, se il bianco la pigliasse si scon-
ciaria il suo gioco, e se pigliasse il cauallo con
l'alfiere della sua regina ne anco farà bene,
questo non si mette, perche li tratti sono molto
chiari, ma se il bianco mouesse vna casa la
pedina del suo cauallo sopra la regina contra-
ria per stare vnite le sue pedine, e non si scon-
ciara il suo gioco, il nero li darà scacco con la
sua regina alla 3^a del rocco contrario; se il
bianco gioca il suo re alla 2^a del suo alfiere,
il nero darà scacco con la sua regina alla 2^a.

del cavallo del re contrario, il bianco giocan-
do il suo re alla 3^a sua, il nero giocarà l'alfie-
re del re alla 2^a del cavallo del re, il bianco
giocando il cavallo del suo re, il quale si tro-
ua alla 4^a del re contrario lo giocarà alla 3^a
della sua regina, il nero saltarà col re alla
casa del suo cavallo, e col rocco alla casa del
Re, giocandosi a questo modo, il bianco gioca-
ra il suo cavallo del re alla 4^a del suo alfiere
caricandolo sopra la regina contraria, il nero
darà scacco col cavallo del suo re alla 4^a del
suo alfiere, Il bianco mouerà il re alla 3^a della
sua regina, il nero giocarà la sua regina alla
2^a dell'alfiere del re contrario per darli matto,
Il bianco giocarà la Pedina dell'Alfiere della
sua Regina una casa, il nero pigliarà la pedi-
na del re bianco col suo rocco, pigliando il bian-
co detto rocco contrario col suo re, il nero giocarà

65
la pedina della sua regina quanto la va dan-
do scacco, se il bianco pigliarà con l'alfiere la d^a
pedina, il nero darà scacco col cavallo del re alla
3^a della sua regina, giocando il bianco il re alla 3^a
della sua regina, non hauendo altra casa, il nero gio-
cando l'alfiere della sua regina alla 4^a dell'alfie-
re del re darà scacco matto, ma se il bianco piglias-
se col re la sopradetta pedina, il nero dando scacco
con la pedina dell'alfiere dell'alfiere della sua reg^a
se il bianco tornasse il re alla 4^a sua sarà matto
come di sopra, ma se lo giocasse alla 4^a dell'alfiere
della regina contraria, darà matto con l'alfiere
del re alla sua propria casa, ma se non pigliasse
il bianco la detta pedina della regina contraria
con le sopradette giocate, e la volesse pigliare col
suo cavallo, il nero darà scacco col cavallo del Re
alla 3^a della sua regina, se il bianco vorrà giocare
il re alla 3^a della sua regina sarà matto con l'

alfiere della regina con giocarlo alla 4.^a dell'alfiere del suo re dando scacco matto; ma se il bianco giocarà il re alla 4.^a dell'alfiere del suo re, il nero darà scacco con l'alfiere del suo re alla 3.^a del suo rocco; il bianco giocarà il re alla 4.^a casa del Re contrario, il nero giocando il cavallo della sua regina alla 2.^a della sua regina dicendo scacco matto; ma se quando il nero pigliò la pedina del re contrario col suo rocco, se il bianco facesse vn tratto all'hera il nero stia auertito, e vigilante, che sempre hauerà il meglio del gioco.

Vn altro modo di giocare
il Gambito

Giocando il nero la pedina del re quanto la va, il bianco farà l'istesso, il nero giocarà la pedina dell'alfiere del re quanto

66
la va, il bianco la pigliarà con la pedina del suo re, il nero giocarà il cavallo del suo re alla 3.^a del suo alfiere, il bianco gioca la pedina del cavallo del suo re quanto la va; il nero gioca l'alfiere del re alla 4.^a dell'alfiere della sua regina, il bianco gioca la pedina del suo cavallo vn'altra casa auanti, e sopra il detto cavallo contrario, il nero pigliarà la pedina dell'alfiere del re contrario col suo alfiere dando scacco, il bianco pigliarà il d.^o alfiere col suo re, il nero giocarà il cavallo del suo re alla 4.^a del re contrario dando scacco, il bianco tornerà il suo re alla sua propria casa, per far bene il nero pigliarà la pedina del cavallo del re contrario con la sua regina, il bianco giocarà il cavallo del suo re alla 3.^a del suo alfiere caricandolo sopra la regina contraria, il nero pigliarà la pedina del contrario con la sua regina, il bianco giocarà la ped.^a della sua regina una casa sopra il cavallo del

re contrario, il nero saltando col re alla casa del suo
rocco, & con il rocco dlla casa dell'alfiere del suo re,
il bianco pigliara il cauallo contrario con la pedina
della sua regina caricandola sopra la regina con-
traria, il nero pigliara la detta pedina contraria con
la sua regina dando scacco, se il bianco si coprissi con
l'alfiere del suo re, perdera il cauallo, come si uede,
ma se guardasse il cauallo con il re, ne seguera il
sopradetto gioco; ma se il bianco non facesse le so-
pradette difese, et coprissi il scacco con la sua reg.
il nero piglia il cauallo con la sua regina
pigliando il bianco la detta regina con la sua, il nero
pigliara la regina col suo rocco, il bianco giocara l'
alfiere del suo re alla 2.^a del cauallo del suo re sopra
il rocco contrario, il nero lo ritirera alla casa dell'
alfiere del suo re, il bianco giocara il cauallo della
sua regina alla 3.^a del suo alfiere della sua reg.
il nero giocara il cauallo della sua regina alla 3.^a
del suo rocco; & in questo modo restera il nero con

67
sette pedine, et quattro pedine; et il bianco con quattro
pedine, vna delle quali scompagnata, e cinque pezzi;
che sara gioco di contrasto, benché tre pedine uagliano
piu d'un alfiere. & in questo gioco ui son molti bel-
lissimi tratti, che per non esser troppo lungo non si
metteno; ma volendo alcun mio signore saperli fino
alla fine di questo gioco, sarò prontissimo mostrarli
con darli compita sodisfatione

Vn altro modo di cominciare per
la pedina della regina

Il bianco giocando la pedina della regina
quanto la va, il nero fara l'istesso, il bianco
giocara l'alfiere della sua regina alla 7.
dell'alfiere del suo re, il nero giocara l'alfiere della sua
regina alla 4.^a dell'alfiere del suo re, il bianco giochi
la pedina dell'alfiere della sua regina quanto la va

se il nero la piglia con la pedina della sua regina,
il bianco giochi il cavallo della sua regina alla 3.^a
del suo alfiere, ^{il nero fara il simile} il bianco giochi la pedina del suo re
quanto va sopra l'alfiere della regina contraria,
se il nero lo ritirera alla 3.^a del cavallo del suo re
il bianco giochi la pedina della sua regina vn'altra
casa auanti, e sopra il cavallo della regina con-
traria, se il nero lo giocasse alla 4.^a del suo rocco,
il bianco giocando la pedina del cavallo della sua
regina quanto va guadagnaria il cavallo, ma se
il nero non giocasse il cavallo in detta casa, ma lo
giocasse alla sua casa propria, il bianco pigliara
la pedina della regina contraria con l'alfiere del
suo re, il nero giocando il cavallo del re alla 3.^a del
suo alfiere, il bianco mouera la pedina del re vn'
altra casa auanti, e sopra il cavallo del re contra-
rio; se il nero lo ritirera alla sua propria casa per
non perderlo, perche' se lo giocasse alla 4.^a del suo

68
rocco, il bianco ritirera l'alfiere della sua regina
alla 3.^a del suo re, & poi alli tratti seguenti guada-
gnaria il cavallo, come si vede; ma se il nero re-
tirera alla sua propria casa il cavallo, il bianco
mouera la pedina del suo re vn'altra casa auan-
ti, la verra a giocare alla 3.^a del re contrario, il
nero pigliara la pedina del re contrario con la
pedina del suo alfiere, il bianco dara scacco con
la sua regina alla 4.^a del rocco della sua regina
il nero coprendosi con la sua regina, il bianco
giocara il cavallo della sua regina alla 4.^a del
cavallo della regina contraria coprendo la sua
regina, & caricandola sopra la pedina dell'alfi-
ere della regina contraria per darli scacco col
cavallo, & in questo modo il nero perdera il gio-
co in tutti modi, purché il bianco non facci nessun
errore; et per esser li tratti tanto chiari non
mi par bene metterli in libro, lasciando la cura

ad ogni gentil spirito di sapersi ben gouernare in
questo gioco; poichè se bene il nero si può difendere
d'altra maniera, nondimeno sempre lo perderà.



Altro modo di giocare
bellissimo



iocando il bianco la pedina del Rè
quanto la vâ, il nero farà l'istesso, il
bianco giocarà la pedina dell'Alfie:
rè del Rè quanto vâ, se il nero gioca il cauallo del Rè
alla 5.^a del suo Alfierè, il bianco gioca il cauallo della
sua regina alla 5.^a del suo alfierè, se il nero piglia la pe:
dina dell'alfierè con quella del suo Rè, il bianco giochi
la pedina della sua regina quanto la vâ, se il nero gioca
l'alfierè del suo rè alla 4.^a casa del cauallo della regina,
contraria sopra il cauallo, il bianco giochi l'alfierè del
suo rè alla 5.^a della sua regina guardando la pedina del
suo rè, se il nero gioca la regina alla 2.^a del suo rè, il bian:
co giochi la sua regina alla 2.^a del suo rè, se il nero gioca
il cauallo della sua regina alla 5.^a del suo alfierè sopra
la pedina della regina contraria, il bianco non la guar:

derebbe, ma giochi la pedina del re vna casa
auanti, e sopra il cavallo del re contrario, se il
nero piglia la pedina della regina contraria con
il cavallo della sua regina caricandola sopra la
regina contraria, il bianco pigli con la pedina del
suo re il cavallo del re contrario, se il nero piglia,
la regina contraria col suo cavallo, il bianco pigli
la regina contraria con la sua pedina, se il nero pi-
glia il cavallo della regina contraria col suo caval-
lo, il bianco giochi la pedina del rocco della sua re-
gina vna casa sopra l'alfiere contrario, se il nero
lo ritirara alla 4.^a del suo rocco, il bianco giochi l'
alfiere della sua regina alla 2.^a della medesima,
e hauerà guadagnato un pezzo per forza, ma
se il nero non piglia la pedina della regina contra-
ria col cavallo della sua regina, ma piu presto gio-
ca il cavallo del suo re alla 4.^a della sua regina sopra
il cavallo della regina contraria, che si ritroua co-

70
perta con l'alfiere, il bianco giochi l'alfiere della sua
regina alla 2.^a della medesima, se il nero piglia la pe-
dina della regina col cavallo della sua regina, il bian-
co pigli il cavallo del re contrario col cavallo della
sua regina caricandolo sopra la regina contraria, se
il nero dara scacco con la regina alla 4.^a del rocco con-
trario, il bianco si coprirà con la pedina del cavallo
del suo re, se il nero la pigliarà con la sua pedina, il
bianco giochi la regina alla 2.^a del suo cavallo del re,
il nero piglia la pedina del rocco contrario dando scac-
co di scoperto, il bianco gioca il re alla casa del suo al-
fiere, se il nero piglia l'alfiere col suo, il bianco pigli
la pedina col suo rocco caricandolo sopra la regina
contraria, fuggendo il nero con la sua regina, il bian-
co pigli l'alfiere con la sua regina, e questa giocata
guadagnerà vn pezzo, anzi puo far miglior tratto,
ma se il nero prima che pigliasse l'alfiere pigliasse il
cavallo con la sua pedina, facendola regina, e dicesse

scacco, il bianco pigli con la regina, & il rocco verrà
discoperto sopra la regina contraria, fuggendo il nero
con la sua regina alla sua propria casa per non hauer-
ne altra, il bianco potrà pigliar l'alfiere col suo, ma
più presto è da pigliar la pedina del cavallo del re nero
caricandola sopra il rocco, & in questa giocata il nero
hauerà perso in tutti modi il gioco. Auertimento al ne-
ro quando pigliò la pedina del rocco del re contrario con
la pedina del suo re, la quale si troua alla 5.^a del cavallo
del re contrario, e diede scacco di scoperto di regina, pi-
gliando la pedina del rocco del re contrario, non facci tal
giocata, giache si vede che si perde, ma prima deue piglia-
re l'alfiere del contrario con l'alfiere del suo re, & dare scac-
co, il bianco pigliarà detto alfiere col suo re, il nero darà
scacco con la sua regina alla 4.^a del cavallo del suo re, il
bianco si coprirà col cavallo della sua regina alla 5.^a del
suo re, il nero pigliarà la pedina del re contrario con la
sua regina, il bianco giocarà il rocco della sua regina

71
alla casa del re, il nero salterà col re mettendo il rocco
alla casa del re, & il bianco pigliarà la pedina del nero
con quella del suo rocco, e di questo modo resta il bianco
con quattro pedine & un pezzo di più, & il nero con sette
pedine, & un pezzo meno, onde si potrà ben combattere,
& è questa la miglior difesa.



Altro modo di giocare
con l'istessa pedina.



giocando il bianco la pedina del re quanto
vada, il nero facendo il simile, il bianco gio-
ca la pedina del alfiere del suo re quanto
vada, se il nero la piglia, il bianco giochi l'alfiere del suo re
alla 4.^a dell'alfiere della sua regina, se il nero gioca il
cavallo del suo re alla 5.^a del suo alfiere sopra la pedina
del re contrario, il bianco giochi la regina alla 5.^a dell'al-
fiere del suo re per pigliare la pedina del contrario, &

guardarà la sua pedina, se il nero gioca la regina alla 2^a del suo re sopra la pedina del re contrario, il bianco giochi il cavallo della sua regina alla 3^a del suo alfiere per guardar la sua pedina, se il nero gioca la pedina del cavallo del suo re quanto va per guardar la sua pedina, il bianco giochi la pedina del rocco del suo re quanto la va per rompere il contrario, e così facendo, e sapendo giocare s'ordinarà bene il suo gioco, e seguitando quest'ordine vincerà.



Vn altro modo di ordinare il gioco.

Giocando il bianco la pedina del re quanto va, se il nero farà l'istesso, il bianco giochi la pedina dell'alfiere della sua regina vna casa, se il nero giocare il cavallo del re sopra la pedina contraria, il bianco la guarderà giocando la regina

alla 2^a del suo alfiere, se il nero giocare l'alfiere del re alla 4^a casa dell'alfiere della sua regina, il bianco muoverà la pedina dell'alfiere del suo re quanto va sopra la pedina contraria, se il nero prima che pigliasse la pedina con quella del suo re, pigliasse prima il cavallo del re contrario col suo alfiere, all'ora il bianco pigliarà l'alfiere col suo rocco (ch'è il meglio che possi giocare) perché se egli pigliasse prima la pedina del re con quella del suo alfiere caricandola sopra il cavallo contrario, il nero pigliaria con l'alfiere la pedina del rocco pigliando il bianco il cavallo, e non sapendo giocare, il nero hauerebbe guadagnato vna pedina: Ma tornando a proposito di quello che si è detto di sopra, che quando il nero pigliò il cavallo con l'alfiere, il bianco pigli l'alfiere col suo rocco, se il nero pigliarà la pedina dell'alfiere con la pedina del suo re, il bianco giocare la pedina della sua regina vna casa, il nero giocare il cavallo alla 4^a casa del suo rocco in guardia della

pedina, il bianco giocarà la regina alla 2^a casa dell'alfiere del suo re per pigliar la pedina, se il nero la volesse guardare con la regina nella 3^a casa dell'alfiere del suo re, il bianco potrà giocare l'alfiere del re sopra il cavallo contrario, ma io dico, che il bianco giocasse la pedina del cavallo del re quanto va sopra il cavallo contrario, poiche si guadagna un pezzo per forza, e non è da giocare l'alfiere del re alla 2^a del re, poiche si puo fare miglior gioco, ma se il nero non guarderà la pedina con la regina, ma giocarà la pedina del cavallo del re quanto va, il bianco giochi l'alfiere del re alla 2^a casa del re sopra il cavallo contrario, se il nero giocarà il cavallo alla 2^a casa del medesimo, il bianco giochi la pedina del suo cavallo del re una casa, se il nero la pigliasse con quella del suo re, il bianco pigli con la regina, caricandola sopra la pedina del cavallo contrario, se il nero la guarderà con la pedina del suo rocco, il bianco giochi la pedina del rocco del suo re quanto la va, e farà questo per disordinare

73
il nemico, se il nero giocarà la pedina dell'alfiere del suo re una casa per guardarla, il bianco mouerà la pedina del suo re una casa per romperlo, se il nero giocarà il cavallo del re alla 3^a casa del medesimo re guardando la sua pedina, il bianco li darà scacco con l'alfiere alla 4^a casa del rocco contrario, e ancora, sapendo giocare vincerà, come si uede; ma se il nero non giocasse il cavallo, come s'è detto alla 3^a casa del suo re, ma lo giocasse alla 4^a casa dell'alfiere del suo re sopra la regina, e anco la pedina del rocco contrario, parendole buon tratto, il bianco giochi la regina alla 4^a casa del cavallo del suo re sopra il cavallo contrario, se il nero pigliarà col cavallo la pedina del rocco, il bianco darà scacco con la regina alla 4^a del rocco contrario; se il nero giocarà il re alla casa del suo alfiere, il bianco pigliarà la pedina del cavallo contrario con l'alfiere della sua regina, se il nero pigliarà l'alfiere con la pedina dell'alfiere, il bianco darà

scacco col rocco nella casa dell'alfiere del suo re, e dopo se
il nero anderà col re alla casa del suo cavallo sarà
matto, come si vede, ma se il nero lo giocasse in altra
casa, all'hora il bianco auertisca di saper giocare,
e tenga per certo d'hauer guadagnato per questo mo-
do di giocare, ma sequando il nero mosse la pedina
dell'alfiere del re, come s'è detto, non l'hauesse mosso,
et prima che sia giocato il cavallo del re alla 3^a casa
del medesimo re, il bianco pigliarà la pedina del caval-
lo con la pedina del suo rocco, se il nero giocarà il rocco
del suo re alla casa del cavallo, il bianco giocarà la
regina alla 2^a del rocco del suo re, il nero piglia la
pedina con quella del suo rocco, il bianco giochi la
alfiere del re alla 4^a casa del cavallo del suo re, se
il nero gioca la regina alla 2^a del suo re, il bianco
giochi la regina alla 2^a del rocco contrario; se il nero
gioca il rocco alla 2^a del suo cavallo del re sopra la
regina contraria, il bianco giochi la regina alla 3^a

74
del medesimo rocco contrario, se il nero gioca l'istesso
rocco alla 3^a del suo cavallo sopra la regina contra-
ria, il bianco darà scacco con la sua regina nella
casa del rocco contrario, se il nero si coprirà con la
regina, il che è meglio che possi giocare, il bianco
cambiarà la regina, pigliando il nero col cavallo, o
col re, il bianco giocarà l'alfiere del re alla 4^a casa del
alfiere contrario sopra il rocco, et in tutti modi di gioca-
re hauerà recuperato la sua pedina, e restarà col suo
gioco ben ordinato; ma se il nero non giocarà il rocco
alla 3^a casa del cavallo sopra la regina contraria,
non lo giochi, ma moua la pedina dell'alfiere del re
vna casa, guardando il re con la sua regina, e se bene
questo pare vn buon tratto, non è altrimenti, perche
il bianco gioca il rocco alla casa dell'alfiere, e per que-
sto modo hauerà recuperato la pedina sapendolo gio-
care, e ancora il gioco; ma se quando il nero piglio
la pedina del rocco contrario con la pedina del suo rocco

non l'hauesse presa senon col cauallo, se il bianco piglia se la pedina del rocco contrario con la sua regina, il nero li daria scacco col cauallo del re, come si uede, e guadagnaria il rocco; ma prima il bianco saltara col re alla casa dell'alfiere della sua regina, potendosi saltar in questo modo, e senò mouera il re alla casa della sua regina, e questo a finche non li dia scacco con il cauallo per il rocco, il bianco hauerà buon gioco, anchorche il nero ha una pedina di più egli è malcomposto: Ma se quando il nero giocò il cauallo alla 2^a casa del medesimo, l'hauesse giocato alla 3^a del suo alfiere del re, il bianco giochi la pedina del cauallo del suo re una casa, se il nero la pigliara con la pedina del suo re, il bianco la pigliara con la pedina del rocco, se il nero guardara la pedina del cauallo con la pedina del suo rocco, il bianco giocara il rocco alla casa del suo alfiere sopra il cauallo contrario, se il nero potendo saltare alla spagnola, ouero alla romana, poiche in

75
questo modo si costuma in questa Città saltara col re alla 2^a del suo cauallo per guardarlo col re, altrimenti lo perdereia; il bianco mouera la pedina del re una casa sopra il cauallo, così il nero hauerà perso il gioco; ma se il nero non guarderà la pedina del cauallo con quella del rocco, e la guardasse con la regina, ritirando il cauallo alla sua casa propria, il bianco giocara il rocco alla casa del suo alfiere, se il nero giocara il cauallo alla 3^a del suo rocco, e sarà il meglio, in guardia della pedina dell'alfiere del re, il bianco giocara la regina alla 2^a del rocco del suo re sopra il cauallo contrario, se il nero lo ritirara alla sua casa per non perderlo, il bianco giocara la regina alla 4^a casa del rocco contrario, e giocando a questo modo uincerà il gioco.



Vn'altra' compositione

di Giuoco

Giocando il bianco la pedina del re' quanto la va, il nero farà l'istesso, il bianco giocarà l'alfiere' del re' alla 4.^a dell'alfiere' della sua regina, il nero farà l'istesso, il bianco giocarà la sua regina alla 2.^a del suo re', il nero giocarà il cavallo del re' alla 3.^a del suo alfiere', il bianco pigli con l'alfiere' del suo re' la pedina dell'alfiere' del re' contrario, e dia scacco, il nero pigli col suo re' il detto alfiere', il bianco dia scacco con la sua regina alla 4.^a dell'alfiere' della sua regina, doue' uiene' à recuperare il pezzo & auanza vna pedina, et sbaraglia il contrario. Auerta il nero che' non per questo tratto si sgomenti, mà si copra con la pedina della sua regina, et il bianco pigliando l'alfiere' nero con la sua regina, il nero pigli la pedina del re' contrario, col cavallo del suo re', col quale' offende' la regina contraria, et il bianco

76
retirando la regina alla 3.^a del suo re', il nero giochi il rocco del suo re' alla casa del re', & di questo modo sarà arroccato, il bianco giocarà il cavallo del re' alla 3.^a del suo alfiere', il nero giocarà il cavallo della sua regina alla 3.^a del suo alfiere', il bianco arroccandosi col re' alla casa del cavallo, e col rocco alla casa del re', il nero giocarà l'alfiere' della sua regina alla 4.^a dell'alfiere' del suo re', il bianco giocarà la pedina della sua regina vna casa sopra il cavallo contrario, il nero ritirando il detto cavallo alla 3.^a dell'alfiere' del suo re', il bianco giocarà la sua regina alla 4.^a del cavallo del re' contrario caricandola sopra l'alfiere', il nero giocarà la sua regina alla 2.^a sua guardando il suo alfiere', il bianco giochi qualche' di lui piace', ch' il nero sapendo giocare, hà buonissima compositione' di gioco. Et questo basti fin qui.

Vn' altro modo
di giocare il contragambito

Gl bianco giocando la pedina del re' quanto la va, il nero farà l'istesso, il bianco giochi la pedina dell'alfiere' del re' quanto la va il nero la piglia, se il bianco gioca l'alfiere' del suo re' alla 4.^a dell'alfiere' della sua regina, il nero giochi la pedina dell'alfiere' del suo re' quanto va, se il bianco la piglia con quella del suo re', il nero con la sua regina darà scacco alla 4.^a del rocco del re' contrario, se il bianco gioca il re' alla casa del suo alfiere' il che è il meglio che possi giocare, il nero mouerà la pedina del suo re' vna casa auanti, & scoprendo la sua regina sopra l'alfiere' del re' contrario, se il bianco pigliarà con detto alfiere' il cauallo del re' contrario, il nero pigli con la pedina del suo re' la pedina del cauallo del re' contrario dando scacco, il bianco pigli la pedina col re', il nero pigliarà l'alfiere' del re' contrario col suo rocco, e per questa giocata il nero hauerà buon gioco, e vincerà.

77
facilmente, perchè il bianco si troua col gioco mal ordinato; Ma se quando il nero giocò la pedina del suo alfiere', comè s'è detto di sopra, il bianco la pigliò con la pedina del re' non l'hauesse presa, e prima pigliasse il cauallo del re' contrario col suo alfiere' del re'; il nero darà scacco prima con la sua regina alla 4.^a del rocco contrario, il bianco mouerà il suo re' alla casa del suo alfiere', il nero pigliarà l'alfiere' del re' contrario col suo rocco, & hauerà miglior gioco, e questo basti per la difesa della sopradetta pedina; ma auertisca il bianco per schiuare tutti questi tratti quando il nero giocò la pedina dell'alfiere' del suo re', di non fare le sudette giocate, ma giochi la sua regina nella 2.^a del suo re', et con questa difesa sarà gioco di contrasto, e non comè fece nel principio che pigliò la pedina dell'alfiere' del re' nero con la pedina del suo re', perchè in quella maniera si perde et con questo modo di difendersi chi più saprà giocare vincerà.

Vn altro modo

di giocare.

Il bianco giocando la pedina del re quanto la va, il nero farà l'istesso, il bianco giochi l'alfiere del re alla 4^a del alfierè della sua regina, il nero farà l'istesso, il bianco giochi la regina alla 2^a del suo re, se il nero gioca la pedina della sua regina vna casa, il bianco giochi la pedina dell'alfierè della sua regina vna casa, se il nero gioca il cauallo della sua reg^a alla 3^a del suo alfierè, il bianco giochi la pedina dell'alfierè del suo re quanto la va, se il nero piglia il cauallo del re contrario col suo alfierè, il bianco pigli col suo rocco l'alfierè, se il nero piglia la pedina dell'alfierè con la pedina del suo re, il bianco giochi la pedina della sua regina quanto la va, se il nero dicesse scacco con la sua regina alla 4^a del rocco contrario, il bianco si coprirà con la pedina del suo cauallo, se il nero piglia con la pedina del suo re, il bianco pigli col suo rocco la detta pedina

78
se il nero gioca il cauallo del suo re alla 3^a del suo alfierè, il bianco giochi l'alfierè della sua regina alla 4^a del cauallo del re contrario sopra la regina, et il cauallo contrario, se il nero gioca la regina alla 4^a del suo rocco per cambiarla, il bianco giochi la sua regina alla 2^a del cauallo del suo re, il nero giochi il cauallo del re alla 4 del cauallo del re contrario, il bianco ritirerà l'alfierè della sua regina alla 2^a della medes^a se il nero piglia la pedina del rocco con la sua reg^a il bianco piglierà il cauallo col suo rocco, et hauerà guadagnato vn pezzo, ma se il nero piglia se la pedina col suo cauallo, il bianco giochi l'alfierè del re alla 2^a del suo re sopra la regina contraria, e questa giocata vincerà il cauallo, o la regina, ma bisogna considerarlo bene, perché ne tratteremo nell'altro gioco, no mi stendo molto in questo

Modo di giocare

di somiglianza di gambitto

Giocando il bianco la pedina del re quanto la va, il nero farà l'istesso, il bianco giochi l'alfiere del re alla 4.^a dell'alfiere della sua Regina, il nero farà il medesimo, se il bianco gioca la regina alla 2.^a del suo re, il nero giochi la pedina della sua regina una casa, il bianco giochi la pedina dell'alfiere della sua regina una casa, se il nero gioca il cavallo della sua regina alla 3.^a del suo alfiere, il bianco giochi la pedina dell'alfiere del re quanto la va, se il nero piglia con la pedina del suo re, il bianco giocare il cavallo del suo re alla 3.^a del suo alfiere, se il nero gioca la pedina del cavallo del re quanto la va, guardando la sua pedina, il bianco giocare la pedina del rocco del suo re quanto la va, se il nero gioca la pedina del cavallo una casa più avanti, e sopra il cavallo contrario, il bianco giochi il detto cavallo alla 4.^a del cavallo del

79
re contrario, se il nero gioca il cavallo della regina, alla 4.^a del suo re sopra l'alfiere del re contrario, il bianco moua la pedina della sua regina quanto la va sopra l'alfiere, e cavallo contrario, se il nero pigliara col sopraddetto cavallo l'alfiere del re contrario, il bianco pigli con la sua regina, se il nero gioca la regina perché non sia matto alla 2.^a del suo re, il bianco pigli l'alfiere del re contrario con la pedina della sua regina, se il nero gioca la pedina del rocco del suo re sopra il cavallo contrario, il bianco pigli con la pedina della sua regina la pedina della regina contraria, se il nero piglia con la pedina dell'alfiere della sua regina, il bianco pigli la pedina dell'alfiere del re contrario con la sua regina, e dica scacco, pigli il nero con la sua regina, il bianco pigliara col suo cavallo, pigli il nero col suo re il cavallo del re contrario, il bianco piglia la pedina del re contrario con l'alfiere della sua regina

cosi sarà il suo gioco miglior d'vna pedina; e se
quando il nero giocò il cavallo della sua regina
come si è detto di sopra, non lo giocasse, e prima
giocasse il cavallo del re alla 3.^a del suo rocco per
guardare la pedina dell'alfiere del suo re, il bian-
co giochi la pedina della sua regina quanto la va
sopra l'alfiere contrario, se il nero ritirerà l'alfie-
re alla 3.^a del cavallo della sua regina, il bianco
pigli la pedina del re contrario con l'alfiere della
sua regina, se il nero gioca la regina alla 2.^a del
suo re per procurare di vincere il cavallo del re
contrario, il bianco giochi il rocco del suo re alla
casa dell'alfiere del suo re, se il nero giocasse la
pedina sopra il cavallo del re contrario, il bianco
giochi l'istesso cavallo alla 3.^a del re contrario,
se il nero lo pigliasse con l'alfiere, il bianco pigli
col suo alfiere, il nero pigliará con la regina l'al-
fiere contrario, il bianco giochi la pedina della

50
sua regina vna casa sopra la regina, et cavallo
contrario, il nero fuggendo con la sua regina do-
ue li piacerà, il bianco pigliará il cavallo della
regina contraria con la pedina della sua reg.
il nero saluerà, o guarderà il cavallo del suo re
il bianco pigliará la pedina del cavallo della re-
gina contraria con la pedina della sua regina
caricandola sopra il rocco contrario, e cosi il nero
perderà vn'altra pedina, et il bianco rimarrà
con pedine d'auantaggio, e miglior compositio-
ne del nero, et per questo modo lo vincerà.

Modo differente
di giocare.

Il bianco giocando la pedina del re
quanto la va, se il nero farà il medesi-
mo, il bianco giochi la pedina dell'

alfiere del re quanto la va, se il nero la piglia, il bianco giochi l'alfiere del re alla 4.^a della sua regina, se il nero dara scacco di regina alla 4.^a del rocco contrario, il bianco mutara il re alla casa del suo alfiere, se il nero gioca la pedina della sua regina una casa, il bianco giochi il cavallo del suo re alla 3.^a del suo alfiere sopra la regina contraria, se il nero gioca la regina alla 4.^a del cavallo del re contrario, il bianco giochi il re alla 2.^a del suo alfiere, se il nero gioca il cavallo del suo re alla 3.^a del suo alfiere sopra la pedina del re contrario, il bianco giochi il rocco alla casa del suo re guardando la sua pedina, e cosi sapendo giocare ordinara bene il suo gioco, e tenendo quest'ordine, anchorche il contrario habbia una pedina d'auantaggio, perche il nero per guardarla disordinara il suo gioco. Questo non e altro che gioco per esser ben composto, e chi piu sapra vincera.

Vn altro modo
di giocare

Giocando il bianco la pedina del re quanto la va, il nero fara l'istesso, il bianco giochi la pedina dell'alfiere del re quanto la va, se il nero la piglia, il bianco giochi l'alfiere del re alla 4.^a dell'alfiere della sua regina; se il nero dara scacco con la sua regina alla 4.^a del rocco contrario, il bianco mouera il re alla casa del suo alfiere, se il nero gioca l'alfiere del re alla 4.^a dell'alfiere della sua regina il bianco moua la pedina della sua regina quanto va sopra l'alfiere del re contrario, se il nero lo ritirera alla 3.^a del cavallo della sua regina, il bianco giochi il cavallo del suo re alla 3.^a del suo alfiere sopra la regina contraria, se il nero giocara la regina alla 4.^a del cavallo del re contrario, il bianco pigli la pedina dell'alfiere del re contrario col suo alfiere, dando scacco, se il nero pigliasse col suo re, il bian:

colli darà scacco col cavallo alla 4.^a del re contrario,
et in questo modo guadagnerà la regina; ma se il ne-
ro non gioca la regina alla 4.^a del cavallo del re con-
trario, e la gioca alla 3.^a dell'alfiere del suo re, il bian-
co mouerà la pedina del re vna casa sopra la regina
contraria, il nero la gioca alla 3.^a dell'alfiere della
medesima sopra l'alfiere del re contrario, il bianco gio-
chi la regina alla 2.^a del suo re guardando il suo alfiere,
e con questa giocata recupererà la sua pedina, et ha-
uerà buonissimo gioco, ma se il nero non gioca la reg.^a
alla 3.^a del suo alfiere, ma la volesse giocare alla 4.^a
dell'alfiere del suo re guardando la sua pedina, il bian-
co giochi l'alfiere del suo re alla 3.^a della sua regina
sopra la regina contraria, se il nero verrà pur tutta-
uia guardando la sua pedina, e giocando la sua re-
gina alla 4.^a del cavallo del re contrario, il bianco muo-
ua la pedina del rocco del suo re vna casa sopra la
medesima regina, se il nero la metterà alla 3.^a del cau-

contrario per guardar la sua pedina, il bianco giochi
il cavallo della regina alla 3.^a del suo alfiere, et con
questa giocata guadagnerà la regina, et anco il gioco.
perche alla 3.^a del suo re sopra la regina 2.



Bellissimo gioco
della parte del nero.

Giocando il nero la pedina del re quanto
la va, il bianco farà l'istesso, il nero gio-
cherà l'alfiere del suo re alla 4.^a dell'alfiere
della sua regina, il bianco farà l'istesso, il nero gioca
il cavallo del suo re alla 3.^a del suo alfiere, il bianco
giocará il cavallo della sua regina alla 3.^a del suo
alfiere guardando la pedina del suo re, il nero gioca-
rà la pedina dell'alfiere della sua regina vna casa, il
bianco gioca il cavallo del suo re alla 3.^a del suo alfiere,
se il nero giocará la pedina della sua regina quanto
la va, il bianco pigliará con la pedina del re, il nero la

pigliarà con la pedina dell'alfiere della sua regina caricandola sopra l'alfiere del re contrario, il bianco darà scacco con l'alfiere del suo re alla 4^a del cavallo della regina contraria, il nero si coprirà col cavallo della sua regina alla 3^a del suo alfiere; il bianco piglierà la pedina del re contrario col cavallo del suo re, il nero salterà col re alla casa del cavallo, et con il rocco alla casa dell'alfiere del suo re, il bianco piglierà il cavallo della regina contraria col cavallo del suo re, il nero piglierà il detto cavallo con la pedina del cavallo della sua regina, il bianco piglierà la detta pedina contraria con l'alfiere del suo re, caricandola sopra il rocco contrario, il nero giocatorà la regina alla 3^a del cavallo della sua regina sopra l'alfiere del re contrario, se il bianco piglierà il rocco col suo alfiere, il nero piglierà la pedina dell'alfiere del re contrario dando scacco, il bianco mouerà il suo re alla casa del suo alfiere, il nero giocatorà l'alfiere della sua regina

83
alla 4^a del cavallo del re contrario sopra la regina contraria, il bianco gioca il cavallo della sua regina alla 2^a del suo re, il nero potrà fare molte giocate secondo il suo parere, e potrà pigliare l'alfiere del re contrario col suo rocco, può anco giocare il rocco senza pigliare l'alfiere, prima alla casa del re per pigliare il cavallo, et anco la regina, e può fare molti altri tratti, ne quali sarà bene di fare un poco di consideratione, accioche si uengano ad imparare li tratti occulti, anzi io dico, che se il nero lo saprà giocare sempre con quest'ordine vincerà il gioco, ancorche non si mettano qui tutti li tratti, potendosi da se ingegnare a trouarli. Ma se il bianco per far buon gioco quando al principio pigliò col suo alfiere il rocco contrario, non lo pigliasse, ma col suo alfiere pigliasse la pedina della regina contraria, e così farà bene, perche si potrà guardare la sua regina col sopraddetto

alfiere, ma pigliando il rocco sempre perderà
il gioco, sapendolo giocare il contrario. In questo
gioco ui sono molti tratti bellissimi, et occulti,
e però ogni bell'ingegno s'industrià di trouarli,
che io li mostrerò a chi mi parerà, perche in due
giocate si può vincere, et perdere questo gioco.

Differente gioco
per disordinarsi
l'vn l'altro.

Giocando il bianco la pedina del
re quanto la va, il nero giocarà
la pedina della sua regina quan-
to la va, il bianco la giochi vn'altra casa auanti,
e questo non sarà cattiuo tratto, ma sarà me-
glio al parer mio, che pigliasse la pedina con-

84
traria con la sua, poiche si guadagna vn tratto
contra l'inimico, se il nero la piglia con la sua reg.
il bianco giochi il cauallo della regina alla S.^a dell'
alfiere sopra la regina contraria, se il nero la tor-
nerà alla sua propria casa, il bianco giochi la pe-
dina della regina quanto va, et cauerà fuori li suoi
pezzi all'offesa del nemico, e ordinarà bene il suo
gioco, e questo e vn auertimento, che serue a questo
modo di cominciare, e questo basti hauer detto per
ordinare i giochi senza auantaggio, comincian-
dolo con la pedina del re senza misticanza dell'
altre pedine, ma questo e fatto per coloro che
riccuono auantaggio, perche si leuano di molte
occasioni, o pericoli, che il contrario puo fare con
la pedina del re, questo gioco non si stende piu
perche saria danno dell'autore.

Gambitto
di Regina.

Giocando il bianco la pedina della sua regina quanto la va, il nero farà l'istesso, il bianco giochi la pedina dell'alfiere della sua regina quanto la va, se il nero la piglia con la sua pedina della regina, il bianco giochi la pedina del re quanto la va, se il nero gioca la pedina del cavallo della sua regina quanto la va per guardare la pedina della sua regina, il bianco giochi la pedina del rocco della sua regina quanto la va per disordinare il nemico, se il nero pigliasse con la pedina del cavallo della sua regina, il bianco pigli la pedina della regina contraria con l'alfiere del suo re, e poi prenderà l'altra per forza giocando il cavallo alla 3^a del suo alfiere, se il nero la volesse guardare con l'alfiere, ancora si perde; ma se il nero non pigliasse la pedina

55
del rocco contrario con la pedina del cavallo della sua regina, e volesse giocare la pedina dell'alfiere della sua regina una casa, il bianco piglia la pedina del cavallo contrario con quella del suo rocco della regina, se il nero piglia con la pedina dell'alfiere della sua regina, il bianco giochi la pedina del cavallo della sua regina una casa, se il nero la piglia con la pedina della sua regina, il bianco pigli la pedina del contrario, che si troua alla 4^a del cavallo della regina contraria con l'alfiere del suo re dando scacco, se il nero si coprirà con l'alfiere, il bianco pigli l'altra pedina del contrario che si troua alla 3^a del cavallo della regina contraria, con la sua regina, se il nero piglia l'alfiere col suo, il bianco lo pigliara con la sua regina dando scacco, se il nero si coprisse con la sua regina, il bianco cambierà per fare restare scompagna-

ta la pedina del rocco del nero, di modo che la
perderà sapendo giocare, perché addoppiando
li roccchi, et l'alfiere, & il cavallo, le quali gio-
cate s'hanno da fare, e non si perdera nessun
tratto per questo; ma io dico che se il nero non
pigliasse l'alfiere del re contrario con l'alfiere
della sua regina; ma giocasse il cavallo della
sua regina alla 3^a del suo alfiere per pigliare
la pedina della regina contraria, il bianco gio-
chi l'alfiere della sua regina alla 3^a del suo re,
guardando la pedina, se il nero gioca il rocco
della sua regina alla casa del suo cavallo, il bian-
co leuarà la sua regina della coperta, e la gioca-
rà alla 4^a del suo rocco, se il nero gioca la sua reg^a
alla 3^a del suo cavallo, il bianco giochi il cavallo
della sua regina alla 3^a del suo alfiere, e per que-
sta giocata vincerà la pedina del nero, & ha-
uerà buonissimo gioco il bianco, perché si troua

56
vna pedina d'auantaggio, e farà cattiuo gioco
al nemico, perché il nero per non perdere vn pez-
zo giocarà la sua regina alla 2^a del suo alfiere,
il bianco mouerà la pedina della sua regina vna
casa auanti, e sopra il cavallo contrario, il nero
giocarà il cavallo della sua regina alla 4^a del
suo re, il bianco pigliarà l'alfiere del re contra-
rio col suo alfiere dando scacco, se il nero lo piglia-
se con la sua regina, il bianco pigliarà con la
regina la regina contraria, e dopo s'auanzerà
la pedina; ma se il nero non pigliasse con la
regina l'alfiere del re cont^o ma col cavallo, e restarà
scoperto il cavallo contrario, il bianco giocando il
cavallo del suo re alla 2^a del medesimo re guar-
dando il cavallo della sua regina farà buoniss.
gioco, perché guadagnerà la ped^a rocco della regina
contraria, & anco potrà saltare col re alla ca-
sa del suo cavallo, o doue li parerà piu comodo

*è col suo rocco alla casa del re, & haucrà buon
gioco, perchè lui si troua con li suoi pezzi all'
offesa del nemico, & il contrario si troua con li
suoi pezzi in malissimo ordine, & così sapendo gio-
care vincerà il gioco.*

*Vn altro gioco breue
& per essemplio.*

Il bianco giocando la pedina della
sua regina quanto la via, il nero farà
l'istesso, il bianco gioca la pedina dell'
alfiere della sua regina quanto la via, il nero la
piglierà con la pedina della sua regina, il bian-
co giocarà la pedina del re vna casa, il nero
giocará la pedina del cavallo della sua regina
quanto la via, il bianco giocarà la pedina del
rocco della sua regina quanto la via, il nero

57
giocarà la pedina dell'alfiere della sua regina
vna casa, il bianco piglierà la pedina della ca-
uallo della regina contraria con la pedina del
rocco della sua regina, il nero pigliará con la pe-
dina dell'alfiere la pedina del contrario, il bian-
co giocando la sua regina alla 3^a dell'alfiere
del suo re, guadagnerà vn pezzo, il nero si co-
prirà col cavallo alla 3^a del suo alfiere, il bianco
lo piglierà con la sua regina dando scacco, il nero
si coprirà con l'alfiere della sua regina, il bianco
giocarà la regina alla 3^a del rocco contrario, & dopo
il cavallo della sua regina alla 3^a del suo alfiere,
& farà buonissimo gioco, & se saprà giocare, gua-
dagnerà la pedina col cavallo della regina con-
traria, & senon quella vincerà la pedina del rocco,
et difendendosi il contrario di questa manie-
ra, il bianco vincerà il gioco, perchè si ritro-
ua con vn pezzo d'auantaggio, & il suo

gioco sta bene, e' a questo modo vincera il
gioco sicuro.

**Il Gioco del contragambetto
della pedina della Regina.**

Il bianco giocando la pedina della
regina quanto la va, il nero farà l'istes-
so, il bianco gioca la pedina dell'alfie-
re della sua regina quanto la va, il nero farà l'
istesso, e così il nero si leuarà da molti pericoli, li
quali interuengono a questo gioco, se il bianco pi-
glierà la pedina della regina con quella dell'at-
fiere, il nero la piglierà con la sua regina, se il
bianco piglierà la pedina del nero con quella
della sua regina, il nero piglierà con la sua
regina, e resteranno del pari, con fare il bianco il
gambetto non ha fatto cosa alcuna, ma se il

58
bianco non piglierà quella pedina della regina
contraria, ma piglierà quella della sua regina,
la pedina dell'alfiere della regina contraria,
il nero darà scacco con la sua regina alla 4.^a del
suo rocco, se il bianco si coprirà con l'alfiere
della sua regina, il nero piglierà la pedina
della regina contraria con la sua regina, e
se il bianco si volesse coprire il scacco col ca-
uallo, il nero piglierà con la pedina della sua
regina la pedina dell'alfiere della regina con-
traria, se il bianco giocasse la regina alla 4.^a
casa sua sopra la pedina del contrario, il nero po-
trà guardare la pedina sua con giocare l'alfiere
della sua regina alla 3.^a del re, se il bianco gio-
casse la pedina del re quanto la va scoprendo l'
alfiere sopra la pedina contraria, il nero gio-
cherà il cavallo della sua regina alla 3.^a del
suo alfiere sopra la regina contraria, se il bianco

la gioca alla 3.^a del suo re' per guardare la sua
pedina, il nero giocare il cavallo della sua regina
alla 4.^a del cavallo della regina contraria per
dare scacco per la regina, et anco per il rocco, se
il bianco gioca la regina per leuarsi del scacco,
perderà la sua pedina, come si uede, e se il bian-
co gioca se il re' alla casa della sua regina per
leuarsi dal scacco, e la sua regina resterà in
guardia della sua pedina, il nero giocare il det-
to cavallo della sua regina alla 3.^a del suo roc-
co, e così si uerrà a guadagnare la pedina per
forza, come si uede, il nero a questo modo haue-
rà una pedina d'auantaggio; Ma io dico che
il bianco nel principio non giochi la sua regina
alla 4.^a sua; ma se la gioca se alla 4.^a del suo
rocco dando scacco, il nero cambierà con la sua
regina, il bianco piglierà col cavallo della sua
regina guardando la sua pedina, il nero giocando

la pedina del cavallo della sua regina quanto
la va sopra il detto cavallo della regina contra-
ria, il bianco giocherà il detto cavallo alla 3.^a del
suo alfiere caricandola sopra la pedina contraria,
il nero giocare la istessa pedina auanti, e sopra
il detto cavallo contrario, il bianco giocando il det-
to cavallo della sua regina alla 4.^a della regina
contraria sopra la detta pedina, et anco per dar
scacco per il rocco, il nero si difenderà con gioca-
re il cavallo della sua regina alla 3.^a del suo rocco,
se il bianco gioca la pedina del suo re' quanto la
va scoprendo il suo alfiere sopra la pedina contra-
ria, il nero giocherà la pedina del re' una casa
sopra il cavallo contrario, il bianco giocare il
detto cavallo alla 4.^a dell'alfiere del suo re', io
dico al nero che pigliasse la pedina del bian-
co col cavallo della sua regina, poiche s'aua-
za una pedina, e hauerà buonissimo gioco

ma se' il bianco nel principio non si coprisse del modo sudetto, ma si volesse coprire co' la sua regina il scacco della regina contraria nel principio, & e' miglior tratto, il nero pigliera' con la sua regina dando scacco, il bianco pigliera' col suo cauallo della sua regina, il nero pigliera' la pedina dell'alfiere' contrario con la pedina della sua regina, il bianco pigliera' la pedina contraria col cauallo della sua regina, il nero giocara' il cauallo della sua regina alla 3^a del suo rocco sopra la pedina del contrario, se' il bianco la vorra' guardare con l'alfiere' della sua regina alla 3^a del suo re' sara' peggio, perche' perdera' tratti, perche' il nero mouera' la pedina del re' vna casa, scoprendo il suo alfiere' sopra la pedina contraria, ma miglior sara' al nero di giocare' la pedina del cauallo della regina quanto la va sopra

90
il cauallo contrario, se' il bianco giocara' il cauallo alla 3^a del suo rocco sopra la pedina, il nero giocara' l'alfiere' della regina alla 2^a della sua regina guardando la sua pedina, se' il bianco arroccasse' col re' alla casa del rocco della sua regina, & il rocco alla casa del suo alfiere', il nero mouera' il rocco della sua regina alla casa del suo alfiere', se' il bianco giocasse' l'alfiere' della sua regina alla 4^a della sua regina, il nero mouera' la pedina del cauallo della sua regina vna altra casa auanti, e sopra il cauallo della regina contraria, se' il bianco giocasse' la pedina del re' vna casa scoprendo l'alfiere' del re' sopra il cauallo, il nero pigliera' il cauallo con la pedina sua, se' il bianco pigliera' il cauallo contrario con l'alfiere' del suo Re, caricandolo sopra il Rocco contrario, il Nero pigliera' la pedina del cauallo contrario dando

scacco, pigliando il bianco con l'alfiere della sua Regina la detta pedina, il nero haueria perso il gioco, perche' perdera vn pezzo a forza o sarà matto. Ma se il bianco non giocasse la pedina del re vna casa, come s'è detto, e volesse giocare il cavallo alla 2.^a dell'alfiere della sua regina, all'hora il nero potrà guadagnare la pedina del contrario, pigliando col cavallo della Regina, se il Bianco pigliasse col Cavallo della Regina la Pedina del cavallo della regina contraria, il nero li darà scacco col cavallo alla 3.^a del cavallo della regina contraria, e così guadagneria il gioco, ma il bianco non faccia la sopradetta difesa, ma si difenda come di sopra; ma io dico al nero che non faccia le sopradette offese, e difese, ma che giochi la pedina del re vna casa come di sopra, poiche' è miglior tratto scoprendo il suo alfiere sopra la

7
pedina contraria si guadagnerà la detta pedina. se supra giocare, et resterà il gioco del pari senza auantaggio ne dall'vna, ne dall'altra parte confare tal gambetto, anzi il gioco del nero può uscire subito all'offesa del nemico, & per questo sarà bene in simil giocofarsi tal difesa. Ma nel principio se il bianco non pigliasse la pedina del contrario col cavallo della sua Regina, ma giocasse la pedina del cavallo della sua regina quanto la va, se il nero giocasse la pedina del rocco della sua regina quanto la va sopra la pedina del contrario, il bianco la mouerà vn'altra casa piu auanti, se il nero gioca la pedina del re vna casa scoprendo il suo alfiere sopra la pedina contraria, il bianco per far bene la puo guardare con l'alfiere della sua regina alla 3.^a del suo rocco, et se non potrà pigliare la pedina

col cavallo della sua regina, il nero pigliarà
la pedina contraria con l'alfiere del suo Re,
e si resterà del pari; ma dico al bianco, che
prima guardasse la sua pedina con l'alfiere
della sua regina alla 3.^a del suo rocco, se il ne-
ro giocherà il cavallo, ouero la pedina del ca-
uallo della sua regina faccia qualche li pare,
+ ma piu presto il nero giochi il cavallo della
regina alla 2.^a dell' istessa regina sopra la
pedina del contrario, il bianco pigliarà la pe-
dina del contrario col cavallo della sua reg.
se il nero pigliarà con l'alfiere la pedina del
contrario, il bianco cambierà il suo alfiere
col contrario, e dopo darà scacco col cavallo
e lo ritirerà alla casa doue vorrà, ouero lo
potrà cambiare con l'alfiere della regina
contraria, e di questo modo si resterà del
pari, e se il nero non pigliasse col cavallo

92
e pigliasse con l'alfiere del suo re, anco si
resterà del pari; Ma se il bianco nel princi-
pio del gioco, e questo serua per auertimento,
non pigliasse niuna delle sopradette pedine,
e volesse dar scacco con la sua regina alla
4.^a casa del suo rocco, il nero si coprirà con l'
alfiere della sua regina, il bianco ritirando
la sua regina alla 3.^a del cavallo della sua.
il nero pigliarà la pedina dell'alfiere della
regina contraria con la pedina della sua
regina, caricandola sopra la regina contra-
ria, se il bianco pigliasse la pedina con la re-
gina, e questo è miglior tratto di tutti, perche
se pigliasse con la regina la pedina del cavallo
della regina contraria lui perdereia la regina
come si uede, perche il nero giocarebbe l'alfiere del-
la sua regina alla 3.^a sua, e così guadagnerebbe
la regina contraria, e haueria vinto; Ma io

dico al bianco, che pigliasse come di sopra, il nero pigliarà la pedina della regina contraria con la pedina dell'Alfiere della sua Regina, il Bianco pigliarà la Pedina contraria con la sua regina, il nero giocando il cavallo della sua regina alla 3^a del suo alfiere sopra la regina contraria, il bianco fugendo con la sua regina oue li parerà il gioco resterà del pari, anzi il nero si trouarà con qualche auantaggio, e chi piu saprà guadagnerà il gioco.

Vn altro modo di cominciare il gioco.

Il bianco giocando la pedina del re quanto la uà, il nero farà l'istesso, il bianco gioca il cavallo del re alla 3^a del suo Alfiere, se il nero gioca il cau.

73
del Re alla 3^a del alfiere, il bianco piglia la pedina del re contrario col suo cavallo, se il nero piglia la pedina col suo cavallo del Re contrario, il bianco giochi la regina alla 2^a del suo Re, il nero giochi la sua regina alla 2^a del suo re sopra il cavallo contrario, il bianco pigli il cavallo contrario con la sua regina, se il nero gioca la pedina della regina una casa sopra il cavallo contrario, il bianco non leuarà il cavallo, perche perdereia la sua regina, ma giochi la pedina dell'istessa sua regina quanto la uà se il nero gioca la pedina dell'alfiere del suo Re una casa, il bianco giochi la pedina dell'alfiere del suo re quanto la uà, se il nero piglia il cavallo con la pedina della sua regina, il bianco pigli con la pedina della sua regina, se il nero gioca il cavallo della sua regina alla 2^a della medema regina, il bianco giochi il cavallo della

sua regina alla 3^a del suo alfiere, e sarà guar-
data la sua regina, se il nero piglia la pedi-
na con la sua, il bianco giochi il cavallo del-
la sua regina alla 4^a della regina contraria,
e sopra la detta regina, se il nero gioca la
regina alla 3^a della medesima sua, il bianco pi-
glia la pedina con la sua pedina caricandola
sopra la regina contraria, se il nero piglia col
cavallo la pedina, il bianco giochi l'alfiere del-
la sua regina alla 4^a dell'alfiere del suo Re
sopra il cavallo contrario, e con questa giocata
guadagnerà il cavallo per forza, ma se il nero
non piglia la pedina col cavallo hauerà perso
vna pedina, e se la piglia se con la regina, il
bianco cambierà la regina, e poi subito darà
scacco col suo cavallo della sua regina per il
rocco contrario, pigliando la pedina dell'alfie-
re della regina contraria. Ma se il nero non

74
pigliasse la pedina del contrario, e giocasse la
regina alla 3^a del suo alfiere, il bianco giochi l'
alfiere del re alla 4^a del cavallo della regina
contraria sopra la regina, se il nero lo piglia-
se con la sua regina, il bianco li darà scacco
alla 2^a dell'alfiere della regina contraria,
col cavallo della sua regina, e così guada-
gnerà la regina contraria, ma se il nero
non piglia l'alfiere, ma gioca la regina al-
la 4^a del suo alfiere, il bianco giochi l'alfie-
re della sua regina alla 3^a del suo re so-
pra la regina contraria, e resterà vincito-
re, non hauendo doue giocare, ma se quan-
do dicemmo, che il nero giochi la regina
alla 3^a del suo alfiere non l'hauesse gioca-
ta in detta casa, ma giocarla alla 4^a del
suo Alfiere, il bianco giocarebbe l'alfiere
della sua regina alla 3^a del suo re sopra

la regina contraria, se il nero diceſſe ſcacco
con la ſua regina alla 4.^a del ſuo rocco, il bian-
co ſi coprirà col medefimo alfiere della ſua
regina alla 2.^a della ſua regina, caricando:
la ſopra la regina contraria, ſe il nero tor-
nerà à giocare la ſua regina alla 4.^a del ſuo
alfiere, il bianco mouerà la pedina del caual-
lo della ſua regina quanto la uà ſopra la
regina contraria, ſe il nero la giocaſſe alla
5.^a del ſuo alfiere, il bianco giocare l'alfiere
del re alla 4.^a caſa del cauallo della regina
contraria ſopra la regina, ſe il nero la gioca
alla 5.^a del cauallo del ſuo re per non hauer
altra caſa, il bianco pigliarà con la ſua reg:
ſe il nero la piglia con la pedina del rocco del
ſuo re, il bianco ſubito col cauallo della ſua
regina pigliarà la pedina dell'alfiere della
regina contraria col ſuo cauallo dando ſcacco

7.
per il rocco, il bianco per queſto modo lo vince-
rà, mà diceiamo, che nel principio il nero pigli
la pedina col cauallo della ſua regina, che gio-
chi il bianco l'alfiere della ſua regina alla 4.^a
dell'alfiere del ſuo re ſopra il cauallo contrario
non ſia perſo il cauallo, cioè giocandoſi alla
ſpagnola etiam alla Romana, perche in que-
ſta Città ſi coſtuma coſi dalla maggior parte,
perche il nero potrà giocare la pedina dell'alfiere
della ſua regina vna caſa ſopra il cauallo con-
trario, ſe il bianco ritirerà il cauallo alla 5.^a del
ſuo alfiere della ſua regina, ilche è il meglio che
poſſi giocare, perche ſe la giocaſſe in altro loco
non faria bene, che il nero li daria ſcacco con la
regina alla 4.^a del cauallo della regina contra-
ria, e le regine ſi cambierebbono, & il nero
ſalueria il cauallo, mà deue giocare il bianco il
detto cauallo come s'è detto di ſopra alla 5.^a dell'

alfiere della sua regina, il nero all'hora potendo saltare alla spagnola, & anco alla Romana saltera di cavallo col re alla 5^a del suo alfiere poiche si gioca in questo modo, saluera il suo cavallo; ma se non si puo saltare, e ci fosse il patto, lo perdera in tutti modi, ma se si salta di cavallo lo puo saluare col re in guardia del suo cavallo, e se egli sapra giocare difendera il cavallo, auenga che questo non sia buon gioco per essere il re posto nel campo, ma si faccia per non perdere vn pezzo, tuttauia e bene, che il giocatore s'auertisca, massimamente quando si vede, che la perdita non e cosi manifesta, se il bianco sapra offendere con questo modo di giocare ne hauerà il meglio



Vn altro modo
di giocare

96
Giocando il bianco la pedina del re quanto la va, il nero farà l'istesso, il bianco giochi il cavallo del re alla 5^a del suo alfiere, se il nero farà l'istesso il bianco pigli la pedina del re contrario col cavallo del suo re, se il nero piglia la pedina del re contrario col cavallo del suo re, il bianco giochi la regina alla 2^a del suo re, se il nero farà l'istesso, il bianco pigli il cavallo contrario con la sua regina, se il nero mouerà la pedina della sua regina vna casa sopra il cavallo contrario, il bianco giochi la pedina della sua regina quanto la va, se il nero piglia il cavallo con la pedina della sua regina, il bianco pigli la pedina con quella della sua regina.

se il nero gioca il cavallo della sua regina alla
2.^a della medesima sua regina, il bianco gio-
chi il cavallo della sua regina alla 3.^a del suo
Alfiere, se il nero piglia la pedina della regina
contraria con la sua regina bene, perche si re-
sterà del pari; Ma più presto sarà meglio pi-
gliar la pedina del contrario con il cavallo del-
la sua Regina; Il bianco giochi il Cavallo del-
la sua regina alla 4.^a della regina contraria
sopra la regina contraria, se il nero giocarà
la pedina dell'alfiere del suo re quanto la avrà
sopra la regina contraria, il bianco darà scac-
co con la regina alla 4.^a del suo rocco parendo
vn buon tratto, ma non è, perche il nero gio-
ca l'alfiere della sua regina alla 2.^a casa del-
la medesima sua regina coprendo il scacco
e caricandolo sopra la regina contraria, se
il bianco pigliasse la pedina dell'alfiere del-

97
la Regina contraria col cavallo della sua
regina, dando scacco, il nero mutarebbe il re
alla casa della sua regina sopra il cavallo
della regina contraria, se il bianco per non
perdere la regina, o il cavallo giocara il su-
detto cavallo alla 4.^a del cavallo della reg.
contraria, il nero hauerà vinto il gioco con
dare scacco di scoperto di regina, & anco
di cavallo giocandolo alla 3.^a dell'alfiere
del re contrario, il bianco mouerà il suore
alla casa della sua regina, non hauendo
altra casa, il nero li darà matto con la sua
regina alla casa propria del re contrario;
Ma il bianco per cuitare il matto giochi la
sua regina alla 4.^a del rocco della regina
contraria, e guarderà anco il suo cavallo,
e non giochi il detto cavallo come di sopra
se il nero pigliasse la regina contraria con

dare il scacco di scoperto, poiche non puo dar matto, e giocando il cavallo alla 4.^a dell'alfiere della regina contraria caricandola sopra la regina, il bianco si coprirà col caui suo che si troua alla 2.^a dell'alfiere della regina contraria con giocarla alla 3.^a del re contrario dando scacco di regina, e anco di cavallo, mouendo il nero il re alla sua propria casa, il bianco pigliara il cavallo con l'alfiere del suo re, e cosi si resterà del pari; ma io dico al nero che non faccia questo tratto di giocare il cavallo in detta casa, ma che lo giochi alla 3.^a della regina contraria dando scacco di scoperto di regina, et anco di cavallo, se il bianco gioca il re alla 2.^a della sua regina perderà la sua regina, ma se il bianco giocasse il re alla casa

75
della sua regina e questo è meglio che possi giocare, il nero piglia la pedina dell'alfiere del re contrario col suo cavallo dando scacco, il bianco giocarà il re alla 2.^a della sua regina; il nero mouerà la pedina del caui della sua regina vna casa auanti, e sopra la regina, il bianco giocarà la regina alla 4.^a della regina contraria sopra il rocco contrario, il nero mutarà il rocco della sua regina alla casa del suo alfiere sopra il cavallo del contrario, e cosi guadagnerà vn pezzo per forza, e sapendo giocare vincerà il gioco; ma nel principio il bianco s'è potuto difendere d'altro modo, il quale si dirà nel seguente gioco.

Vn' altro modo d'ordinare
il gioco cominciandolo
per l'istesso modo

Giocando il bianco la pedina del
re' quanto la va', il nero farà l'iste-
sso, il bianco gioca il cavallo del
suo re' alla 5.^a del suo alfiere', il nero farà l'
istesso, il bianco pigliará col suo cavallo la
pedina del re' contrario, & il nero pigliará
col suo cavallo la pedina del re' contrario,
il bianco giochi la regina alla 2.^a del suo
re', il nero farà il medesimo, il bianco pi-
glia il cavallo del re' contrario con la sua
regina, il nero gioca la pedina della sua
regina vna casa sopra il cavallo contra-
rio, il bianco giochi la pedina della sua
regina quanto la va', se il nero gioca la
pedina dell'alfiere' del suo re' vna casa

sopra il medesimo cavallo, il bianco giochi
la pedina dell'alfiere' del suo re' quanto la
va', se il nero piglia il cavallo con la pedi-
na della sua regina, il bianco pigli con la
pedina della sua regina la pedina della
regina contraria, se il nero pigliará la pe-
dina contraria con quella del suo alfiere'
del re', il bianco pigliasse' con la pedina
del suo alfiere' del re' il nero giocare il ca-
uallo della sua regina alla 2.^a della me-
desima sua regina per pigliare' la pedi-
na, se il bianco gioca l'alfiere' della sua
regina alla 4.^a dell'alfiere' del suo re' per
guardare' la sua pedina, il nero mouerà la
pedina del cavallo del suo re' quanto la va'
sopra l'alfiere' contrario, se il bianco reti-
rerà l'alfiere' alla 5.^a del cavallo del suo
re', il nero giocare l'alfiere' del suo Re

alla 2.^a del suo cavallo, e vincerà la pedina per forza, ancorché il nero fosse alquanto disordinato, resterà il gioco del pari, e si può contrastare, ma se quando il bianco pigliò la pedina del contrario con quella del suo alfiere egli la pigliasse con la sua regina, e sarebbe stato miglior tratto perché haueria più vna pedina, se il nero cambierà la regina, il bianco la piglierà con la pedina del suo alfiere, se il nero gioca l'alfiere della sua regina alla 4.^a dell'alfiere del suo re sopra la pedina dell'alfiere della regina contraria, il bianco la mouerà vna casa per far bene, e se volesse giocare l'alfiere del suo re alla 3.^a della sua regina, parendo buon tratto per vnir le pedine non farà bene, come si vederà, perché il nero cambierà col suo alfiere, il

200
bianco piglia con la pedina dell'alfiere della sua regina, parendo buon tratto, ma non è, perché il nero gioca il cavallo della sua regina alla 3.^a del suo alfiere sopra la pedina del re contrario, se il bianco per guardar la pedina gioca l'alfiere della sua regina alla 4.^a dell'alfiere del suo re, il nero saltando col re alla casa del cavallo della regina, e col rocco alla casa della regina sopra l'altra pedina, se il bianco gioca il suo re per guardar la pedina, oue volesse, egli non la potrà guardare, perché il nero gioca il cavallo della sua regina alla 4.^a del cavallo della regina contraria, e con questa giocata, vincerà la pedina, o il rocco della regina contraria, ouero l'alfiere, ma secondo che il bianco hauerà giocato il suo re, et da questo viene che noi diciamo non essere

buon tratto d'hauerè giocato l'alfiere alla
3^a della sua regina, ma giochi la pedina
dell'alfiere della sua regina vna casa, se il
nero gioca il cavallo della sua regina alla
3^a dell'alfiere, il bianco giochi l'alfiere della
sua regina alla 4^a dell'alfiere del suo Re
guardando la sua pedina, il nero saltando
col re alla casa del cavallo della sua regina
e col rocco alla casa del suo re, il bianco gio-
chi l'alfiere del suo re alla 4^a del cavallo
della regina contraria caricando sopra
il detto cavallo contrario, se saprà gioca-
re sempre si difenderà la sua pedina; ma
se il nero prima che hauesse saltato haues-
se preso la pedina del contrario col cavallo
della sua regina, il bianco pigliarà il det-
to cavallo con l'alfiere della sua regina
all'hora il nero potrà saltare come di sopra

101
e guadagnerà la pedina, e anco l'alfiere,
e il gioco resta del paro, anzi sapendolo
giocare hauerà qualche auantaggio, e vin-
cerà il gioco.

Vn altro modo d'ordinare
il gioco cominciandolo
nell'istessa maniera.

C giocando il bianco la pedina del
Re quanto la uà, il nero farà
l'istesso, il bianco gioca il ca-
uallo del re alla 3^a del suo alfiere, se il nero
gioca il simile cavallo del re alla 3^a del suo
alfiere, il bianco piglia col suo cavallo la
pedina del re contrario, il nero giochi la
sua regina alla 2^a del suo re sopra il ca-
uallo contrario, se il bianco gioca la pedina

della regina quanto la vā per guardarlo,
il nero gioca la pedina della sua regina
vna casa sopra il detto cavallo contrario,
se il bianco lo ritira alla 3.^a dell'alfiere del
suo re, il nero pigli con la sua Regina la pe-
dina del Re contrario dicendo scacco, se il
bianco si coprirà con l'alfiere del re alla
2.^a del re, il nero giochi l'alfiere della sua
regina alla 4.^a dell'Alfiere del suo re so-
pra la pedina dell'alfiere della regina con-
traria per pigliarla con la sua regina se
il bianco la mouerà vna casa la pedina
dell'alfiere della sua regina il nero giochi
il cavallo della sua regina alla medesima
2.^a della regina, se il bianco gioca il caval-
lo della sua regina alla 2.^a della sua reg.
sopra la regina contraria il nero giochi
la sua regina alla 2.^a dell'alfiere della

102
regina contraria, et à questo modo le re-
gine si cambieranno per forza, et il suo
gioco potrà essere ben ordinato, e la ragio-
ne è che il nemico suo non hà auantaggio,
e chi osserua questo ordina bene il gioco
et questo basti esser notato sopra detto
gioco per auertimento di giocatori. Et
s'auertisce, che se s'usa arroccarsi da-
to scacco, e non mosso il re, il bianco ha-
uerà buonissimo gioco; Ma se si gio-
ca alla Napolitana, ouero ci fosse patto
che non si possa arroccare dato scacco,
il gioco sarà di contrasto, et il nero n'
hauera il meglio.



Vn altro modo di giocare

in offesa & difesa.

Il bianco giocando la pedina del re quantola va, il nero farà l'istesso, se il bianco gioca il cavallo del re alla 3^a del suo alfierè sopra la pedina del re contrario, il nero la guarderà tuttauia per la prima maniera di giocare il cavallo della sua regina alla 3^a del suo alfierè, se il bianco gioca l'alfierè del suo re alla 4^a del cavallo della reg^a contraria sopra il cavallo contrario, se il nero gioca la pedina della regina una casa per guardarè la sua pedina, resterà l'alfierè del re serrato, come si vede, non ostante che ci fosse altro impedimento, se il bianco piglia il cavallo col suo alfierè, facendolo incaualcare una pedina, e poi

103
mouerà la pedina della sua regina quanto la va per disordinare il gioco al nemico, e questo gioco si vede non esser stato ben guidato col guardarè la pedina del re col cavallo della sua regina; non accorgendosi alcuni giocatori degl'inconuenienti, che riescono in detto gioco, perche non considerano, che il nemico giocaria meglio l'alfierè del re sopra il cavallo della regina alla 4^a del sopradetto cavallo, che no alla 4^a dell'alfierè della sua regina; ma mettiamo altri modi d'ordinare il gioco, e vederemo che ne risulterà da questo tratto, e questo non per altro che per mostrare esser meglio di guardarè la pedina con altri migliori tratti che col cavallo, massimamente quando si gioca del pari.

Vn altro modo d'offendere & di
fendere cominciandolo come
di sopra & piu bello.

Il bianco giocando la pedina
del re quanto la va, se il nero fa:
ra l'istesso, il bianco giochi il ca:
uallo del re alla 3.^a del suo alfiere sopra la
pedina del re contrario, se il nero la guar:
dera giocando il cavallo della sua regina
alla 3.^a del suo alfiere, il bianco giochi l'al:
fiere del re alla 4.^a del cavallo della re:
gina contraria sopra il detto cavallo, se
il nero gioca l'alfiere del suo re alla 4.^a
dell'alfiere della sua regina, accioche non
resti serrato, il bianco pigliara il caual:
lo della regina contraria con l'alfiere
del suo re, il nero lo pigliara con la pedi:
na della sua regina, & e meglio che con

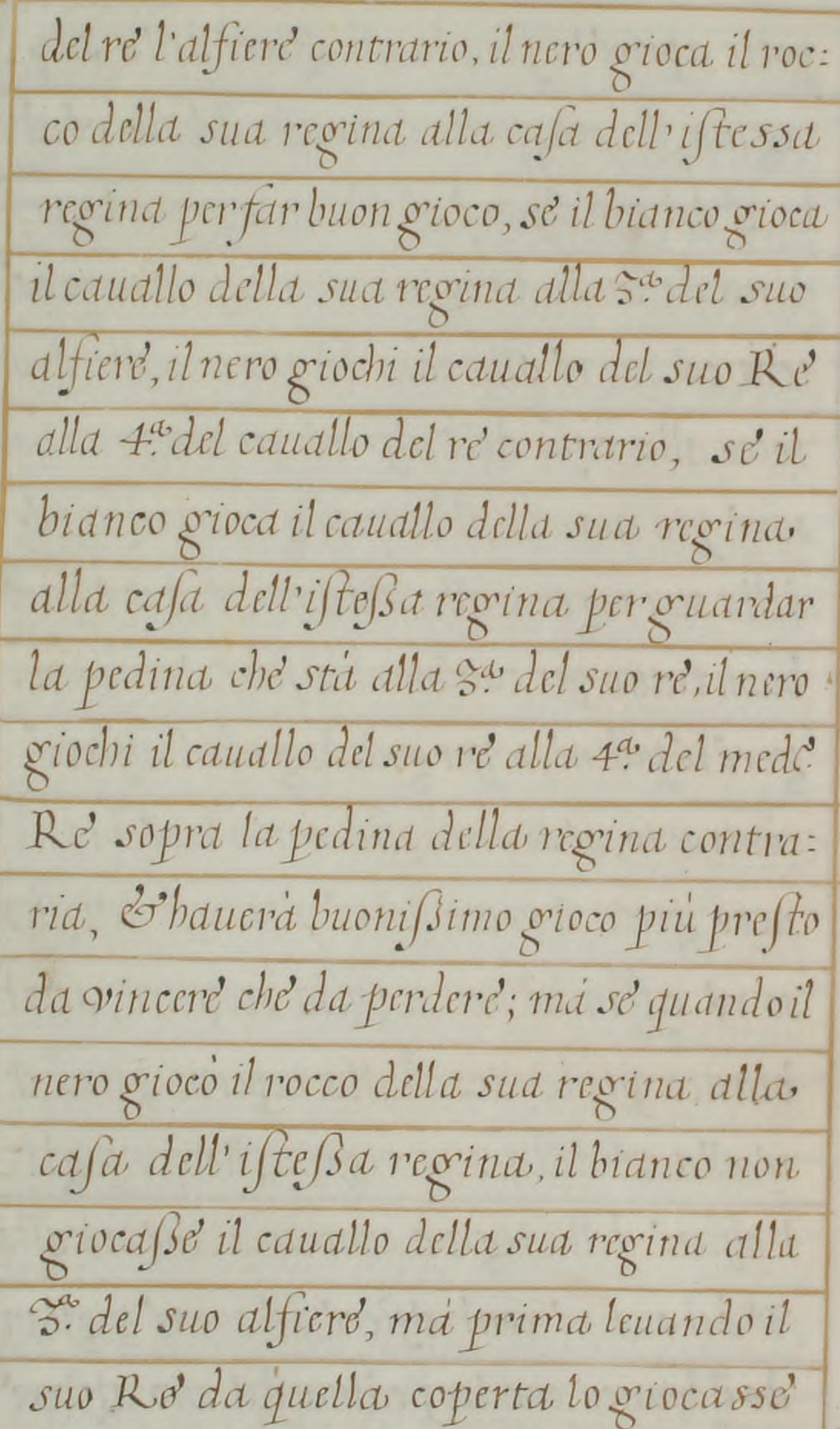
104
quella del cavallo, come presto si vedra,
se il bianco piglia col cavallo del suo Re
la pedina del re contrario, il nero pigli con
l'alfiere del suo re la pedina dell'alfiere del
re contrario dando scacco, se il bianco pi:
glia l'alfiere col re, il nero dara scacco con
la sua regina alla 4.^a della regina contra:
ria, e poi si pigliara il cavallo contrario con
la sua regina, e con questa giocata il nero
restara meglio ordinato, e la ragione e
questa ch'egli ha on tratto d'auantaggio
per quando verra il bisogno, & anco per
questo che il bianco non potra saltare ha:
uendo mosso il re, il che importa, perche
il nero lo potra piu commodamente offen:
dere, e questo sara buon tratto della par:
te del nero, quando pero volesse cambiar
il detto alfiere del suo re. Pero quando il

bianco pigliò la pedina del re contrario
col cavallo del suo re, il nero non farà il d:
tratto come di sopra, ma giocarà la sua
regina alla 4.^a della regina contraria so:
pra il cavallo, e sopra la pedina dell'alfie:
re del re contrario, se il bianco gioca il ca:
uallo del suo re alla 4.^a dell'istesso cavallo,
il bianco non pigli con l'alfiere della sua
regina, perche non è altrimenti buon tratto
come pare, essendo meglio pigliare la pe:
dina del re contrario con la sua regina,
dando scacco, se il bianco mouera il Re
o si coprirà con la sua regina hauerà per:
so il cavallo, e se non volesse far questi
tratti il bianco, e si volesse coprire col ca:
uallo del suo re alla 3.^a del suo re, il nero
lo pigliarà con l'alfiere del suo re, se il
bianco pigliarà l'alfiere con la pedina

105
della sua regina, il nero pigliarà con la sua
Regina la pedina del cavallo del re contra:
rio, caricandola sopra il rocco, se il bianco gio:
ca il rocco alla casa del suo alfiere, il nero gio:
ca l'alfiere della sua regina alla 3.^a del rocco
contrario così hauerà vinto il gioco, e se il bianco
non volesse pigliare l'alfiere con la pedina del:
la sua regina, ma la volesse pigliare con la
pedina dell'alfiere del suo re, il nero pigli
con la sua regina la pedina del cavallo del re
contrario, caricandola sopra il rocco, giocando
il bianco il rocco alla casa del suo alfiere, il ne:
ro gioca l'alfiere della sua regina alla 4.^a
del cavallo del re contrario sopra la regina,
e così per forza hauerà guadagnato la reg.
o il rocco secondo saprà giocare il contrario;
Ma se per fuggire tutto questo il bianco non
giocasse il suo cavallo alla 4.^a del medesimo cavallo

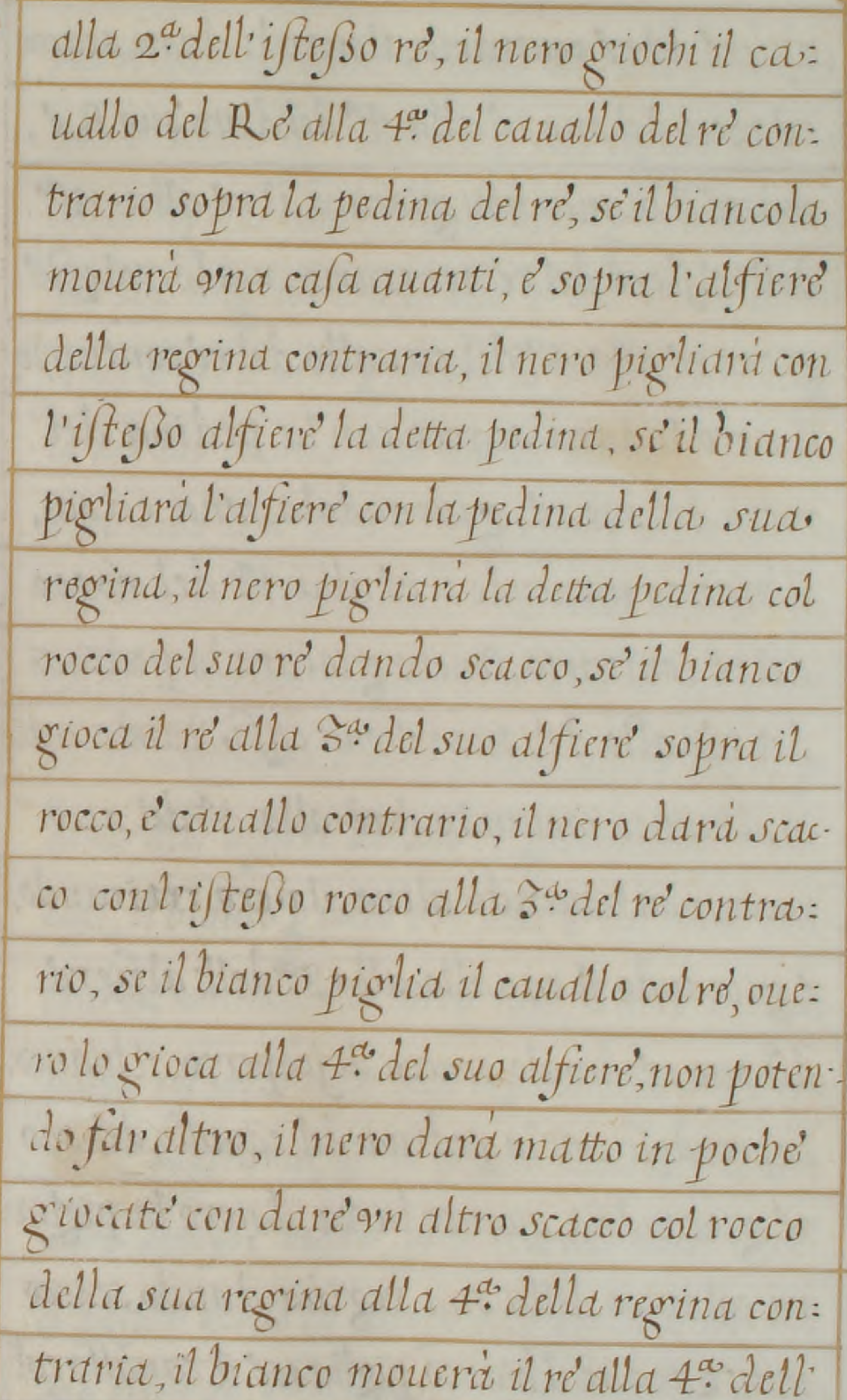
mà lo giocasse' alla 3.^a della sua regina. guar-
dandosi del matto, e caricandola sopra l'alfie:
re del re contrario, il nero pigliarà la pedina
del re contrario con la sua regina dando scacco
coprendosi il bianco con la sua regina, che sarà
meglio, il nero pigliarà con la sua regina, pi-
gliando il bianco col suo re, il nero ritirerà il
suo alfiere alla 3.^a del cavallo della sua reg.
se il bianco gioca la pedina dell'alfiere della
sua regina quanto la va con intentione di gua-
dagnare l'alfiere, o inserrarlo, il qual pare un
buon tratto, il nero giochi l'alfiere della sua
regina alla 4.^a dell'alfiere del suo re sopra
il cavallo del re contrario per pigliarlo, e
dopo verrà a pigliare con l'altro alfiere la
pedina dell'alfiere del re contrario, il bianco
per rimediare tutto questo gioca il sopra di
cavallo alla casa del suo proprio re per

106
poter aprire la strada all'alfiere della sua
regina, il nero giochi il cavallo del suo re al-
la 3.^a del suo alfiere, se il bianco gioca la pe-
dina della sua regina vna casa, il nero sal-
terà col suo re alla casa del suo cavallo, e col
rocco alla casa dell'alfiere per non poter pas-
sare più inanzi, il bianco gioca l'alfiere
della sua regina alla 3.^a del suo re, il che pare
buon tratto per cambiar l'alfiere, e congiun-
gere le pedine, o per guadagnare l'alfiere
contrario, se si scordasse, saria bene, ma il
nero gioca il rocco del re alla casa dell'istes-
so re affinché non si possa scoprire, se il
bianco per leuarsi dalla coperta gioca il
re alla 2.^a della sua regina, il nero pigli
l'alfiere della regina contraria, che sta alla
3.^a del suo re con l'alfiere del suo re piglian-
do il bianco con la pedina del suo alfiere



del re l'alfiere contrario, il nero gioca il rocco della sua regina alla casa dell'istessa regina per far buon gioco, se il bianco gioca il cavallo della sua regina alla 5.^a del suo alfiere, il nero giochi il cavallo del suo Re alla 4.^a del cavallo del re contrario, se il bianco gioca il cavallo della sua regina alla casa dell'istessa regina per guardar la pedina che sta alla 3.^a del suo re, il nero giochi il cavallo del suo re alla 4.^a del medesimo Re sopra la pedina della regina contraria, & hauerà buonissimo gioco più presto da vincere che da perdere; ma se quando il nero giocò il rocco della sua regina alla casa dell'istessa regina, il bianco non giocasse il cavallo della sua regina alla 3.^a del suo alfiere, ma prima leuando il suo Re da quella coperta lo giocasse

107



alla 2.^a dell'istesso re, il nero giochi il cavallo del Re alla 4.^a del cavallo del re contrario sopra la pedina del re, se il bianco la mouerà una casa auanti, e sopra l'alfiere della regina contraria, il nero pigliará con l'istesso alfiere la detta pedina, se il bianco pigliará l'alfiere con la pedina della sua regina, il nero pigliará la detta pedina col rocco del suo re dando scacco, se il bianco gioca il re alla 3.^a del suo alfiere sopra il rocco, e cavallo contrario, il nero darà scacco con l'istesso rocco alla 3.^a del re contrario, se il bianco piglia il cavallo col re, ouero lo gioca alla 4.^a del suo alfiere, non potendo far altro, il nero darà matto in poche giocate con dare un altro scacco col rocco della sua regina alla 4.^a della regina contraria, il bianco mouerà il re alla 4.^a dell'

alfiere del re contrario, il nero li darà scacco col rocco del suo re alla 4.^a del detto suo Re, ma se il bianco non giocarà il re alla 4.^a dell'alfiere del re contrario; ma lo volesse giocare alla 4.^a del cavallo del re contrario, il nero li darà scacco con la pedina del rocco del suo re, giocandola una casa, il bianco mouendo il re alla 4.^a del rocco del re contrario, il nero giocarà la pedina del cavallo del suo re una casa dando scacco, il bianco mouendo il re alla 4.^a del suo rocco, non hauendo altra, il nero ritirando, e giocando il cavallo alla 3.^a dell'alfiere del suo re dando scacco di scoperto, il bianco coprendosi con la pedina del cavallo del suo re giocandola quanto la va, il nero la piglierà col rocco della sua regina dando scacco matto, ma se il bianco pigliasse il cavallo col

105
suo re quando hebbe il scacco del rocco, il nero li darà scacco col rocco della sua regina alla 4.^a della regina contraria, il bianco giocando il re per suo miglior tratto alla 4.^a dell'alfiere del re contrario, il nero giocarà la pedina del cavallo del suo re una casa dando scacco, il bianco mouendo il re alla 3.^a dell'alfiere del re contrario, il nero li darà scacco col rocco alla 3.^a casa del re, il bianco mouerà il re alla 4.^a del cavallo del re contrario, il nero li darà scacco con la pedina dell'alfiere del suo re, giocandola una casa, il bianco giochi il re alla 3.^a del rocco contrario, non hauendo altra casa, il nero li darà matto col rocco della sua regina alla 4.^a del rocco del re contrario, & in questo modo il bianco sarà sempre matto, però ritrouandosi il re a questo modo in campo solo senza aiuto del suo esercito, & il nemico potente li sta sopra

per darli morte, non potrà scampare per questa
giocata che lui ha fatto malamente: Ma se
quando il nero diede scacco col rocco del suo re
alla 4.^a del re contrario, il bianco giocò il re
alla 5.^a del suo alfiere sopra il cavallo del roc-
co contrario, non l'hauesse giocato in quella ca-
sa, ma alla propria casa del suo alfiere, il nero
giochi il rocco della sua regina alla casa della
regina contraria, e così in tutti modi il bianco
difendendosi per questo modo hauerà perso per
non saper bene offendere il suo nemico, perche
hauendo pigliato la pedina del re contrario col
suo cavallo del re nel principio, contutto ciò se
quando il nero giocò il rocco del re alla casa del
medesimo re, il bianco non facesse le sopra dette
difese, ma giocasse la pedina del rocco del suo
re una casa, a fine che il cavallo del re contra-
rio non potesse entrare nella 4. casa del cavallo

109
del re contrario, se il nero gioca il detto cavallo
alla 4.^a del suo rocco, che parerà buon tratto
ma non è, perche il bianco mouerà la pedina
del cavallo del suo re quanto la via sopra il
cavallo, e l'alfiere contrario, e così guadagne-
rà vn pezzo sapendo giocare, e non sarà
così cattiuo come di sopra, ma il nero auerti-
sca in detto tratto.

Vn altro modo d'ordinare il gioco
per la parte del re contrario & modo
di difendere il soprad.^o gioco.

Giocando il bianco la pedina del
re quanto la via, il nero farà l'istes-
so, se il bianco gioca il cavallo del
suo re alla 5.^a del suo alfiere sopra la pedina
contraria, il nero la guarderà tuttauia secon-

do la prima maniera, giocando il cavallo della sua regina alla 3^a del suo alfiere, se il bianco gioca l'alfiere del suo re alla 4^a del cavallo della regina contraria sopra il cavallo, il nero giochi l'alfiere del suo re alla 4^a dell'alfiere della sua regina, se il bianco gioca la pedina dell'alfiere della sua regina una casa il nero giocará il cavallo del suo re alla 2^a dell'istesso re, se il bianco giocará la pedina della sua regina quanto la va sopra l'alfiere contrario, il nero pigliará con la pedina del suo re, se il bianco pigliará con la pedina dell'alfiere della sua regina, il nero dará scacco col suo alfiere alla 4^a del cavallo della regina contraria, il bianco si coprè col cavallo della sua regina alla 3^a del suo alfiere, il nero gioca la pedina della sua regina quanto la va per rompere il gioco al contrario, se il bianco

110
la pigliasse con la pedina del suo re, il nero la pigliará con la sua regina, e così potrà ordinare bene il suo gioco, e la pedina del bianco sarà discompagnata; ma se il bianco non pigliasse la pedina della regina con quella del suo re, giocandola una casa inanzi, il nero giochi l'alfiere della sua regina alla 4^a del cavallo per tenerlo preso così dopo che il bianco hauerá saltato, il nero saltando col suo re alla casa del cavallo del medesimo re, e col rocco alla casa dell'alfiere hauerá buon gioco se saprà giocare ancorché il bianco si troua la compositione più libera, e cagionata dalla pedina della sua regina con quella del suo re, nondimeno il nero in pochi tratti lo potrebbe acconciare, e anco disordinare le dette pedine, e questo è gioco molto pericoloso dell'una parte, e dell'altra,

e chi piu saprà giocare sarà meglio per lui.



**Vn altro modo di guardar la ped^a
del re contra l'offesa del cau^o del Re.**

Gi *iocando il bianco la pedina del Re
quanto la via, il nero farà il simile
se il bianco gioca il cauallo del re
alla 5^a del suo alfierè per pigliare la pedina
del re contrario, il nero la potrà guardare gio-
cando la pedina della sua regina vna casa, e
sarà la piu sicura, e piu libera per poter gio-
care i suoi pezzi, ancorche questa non parreb-
be tanto buona come la prima per hauere auer-
tito i modi dell'offesa, e gl'inconuenienti, che
haueua la prima come s'è visto nella maniera
passata di giocare altro per non hauer consi-*

*derato la maniera. che per questo 2^o modo di
guardar la pedina poteua ordinare il gioco
in tal modo che i pezzi fossero liberi all'offesa
del nemico, ondi si vederà se questa 2^a maniera
di guardarla con la pedina della sua regina sa-
rà meglio, se il bianco gioca la pedina dell' al-
fierè della sua regina vna casa, il nero gioca-
rà la pedina dell'alfierè della sua regina vna
casa, se il bianco gioca l'alfierè del suo re alla
4^a dell'alfierè della sua regina, il nero giochi
la pedina della sua regina vna casa sopra
l'alfierè contrario, se il bianco la piglia con
la pedina del suo re, il nero la pigli con la pe-
dina dell'alfierè della sua regina, se il bian-
co darà scacco con l'alfierè del suo re alla
4^a del cauallo contrario della regina con-
traria, il nero si coprirà con l'alfierè della
sua regina alla 2^a dell'istessa regina, se*

il bianco lo piglia col suo alfiere, il nero pigliara col cavallo guardando la pedina del suo re, se il bianco gioca la sua regina alla 3^a del suo cavallo sopra la pedina della regina, e sopra la pedina del cavallo della regina contraria, il nero giochi vna altra casa auanti la pedina del re sopra il cavallo del re contrario, se il bianco gioca il detto cavallo alla 4^a della sua regina il nero giochi il cavallo della sua regina alla 4^a dell'alfiere della sua regina sopra la regina contraria, se il bianco dara scacco con la sua regina alla 4^a del cavallo della Regina contraria, il nero si coprirà con la sua regina cambiando il bianco, il nero la pigliara col suo re per poter metterè il cavallo della sua regina alla 3^a della regina contraria

112
e tenerà prigioni li pezzi del nemico, e sapendo giocare hauerà buonissimo gioco.

Vn altro modo d'ordinare il gioco per la 2^a maniera di guardar la ped^a

Giocando il bianco la pedina del re quanto la va, il nero farà l'istesso, il bianco giochi il cavallo del suo re alla 3^a del suo alfiere sopra la pedina del re contrario, il nero gioca la pedina della sua regina vna casa guardando la sua pedina, il bianco gioca l'alfiere del suo re alla 4^a dell'alfiere della sua regina, il nero giochi la pedina^{dell'alf.} della sua regina vna casa, se il bianco gioca la pedina dell'alfiere della sua regina vna casa, il nero giochi

la pedina della sua regina vn'altra casa
auanti, e sopra l'alfiere contrario, se il bian-
co la piglia con la pedina del suo re, il nero
la pigli con la pedina dell'alfiere della sua
regina, se il bianco dara scacco con l'alfiere
alla 4.^a del cavallo della regina contraria, il
nero si coprirà con l'alfiere della sua regina
se il bianco gioca la sua regina alla 3.^a del suo
cavallo, il nero pigli con l'alfiere della sua reg.
l'alfiere del re contrario, il bianco piglia con
la sua regina l'alfiere contrario dando scacco
il nero si coprirà con la sua regina, se il bian-
co piglia la regina contraria, il nero pigli
con il cavallo della sua regina guardando la
pedina del re, e se il bianco non piglia la reg.
contraria, e gioca la sua regina alla 2.^a del
suo re sopra la pedina del re contrario, il nero
giochi la pedina dell'alfiere del suo re vna

113
casa guardando la pedina del suo re, il qual
tratto sarà il migliore che si possi giocare, per-
che se il nero non guarda se la pedina del re
come si è detto di sopra, ma volesse giocare la
pedina del re vna casa auanti, e sopra il ca-
uallo del re contrario, il bianco giochi il detto
cauallo alla 4.^a del re contrario sopra la regi-
na contraria, se il nero fuggerà con la sua re-
gina alla sua casa, o in qualche altra casa do-
ue li paresse, il bianco dara scacco con la sua
regina alla 4.^a del cavallo della regina con-
traria, e questa giocata vincerà vna pedina
come si vede, e hauerà buonissimo gioco; ma
se il nero non facesse le sopradette giocate con
la sua regina; ma la giocasse alla 4.^a del rocco
della regina contraria per schiuare quel scacco
della regina contraria, e anco per non perdere
alcuna delle sue pedine, il bianco giochi la

pedina dell'alfiere della sua regina vna casa
per disordinare il suo nemico, il miglior tratto
che il nero possa fare è di giocare l'alfiere del
suo re alla 3^a della sua regina sopra il caual-
lo il bianco giochi il cauallo della sua reg^a.
alla 3^a del suo alfiere sopra la regina con-
traria, se il nero retira la sua regina alla
3^a del suo rocco, il bianco giochi la pedina
della sua regina quanto la va; onde sa-
pendo giocare hauerà il gioco meglio or-
dinato di quello del suo contrario, laonde
io dissi di sopra che non mouesse la pe-
dina del re sopra il cauallo contrario, ma
che giocasse la pedina dell'alfiere del suo
re vna casa in guardia della pedina del
suo re, accioche il bianco non si potesse
pigliare col suo cauallo quella casa, che
messe sopra la regina nera, hauendo il

114
nero giocato la sudetta pedina dell'al-
fiere del suo re potrà ordinare benissimo
il suo gioco in offesa del suo nemico, per-
che tutti i suoi pezzi possono uscire molto
bene, e con assai commodità.

Vn altro modo d'ordinare il gioco
per la 2^a maniera di guardare la ped^a.
del Re contrario all'offesa del Cauallo:

Giocando il bianco la pedina
del re quanto la va, il nero fa-
cendo l'istesso, il bianco gio-
chi il cauallo del suo re alla 3^a del suo
alfiere sopra la pedina del re contrario
il nero la guarderà tuttauia per la 2^a.
maniera giocando la pedina della sua
regina vna casa, se il bianco giocarà l'

alfiere del suo re alla 4^a dell'alfiere della
sua regina, il nero giochi l'alfiere della
sua regina alla 3^a del suo re per cambiar l'al-
fiere, se il bianco piglia l'alfiere contrario col
suo, il nero pigliarà la pedina dell'alfiere del
suo re, se il bianco gioca la pedina dell'alfiere
della sua regina una casa, il nero giochi il ca-
uallo della sua regina alla 3^a del suo alfiere
se il bianco gioca la regina alla 3^a del suo
cauallo, il nero giochi la regina alla casa del
suo alfiere guardando le sue pedine, se il bian-
co gioca il cauallo del suo re alla 4^a del cau-
del re contrario sopra la pedina dell'alfiere
del re contrario, il nero gioca il cauallo della
sua regina alla casa dell'istessa sua regina
guardando ambedue le pedine, così potrà or-
dinare bene il suo gioco, e aprire la via all'
alfiere del suo re, e discioglierle le pedine con

115
sua commodità, se il contrario procurara di rom-
pere, e tenendosi in tutto cautamente d'hauerè
buon gioco di sorte che l'offesa del contrario è
molto fiacca, di modo che facilmente si può resi-
sterè, e hauerà prouato che questa 2^a maniera
di guardare la pedina del re contrario all'offe-
sa del cauallo del re contrario sia la più sicura,
e migliore assai, e più atta ad ordinare il gioco,
e pezzi commodissimamente, che non la pri-
ma, come si mostra la ragione, e si uede di so-
pra nelli tre modi sopradetti d'ordinare il gio-
co per questa 2^a maniera potremo ordinare un
altro gioco non cattiuo, ancorche non tanto buo-
no come li sopradetti.



Vn altro modo d'ordinare il gioco
con l'offesa del cauallo del Re per
la 2^a maniera

Gioco Diuerso

Giocando il bianco la pedina del re
quanto la va, il nero farà l'istesso
se il bianco gioca il cauallo del
suo re alla 3^a del suo alfierè sopra la pedina
del re contrario, il nero giochi la pedina del
la sua regina vna casa guardando la sua
pedina, il bianco giochi l'alfierè del suo Re
alla 4^a dell'alfierè della sua regina, il nero
giochi la pedina dell'alfierè del suo re quan-
to la va, se il bianco piglia il cauallo del re
contrario con l'alfierè del suo re, il nero lo po-
tra pigliare col suo rocco, se il bianco piglia
con la pedina del suo re la pedina dell'al-
fierè del re contrario, il nero piglierà la

116
pedina con l'alfierè della sua Regina, se
il bianco gioca la pedina dell'alfierè della
sua regina vna casa, il nero giochi la sua reg.
alla casa del suo alfierè, se il bianco gioca il cau.
del suo re alla 4^a del suo rocco sopra l'alfierè con-
trario, il nero giochi il detto alfierè della sua
regina alla 4^a del cauallo del re contrario sopra
la regina contraria, se il bianco gioca la reg.
alla 3^a del cauallo suo sopra il rocco del re con-
trario, il nero giochi l'alfierè della sua regina
alla 3^a del suo re sopra la regina contraria
guardando il suo rocco. Potrà in questo modo
ordinare il suo gioco benissimo sapendolo
giocare, ma se quando nel principio il bianco
pigliò il cauallo del re contrario con l'alfierè
del suo re, il nero lo pigliò col rocco, se il nero
non volessè pigliare l'alfierè col rocco, e vo-
lessè prima pigliare la pedina del re contario

con quella del suo alfiere' caricandola sopra.
il cauallo del re' contrario, egli non farebbe' bene,
e non saria stato buon tratto ancorche' pare' buo:
no, perche' il bianco gioca l'alfiere' del suo Re'
alla 4.^a della regina contraria, se' il nero piglia:
se' con la pedina del suo alfiere' il cauallo del Re'
contrario, il bianco pigliara' con la sua regina
la detta pedina contraria caricandola sopra la
pedina del cauallo della regina contraria, &
anco per darli matto alla 2.^a dell'alfiere' del re'
contrario, se' il nero volesse' giocare' la sua re:
gina alla 2.^a del re' o doue' volesse' per guardare'
il matto, il bianco pigliara' la pedina del cau.
della regina contraria col suo alfiere', cosi sar:
pendo giocare' vincerebbe' il gioco trouando si
vna pedina di piu: Onde' per non perdere' il
gioco, che' meglio si potra' ordinare, non sareb:
be' di pigliar la detta pedina come' si e' detto di

117
sopra, anzi e' vn mal tratto, se bene' par buo:
no a coloro, che' ne' san poco: E con questo fac:
ciamofine' alla maniera di guardar la ped.
ancorche' potessi dare' altri modi di giocare'
ma li lascio, parendomi li sopradetti piu' buo:
ni dell'altri.

Vn altro modo d'ordinare il gioco
contra l'offesa del cauallo per la ped.^a del re'.

3.^a maniera.

Gl bianco gioca la pedina del re'
quanto la va, il nero faccia l'istes:
so, il bianco gioca il cauallo del re'
alla 3.^a del suo alfiere' per pigliare' la pedina
del re' contrario, il nero la potra' guardare' per
la 3.^a maniera giocando la pedina dell'alfiere'
del suo re' vna casa, la qual maniera e' tenuta

la peggiore, benchè non sia tanto peggiore,
se il bianco piglia col suo cavallo la pedina
del re contrario, il nero non pigli il cavallo co
la pedina dell'alfiere, perchè perdereia il
gioco, ma giochi la sua regina alla 2.^a del
suo re sopra il cavallo contrario, se il bian-
co darà scacco con la sua regina alla 4.^a
del rocco contrario, il nero si coprirà con la
pedina del suo cavallo, se il bianco la pigliasse
col suo cavallo, caricandolo sopra la regina, &
anco sopra il rocco contrario, il nero pigliara
con la sua regina la pedina del re contrario,
dando scacco, e dopo pigliara con la sua reg.^a
il cavallo del re contrario, et per questa gioca-
ta guadagnera vn pezzo, e forse anco il gioco.
Di piu quando il nero giocò la regina alla
2.^a del suo re sopra il cavallo del re contrario
il bianco non darà il sopradetto scacco, ma

115
ritirerà il suo cavallo alla 3.^a del suo alfiere,
il nero pigliara con la sua regina la pe-
dina del re contrario, dando scacco, se il bi-
anco si coprirà con la sua regina, il nero cam-
bierà la regina, se il nero la pigliara col suo
alfiere, il nero giocara la pedina della sua
regina quanto lava, procurara di cauare
li suoi pezzi, e d'ordinare bene il suo gioco,
giachè il suo re trouara buon loco nella 2.^a
del suo alfiere, la qual'è vota dimodo che
quando sarà bisogno non si perderà tratto
per mutare il suo re, e di piu io dico che
se si coprisse il bianco con la sua regina
si farà il sopradetto gioco, ma se si copris-
se con l'alfiere del suo re alla 2.^a del suo re
il nero giocando la pedina della sua reg.^a
quanto lava se il bianco salterà con il rocco
alla casa del re, e col suo re alla casa del

suo cavallo, se il nero giocasse il re alla 2.^a
del suo alfiere, ouero l'alfiere del re alla 2.^a
del proprio re sempre perdere la sua regina
come si vede, ancorche il bianco perderà il cau:
e anco il rocco, e nell'altra maniera il bianco
perderà il rocco, e se il nero mutasse il re alla
casa della sua regina propria per leuarsi del
scacco si del cavallo come dell'alfiere, il bianco
giocando l'alfiere del suo re alla 4.^a del cavallo
della regina contraria scoprendo il suo rocco
sopra la regina contraria, anco guadagneria
la regina, ouero li darà matto come si vede
col suo rocco alla casa del proprio re contra-
rio.

Auertimento della parte
del Nero.

Quando il bianco si coprirà lo scacco che heb-
be della regina contraria pigliando la pedina

119
del re contrario, il bianco se si coprisse con l'
alfiere il nero auertisca di non giocare la pe-
dina della sua regina quanto la va, perche
perderia il gioco, mentre si può saltare, ma
che prima giochi l'alfiere del suo re alla 2.^a
del suo re, se il bianco giocare il cavallo del
re alla 4.^a del cavallo del re contrario, poiche
si troua assaltato col suo re e il rocco alla d.^a
casa come di sopra, se il nero pigliasse il cau:
del re bianco con la pedina dell'alfiere del suo
re, il bianco giocando l'alfiere del suo re alla
4.^a del rocco contrario dando scacco verrà a
guadagnare la regina contraria col suo rocco,
ma se quando il nero guardò la pedina del suo
re con quella del suo alfiere, il bianco non piglas-
se la pedina del re contrario col suo cavallo,
ma prima giocasse l'alfiere del suo re alla 4.^a
dell'alfiere della sua regina, il nero giochi la

pedina dell'alfiere della sua regina vna casa,
temendo il suo nemico, se il bianco piglia la
pedina del re contrario col suo cavallo, il nero
giochi la sua regina alla 2^a del suo re sopra il
cavallo contrario, se il bianco gioca il suo ca-
uallo alla 2^a dell'alfiere del re contrario per pi-
gliare il rocco per forza, il nero pigliara la pe-
dina del re con la sua regina^{ica}, al bianco conuer-
ra di coprirsi per non perdere l'alfiere con la
sua regina alla 2^a del suo re, il nero cambiera
la sua regina con quella del bianco, il bianco
pigliara col suo re la regina contraria, il nero
giocara la pedina della sua regina quanto
la va sopra l'alfiere del re contrario, se il bi-
anco pigliara il rocco contrario col suo cavallo
il nero pigliara l'alfiere con la pedina della
sua regina che sta alla 4^a dell'alfiere della
regina contraria, cosi hauera vinto vn pezzo

120
perche il cavallo non potendo uscire è perso,
onde se il nero lo saprà giocare vincera il gio-
co; ma se il bianco giocara per altra manie-
ra, auertisca il nero di saper giocare, che sem-
pre si potrà accommodare, ancorche non è
tanto liberamente quanto per la maniera di di-
fender la pedina, onde questa maniera non è
si buona per principianti, perche si trouano
molti pericoli in detto gioco, ma si fa per im-
parar li tratti.

Vn altro modo d'ordinare il gioco
contra l'offesa del cavallo contrario

4^a maniera.

Cil bianco gioca la pedina del Re
quanto la va, il nero fara il si-
mile, il bianco gioca il cavallo

del re' alla 3.^a del suo alfiere' per pigliare' la pe-
dina del contrario, il nero la potrà guardare' nel-
la 4.^a maniera, cioè giocando la regina alla 2.^a
del suo re' ma non tanto buona come alcuna delle
sopradette' per occupar l'uscita dell'alfiere' del re',
& ancora quella casa per il cavallo del re', hauen-
do bisogno d'uscire' di quella strada, il che' e' il
principale, e saria buon tratto giocarla regina
in quella casa se' fosse fuora l'alfiere'; ma con
tuttocio si potrà ordinare' il gioco della maniera
che' diremo; Se' il bianco gioca l'alfiere' del suo
re' alla 4.^a dell'alfiere' della sua regina, il nero
giochi la pedina dell'alfiere' della sua regina vna
casa, se' il bianco salterà col re' alla casa del ca-
uallo, e col rocco alla casa del suo proprio re',
il nero giochi la pedina della sua regina vna
casa, se' il bianco gioca la pedina dell'alfiere'
della sua regina vna casa, il nero giochi l'

121
alfiere' della sua regina alla 4.^a del cavallo del
re' contrario sopra il detto cavallo, il bianco gio-
chi la pedina della sua regina vna casa, il nero
giochi la sua regina alla 3.^a dell'alfiere' del suo
re' per rompere' il gioco al nemico, maxime' che'
il nemico viene' assaltato in quella parte, se' il
bianco gioca il cavallo della sua regina alla
2.^a dell'istessa regina per non esser rotto dal ne-
mico, il nero giochi l'alfiere' del suo re' alla 2.^a
dell'istesso re', se' il bianco gioca la pedina del
rocco del suo re' vna casa sopra l'alfiere' con-
trario, il nero lo ritirerà alla 3.^a del suo re' per
far bene', ma se' lo volesse' ritirare' alla 4.^a del
suo rocco parendoli buon tratto per tenere' il
cavallo prigione', il bianco giocando la pedina
del cavallo del suo re' quanto la va sopra l'
alfiere' contrario, il nero lo ritira alla 3.^a del
cavallo del re', il bianco mouerà la pedina del

cauallo del suo re vn'altra casa auanti, e sopra la regina contraria, la quale si troua alla 3^a dell'alfiere del re, il nero giocando la sua regina alla 4^a dell'alfiere del re contrario non hauendo altra casa, il bianco mouera il cauallo della regina, il quale si troua alla 2^a sua giocandolo doue lui vorrà scoprendo l'alfiere della sua regina sopra la regina contraria, uerrà a guadagnare la detta regina per forza; ma quando il bianco gioco la pedina del rocco vna casa sopra l'alfiere della regina contraria, il nero non ritira l'alfiere alla 4^a del rocco, perche s'è visto che si perde il gioco; ma ritiri il detto alfiere della sua regina alla 3^a del suo re per cambiarlo con l'alfiere del re contrario, e sapendo giocare per questa via potrà ordinare bene il suo gioco, e se si giocasse per altra maniera

122
auertisca di saper giocare, anzi si potrà accommodare bene in questo modo di giocare.

Vn altro modo d'ordinare il gioco
contra l'offesa del cauallo per la
quinta maniera

Giocando il bianco la pedina del re quanto la uà, il nero farà il simile, il bianco gioca il cauallo del suo Re alla 3^a del suo alfiere sopra la pedina del re contrario, il nero la potrà guardare per la quinta maniera giocando l'alfiere del suo re alla 3^a della sua regina, e questa è la peggior maniera di tutte per impedire e rinserrare con questa maniera di giocare i suoi pezzi, e pedine, si bene non conueniua giocare tal gioco come questa, tutta-

via come si potria accommodare per causa
che molti che imparano sogliono giocare que-
sto tratto, il quale veramente è vn tratto da prin-
cipianti, però giocando il nero detto alfiere
alla 3.^a della sua regina come di sopra per
guardare la pedina del suo re, se il bianco
gioca l'alfiere del suo re alla 4.^a dell'alfiere
della sua regina, il nero giochi la sua reg.
alla 2.^a del suo re, se il bianco gioca la ped.
della sua regina vna casa, il nero giochi l'al-
fiere del suo re alla 4.^a dell'alfiere della sua
regina, se il bianco gioca il cavallo del suo
re alla 4.^a del cavallo del cavallo del re con-
trario sopra la pedina dell'alfiere del re con-
trario, il nero gioca il cavallo del suo re
alla 3.^a del suo rocco guardando la sua
pedina, se il bianco gioca la sua regina
alla 4.^a del rocco contrario, il nero giochi

123
la pedina della sua regina vna casa, se il
bianco gioca la pedina dell'alfiere del suo re
quanto la va, il nero giochi l'alfiere della sua
regina alla 4.^a del cavallo del re contrario so-
pra la regina contraria, giocando il bianco
la sua regina alla 4.^a del suo rocco non ha-
uendo altra casa, il nero giochi la pedina dell'
alfiere del suo re vna casa sopra il cavallo
del re contrario, se il bianco gioca la pedina
del rocco vna casa sopra l'alfiere, il nero pi-
gliari il cavallo con la sua pedina carican-
dola sopra la regina contraria hauerà vin-
to vn pezzo perche se pigliasse con la pedina
dell'alfiere caricandola sopra il cavallo, il nero
ritirerà il suo alfiere alla 2.^a della sua regina,
il bianco non potrà pigliare il cavallo con la
pedina, perche perderebbe la sua regina, se il
bianco dani scacco con la sua regina alla 4.^a

del rocco contrario, il nero si copri col suo ca-
uallo douè è il meglio tratto che possa fare il
bianco è di mouere la pedina dell'alfiere del
suo re la quale si troua alla 4^a casa del cau-
del re contrario vna casa inanzi sopra detto
cauallo contrario. Il miglior tratto che il nero
potrà fare, non volendo perdere il gioco è di
lasciar stare il cauallo del re, & deue giocare l'
alfiere della sua regina alla 3^a del suo Re,
& per questa giocata sarà composto assai
bene, & hauerà alcun vantaggio; ma quan-
do io dissi che il bianco giochi la pedina
del suo rocco vna casa sopra l'alfiere se
hauesse il gioco sopra detto in casa che
non la giocasse, ma saria bene pigliare
la pedina del re con quella del suo alfiere,
se il nero pigliasse il cauallo del re bia-
co con la pedina del suo alfiere, il bianco

127
pigliarà con l'alfiere della sua regina
la detta pedina caricandola sopra la
regina contraria, e così verrà dncò a
guadagnare molte pedine, e forse vn pe-
zzo secondo il nemico giocarà la sua
se il nero giocarà la sua regina alla 2^a sua
guardando il suo alfiere, il bianco piglia-
rà il cauallo del re contrario con l'alfiere
della sua regina. Il nero pigliarà il det-
to alfiere con la pedina del suo cauallo,
il bianco pigliarà la pedina della reg.
contraria con la pedina del suo alfiere
la quale si troua alla 4^a del re contrario, il
nero pigliarà la detta pedina, & il bianco pi-
gliarà con la sua regina la pedina del cauallo
del re contrario la quale si troua alla 3^a del
rocco del re, et perciò il bianco viene ad haue-
re 7. pedine, et il nero resta con 4. ma con

vn alfiere di più, e sarà il gioco pericoloso
per l'una, e l'altra parte perché tre' ragliono
più d'un pezzo. essendo massime quasi nel fine,
oltrachè il nero si troua la pedina del rocco
scompagnata, & il bianco ha le pedine del re
poste in buonissimo ordine, che sapendo gio-
care' vincera; ma se il nero quando pigliò l'
alfiere della regina contraria con la pedina
del suo cavallo non l'hauesse pigliata, e gio-
casse il rocco del suo re' alla casa dell'alfiere
del re' per dar scacco per poter pigliare la reg.
contraria, il bianco giochi il rocco del suo re'
alla casa dell'alfiere del re', se il nero piglia
il rocco col suo, il bianco pigli col suo re', il
nero pigliara l'alfiere con la pedina del suo
cavallo, Il bianco pigliara la pedina della
regina contraria con la pedina dell'alfiere
del suo re' come di sopra, il nero pigliara con

125
l'alfiere del suo re', il bianco pigliara la pe-
dina del cavallo del re' contrario, la quale si
troua alla 3.^a del suo rocco con la sua regina, il
nero giocara il cavallo della sua regina alla 3.^a del
suo alfiere, il bianco giocando la sua regina alla 3.^a
dell'alfiere del re' contrario, il nero giocara la regina
alla 2.^a del suo re', il bianco dara scacco con la sua
regina alla casa del rocco del re' contrario, il nero
mouendo il re' alla 2.^a casa della sua regina, il
bianco pigliara il rocco con la sua regina cre-
dendosi far bene, e perdera il gioco, perché il nero
dara scacco con la sua regina alla 3.^a dell'alfiere
del suo re', il bianco mouera il re' che è il migliore
alla sua propria casa, il nero giocara la regina
alla 4.^a dell'alfiere del re' contrario, se il bianco
gioca il cavallo della sua regina alla 3.^a del suo
alfiere, il nero dara scacco con la sua regina alla
3.^a del re' contrario, il bianco giocando il re' alla

casa del suo alfiere non hauendone altra, il nero giocarà l'alfiere del suo re alla 4.^a casa dell'alfiere della sua regina, & verrà a guadagnare il gioco in tutti modi.

VN ALTRO MODO
DI GIOCARE.

Giocando il bianco la pedina del re quanto la va, il nero farà l'istesso il bianco gioca il cavallo del re alla 3.^a del suo alfiere sopra la pedina del re contrario, il nero gioca il cavallo della sua regina alla 3.^a del suo alfiere, il bianco giocarà l'alfiere del re alla 4.^a dell'alfiere della sua regina, il nero farà l'istesso, il bianco giocarà la pedina dell'alfiere della sua regina una casa, il nero giocarà il cavallo del suo re alla 3.^a del suo alf.

126
sopra la pedina del re contrario, il bianco muoverà la pedina della sua regina quanto la va, il nero pigliarà con la sua pedina, il bianco non pigliarà la detta pedina del contrario ma spingerà la pedina del suo re vn'altra casa auanti e sopra il cavallo del re contrario il nero saltarà col suo re alla casa del suo cavallo, e col rocco alla casa del re ^{il bianco farà il simile} il nero giocarà il suo cavallo alla 4.^a del cavallo del re contrario, se il bianco pigliasse la pedina del re contrario con la pedina dell'alfiere della sua regina caricandola sopra l'alfiere del re contrario farà mal gioco perche il nero pigliarà la detta pedina contraria col cavallo della sua regina, se il bianco pigliarà il detto cavallo col cavallo del suo re, il nero giocando la sua regina alla 4.^a del rocco contrario farà buon gioco se il bianco si saprà difendere

perderà 4. pedine, & hauerà vn pezzo d'auan-
tagio, mà se non si saprà difendere perderà il
gioco cominciando la prima difesa, se il bianco
gioca il detto cavallo del suo re alla 3.^a del suo
alfiere sarà matto, perche il nero pigliarà la
pedina dell'alfiere del re contrario con la sua
regina dando scacco, il bianco mouerà il re alla
casa del suo rocco, il nero darà scacco con la sua
regina alla casa del cavallo del re contrario, il
bianco pigliarà la detta regina contraria col
suo rocco, ouero col cavallo, il nero darà matto
affocato col suo cavallo alla 2.^a dell'alfiere del
re contrario; mà se il bianco non gioca il detto
cavallo del suo re alla 3.^a del suo alfiere, mà
giocarà la pedina del suo rocco rna casa so-
pra il cavallo contrario, il nero pigliando con
la sua regina la pedina dell'alfiere del re contra-
rio dando scacco, il bianco mouerà il re alla

127
casa del suo rocco, il nero giochi la sua regina,
alla 3.^a del cavallo del re contrario per dar matto
se il bianco pigliarà il cavallo del contrario con
la pedina del rocco, il nero li darà prima scacco con
la sua regina alla 4.^a del rocco contrario, mouendo
il bianco il re alla casa del suo cavallo, il nero pi-
gliarà il cavallo contrario col suo alfiere dando
scacco se il bianco lo pigliasse con la regina, il ne-
ro pigliarà il rocco con la sua regina, & dopo pi-
gliarà l'alfiere, mà se il bianco non piglia il det-
to alfiere con la sua regina, mà piu presto si
copri con l'alfiere della sua regina alla 3.^a del re
& sarà peggio perche il nero pigliarà la pedina,
col rocco del suo re caricandolo sopra l'alfiere, se
il bianco pigliasse l'alfiere con la sua regina per-
deria anco il rocco, & l'alfiere, mà la miglior dife-
sa che può fare il bianco in detto gioco è di giocare
l'alfiere della sua regina alla 3.^a del re, la quale



è molto pericolosa come si uede, mà io dico al
bianco che al principio non pigliasse la pedina
del re contrario la quale si troua alla 4.^a della
regina contraria con quella pedina dell'alfiere
della sua regina, mentre puo fare miglior tratto
cioè giocare l'alfiere della sua regina alla 4.^a
del cauallo del re contrario sopra la regina,
contraria, il nero non guardara la sua regina,
mà pigliara la pedina dell'alfiere del re con-
trario col suo cauallo caricandola sopra la
regina contraria, se il bianco pigliara la
regina contraria con l'alfiere della sua reg.
il nero pigliara la regina contraria col cau.
e dopo vincerà il gioco, mà se il bianco pi-
gliara prima il cauallo col suo re, il nero pi-
gliara la pedina dell'alfiere della regina
contraria con la sua pedina dando scacco
il bianco giocare il suo re alla casa del suo

128
alfiere, il nero pigliara la pedina del cauallo
contrario con la sua pedina caricandola so-
pra il rocco, se il bianco pigliara la pedina dell'
alfiere del re contrario col suo alfiere dando
scacco, il nero pigliara il detto alfiere col re,
se il bianco pigliara la regina col suo alfiere,
il nero pigliara il rocco con la sua pedina
facendola regina, mà se il bianco prima da-
ra scacco con la sua regina alla 3.^a del suo
cauallo, il nero giochi il re alla casa del suo
alfiere, se il bianco pigliasse la pedina con
la regina, il nero saluera la sua regina, co-
me si uede, mà se il bianco per far miglior
tratto pigliara prima la regina con l'alfiere
della sua regina, il nero pigliara il rocco con
la pedina facendola regina, il bianco potrà
giocare il cauallo della sua regina alla 3.^a
del suo alfiere, il nero pigliara il rocco con la

regina dando scacco, pigliando il bianco col re
il nero pigliarà l'alfiere col cavallo della sua
regina, & in questo modo il nero si troua con
sei pedine, & cinque pezzi perche sono come la regina
anzi io dico che vagliono più dui roccchi a tauoliera
aperto, che non uale la regina, & il bianco con
dui cavalli, & 4. pedine scompagnate, et in que-
sto modo il bianco lo potrà perdere, ma se il bian-
co non gioca prima il cavallo della sua regina
ma il cavallo del re alla 4.^a del cavallo del
re contrario per dar matto, il nero pigliarà
l'alfiere del contrario col cavallo della sua
regina per difender il matto, il bianco piglia-
rà la pedina del ro. contrario col cavallo dan-
do scacco, il nero mouerà il re alla 2.^a sua,
il bianco gioca il cavallo della sua regina
alla 3.^a del suo alfiere, il nero pigliarà con
la sua regina il rocco del re contrario dando

127
scacco piglia il bianco col re, il nero giochi il
cavallo della sua regina alla 3.^a del re, così si gua-
dagnerà facilmente ancorché habbia vna pedina
meno, ma se il bianco non farà le sopradette gio-
cate, & se quando il nero piglio la pedina dell' al-
fiere del re contrario col suo cavallo, il bianco nõ
pigliarà il detto cavallo come di sopra, ma prima
il bianco giocarà la regina alla 3.^a del suo cavallo,
il nero pigliarà la pedina dell'alfiere contrario
con la sua pedina, se il bianco pigliasse col caval-
lo perderia un pezzo con dare scacco di scoperto,
mettendo il cavallo alla 5.^a del rocco contrario, ca-
ricandolo sopra l'alfiere, se il bianco giocarà il
re alla casa del suo rocco, il nero di nuouo darà
scacco con detto cavallo alla 2.^a dell'alfiere del
re contrario, se il bianco andasse di nuouo alla
casa del rocco, il nero lo farà patto, perche di nuo-
uo darà il detto scacco, perche se facesse altro

perderia il gioco, come si potrà uedere, ma se il bianco non andasse in detta casa del suo rocco, ma giocarà il re alla casa del suo alfierè quando il nero li darà scacco di cau. e di alfierè, se il bianco anderà in detta casa, all'hora il nero potrà pigliare col suo cavallo l'alfierè della regina contraria, pigliando il bianco il detto cavallo col suo, il nero giocarà prima la pedina della sua regina quanto la va caricandola sopra l'alfierè contrario, il bianco pigliarà la sudetta pedina con detto alfierè, e il nero all'hora potrà pigliare il cavallo contrario con la sua regina, se il bianco pigliarà la pedina col suo alfierè dando scacco, il nero giocarà il re alla casa del suo rocco, il bianco pigliarà il rocco col suo alfierè, et il nero vincerà il gioco, come si uede chiarissimo, et per questo non si

130
pone al libro. Ma se il bianco non farà questa giocata, che pigliarà col cavallo della sua reg. la pedina del re contrario, la quale si troua alla 3.^a dell'alfierè della regina contraria, e prima di far tal tratto, il qual è il meglio, pigliarà la regina contraria con l'alfierè della sua regina, il nero pigliarà la pedina del cau. della regina contraria con la sua pedina, caricandola sopra il rocco contrario, e il bianco pigliasse con la regina non farebbe bene, perché la perderia come si uede, ma prima di pigliare la pedina dell'alfierè del re contrario dando scacco per il rocco, il nero mouerà il re alla casa del suo rocco, se il bianco pigliasse il rocco contrario, il nero pigliarà con la sua pedina il rocco contrario, facendola di più reg. et hauerà buonissimo gioco sapendo difendere la sua regina, se il bianco mouerà il re alla

casa del suo alfiere' per leuarsi del scacco per poter pigliare' la regina contraria, il nero giochi la pedina del cauallo della sua regina vna casa per dar scacco con l'alfiere' della sua regina alla 3.^a del suo rocco, e' cosi starà benissimo, perche' hauerà recuperato la sua regina, e non la potrà più perdere; ma se il bianco non farà questo quando darà scacco col suo alfiere' alla 2.^a dell'alfiere' del re' contrario, il nero mouerà il re' alla casa del suo rocco, il bianco non pigliasse' il rocco come' di sopra col suo alfiere', ma prima di pigliare' il rocco contrario giocarà il cauallo alla 3.^a del suo alfiere' per esser miglior tratto, il nero giocando il suo cauallo alla casa propria della regina contraria dando scacco di scoperto dell'alfiere' del suo re', il bianco giocarà il re' alla casa del suo rocco, ouero alla casa dell'alfiere',

131
ò doue li piacerà, il nero pigliarà il rocco con la pedina sua, facendola regina, il bianco pigliarà il cauallo col rocco, caricandolo sopra la regina nouella, il nero pigliarà il detto rocco con la sua regina dandoli scacco, il bianco pigliarà la detta regina con la sua regina, o col cauallo, et pigli con quello che più li piacerà, il nero pigliarà l'alfiere' contrario col suo rocco, si resterà il bianco con tre pezzi e quattro pedine, due' delle quali sono scompagnate; et il nero con tre pezzi, e dui roccchi, che uagliano quanto la regina, anzi più, e se lui lo saprà giocare lo vincerà senz'altro; Ma nel principio quando il bianco mouerà la pedina del re' vna casa auanti, e sopra il cauallo del re' contrario, il nero lo giocò alla 4.^a del cauallo del re' contrario il suo cauallo, se il bianco uolesse pigliare' la

pedina dell'alfiere del re contrario col suo
alfiere dando scacco per il rocco, se il nero
lo pigliasse col re, il bianco giocarà il cau:
del re alla 4.^a del cavallo contrario dando
scacco si guadagnerà il pezzo, e la pedina
giocando il nero il re alla casa del suo cau:
il bianco pigliarà con la sua regina il cau:
del re contrario, se il nero pigliasse la ped:
del re contrario col cavallo della regina
sua caricandolo sopra la regina contraria,
il bianco giocarà la sua regina alla 4.^a dell'
alfiere del re contrario, il nero giocará la pe-
dina del cavallo del suo re vna casa il bianco
giocarà la sua regina alla 4.^a dell'alfiere del
suo re, il nero giocarà la sua regina alla 2.^a
del suo re hauerà perso il gioco, ma se il nero
non gioca la sua regina, come habbiamo detto
di sopra, e prima giocarà l'alfiere del suo re

132
alla 3.^a della sua regina per guardare il suo
cavallo, il bianco farà il medesimo tratto; ma
io dico al nero se pigliasse l'alfiere del re con-
trario quando hebbe scacco, il bianco dara scac-
co col cavallo del suo re alla 4.^a del cavallo del
re contrario, il nero tornerà col suo re alla casa
del suo cavallo, il bianco pigliarà con la sua reg:
il cavallo del re contrario, il nero non facci le
sopradette giocate, ma giochi la pedina del
suo rocco sopra il cavallo del re contrario, il
bianco ritirerà il suo cavallo alla 3.^a dell'
alfiere del suo re, il nero giocarà la pedina
della regina vna casa sopra la pedina del re
contrario, e scoprendo l'alfiere della sua reg:
sopra la regina contraria. E in questo modo
si resta del pari, e chi più saprà giocare vin-
cerà; ma se il nero starà vigilante restarà
vincitore.

Gioco di partito

Il nero si troua col suo re nella casa del
cauallo del re bianco, tiene vna pedina
per farsi regina nel seguente tratto giocata,
nella 2.^a casa dell'alfiere del re bianco, il bian-
co tiene il suo re nella 4.^a casa del re contrario
e tiene la sua regina nella sua 2.^a Questo gio-
co non si potrà guadagnare dal bianco, che
nel modo seguente cioè, il bianco giocando il
re alla 4.^a del suo alfiere, il nero giocara la pe-
dina del suo alfiere facendola regina dicen-
do scacco, il bianco giochi il re alla 3.^a del ca-
uallo suo In questo modo come si vede il bian-
co sempre li dara matto con la regina.



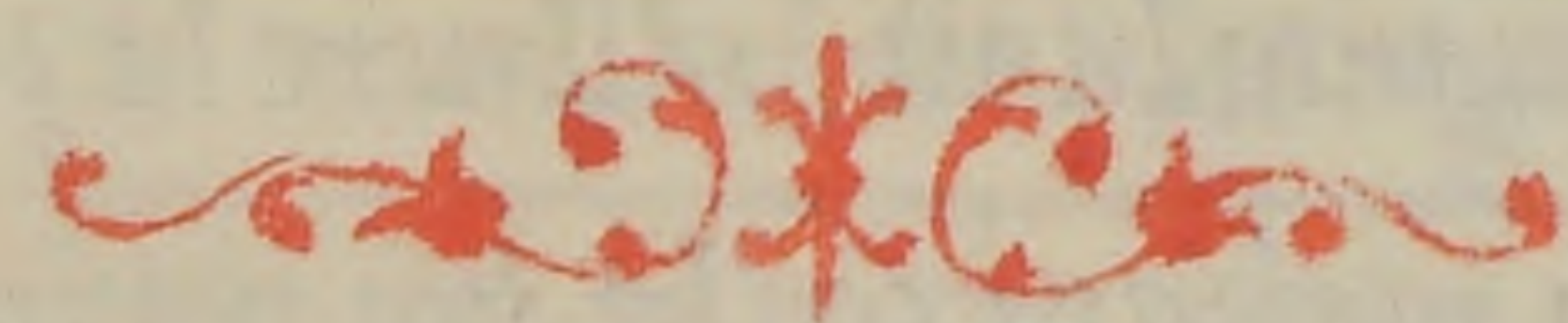
Il bianco dara la pedina
di alfiere al Re nero elui giocara duoi tiri.



Giocando il bianco la pedina del Re
quanto la va, e il cauallo del suo re
alla 3.^a del suo alfiere, se il nero gio-
ca la pedina del re quanto la va, il bianco non la
pigli col cauallo per timore del scacco della reg.
contraria, ma giochi l'alfiere del suo re alla 4.^a
dell'alfiere della sua regina, se il nero gioca l'
alfiere del re alla 4.^a dell'alfiere della sua reg.
il bianco giochi la pedina dell'alfiere della sua
regina vna casa, se il nero gioca il cauallo
della sua regina alla 3.^a del suo alfiere, il bianco
giochi la pedina della sua regina quanto la va
se il nero pigliara con la pedina del suo re, il
bianco pigli con la pedina dell'alfiere della sua

regina caricandola sopra l'alfiere contrario,
se il nero darà scacco con l'alfiere alla 4^a del
cauallo della regina contraria, il bianco si co-
prirà col cauallo della sua regina alla 3^a del
suo alfiere, se il nero gioca il cauallo del suo re
alla 3^a del suo alfiere, il bianco mouerà la ped.
del re vna casa inanzi, e sopra il cauallo del
re contrario, se il nero gioca il detto cauallo del
re alla 4^a casa del re contrario, il bianco gio-
cherà la regina alla 3^a del suo cauallo sopra
la pedina dell'alfiere del re contrario, ouerola
giocará alla 3^a dell'istessa sopra il cauallo con-
trario, e se egli lo saprà giocare potrà ordina-
re il suo gioco bene, però giocandosi fuor di que-
sto modo stia auertito di questi tratti per pro-
uedersi secondo la necessità che li uerrà. Di-
piu li dico che il bianco potrà saltare col re alla
casa del suo rocco, & il rocco alla casa del suo

134
alfiere starà benissimo sapendolo giocare,
perche se il nero pigliasse il cauallo della reg.
contraria col suo cauallo, il bianco pigliará con
la sua pedina dell cauallo della sua regina,
e così s'uniranno tre pedine, et starà benissimo
ordinato, & basti per questo gioco.



Secondo modo
col isteso partito

L bianco douendo giocare dui tratti
secondo il mio parere, il meglio, e piu
sicuro è di giocare la pedina della
regina quanto la uà, e l'alfiere della medes.
regina alla 4^a dell'alfiere del suo re, il nero
giocará la pedina della sua regina quanto uà
il bianco giochi la pedina dell'alfiere della sua

regina quanto v'è, il nero la piglia con la pe-
dina della sua regina, il bianco giochi la pe-
dina del suo re' vna casa, se' il nero mouerà
la pedina del cauallo della sua regina quanto
la v'è per guardare' la pedina della sua reg.
il bianco mouerà la pedina del rocco della sua
regina quanto la v'è, se' il nero la piglia sse.
il bianco pigliarà con la sua regina dando
scacco, e dopò potrà pigliare' l'altra pedina, co-
me' si uede'; ma se' il nero non piglia sse' la pedi-
na del rocco contrario con la pedina del cauallo
della sua regina, ma giocarà la pedina dell'
alfiere' della sua regina vna casa per guardar
quella del suo cauallo, il bianco pigli la ped.
del cauallo contrario con la pedina del rocco
della sua regina, pigliando il nero con la ped.
dell'alfiere' della sua regina, il bianco giochi
la sua regina alla 3.^a dell'alfiere' del re' sopra.

135
il rocco contrario guadagnerà vn pezzo per for-
za come' si uede', et poi sapendo giocare' guada-
dagnerà vn'altra pedina, e di questo modo ha-
uerà vn pezzo d'auantaggio, con bella ordi-
nanza di gioco, perche' li pezzi suoi sono all'
offesa del nemico; ma se' il nero non difensasse
la pedina del cauallo della sua regina con la
pedina dell'alfiere' della sua regina, ma la
volesse' difendere' con l'alfiere' della sua reg.
alla 2.^a della detta regina, il bianco pigliarà
con la pedina del rocco della sua regina, pi-
gliando il nero con l'alfiere' della sua regina,
il bianco pigliarà con l'alfiere' del suo Re
la pedina della regina contraria, pigliando
il nero con l'alfiere' della sua regina l'alfiere'
del re' contrario il bianco darà scacco con la
sua regina alla 4.^a del suo rocco, e dopò uerra
di pigliare' l'alfiere' della regina contraria.

È anco per questo hauerà buon gioco, perché
in pochi tratti recupererà la sua pedina, &
il gioco resterà del pari; et mentre il bianco
dà auantaggio al nero, più tosto si deue spe-
rare la vittoria del bianco, et la perdita
del nero, che altrimenti.



*Terco modo
con l'istesso auantagio.*

Il bianco giocando la pedina del re
et quella della sua regina quanto
vanno, il nero giochi la pedina del
Alfiere della sua regina vna casa, il bianco
giochi la pedina dell'alfiere della sua regina
quanto va, il nero giochi la pedina della sua

136
regina quanto va per romper la compositione
del contrario, se il bianco la piglia con la pe-
dina del suo re, il nero pigliarà con quello dell'
alfiere della sua regina, se il bianco piglia
la pedina del contrario con quella dell'alfiere
della sua regina, il nero la pigliarà con la
sua regina, se il bianco gioca il cauallo della
sua regina alla 3^a del suo alfiere sopra la
regina contraria farà questo per guadagna-
re vn tratto, il nero ritirerà la sua regina
alla sua casa, il bianco giochi l'alfiere della
sua regina alla 4^a dell'alfiere del suo re, il
nero giochi il cauallo del suo re alla 3^a del
suo alfiere, se il bianco gioca il cauallo della
sua regina alla 4^a del cauallo della regina
contraria per dare scacco per il rocco, il nero
giochi il cauallo del suo re alla 4. della sua
regina, caricandola sopra l'alfiere contrario

e per guardarè il scacco del contrario, il bianco giocarà il detto alfiere alla 3^a del suo re, il nero darà scacco con la sua regina alla 4^a del suo rocco, se il bianco si coprirà con la sua regina alla 2^a sua, il nero piglierà la regina con la sua, il bianco piglierà col suo re la regina del contrario, il nero potrà ordinare il suo gioco assai bene di questo modo, perche dopo il nero giocarà il cavallo della sua regina alla 3^a del suo alfiere; ma prima di giocare tal tratto se giocarà la ped.^a del rocco della sua regina una casa sopra il cavallo della regina contraria, ouero giocarà il detto cavallo della sua regina alla 2^a dell' istessa regina, e non alla 3^a e questo è miglior tratto del primo, perche se il bianco giocasse l'alfiere del re alla 4^a dell' alfiere della sua regina sopra il cavallo del re contrario farà

137
mal gioco al nero; ma se il nero si troua il cavallo della sua regina alla 2^a sua giocarà il cavallo della sua regina alla 3^a sua guardando il cavallo del suo re, e caricandola sopra l'alfiere del re contrario, da questo modo il nero starà bene perche le sue pedine sono vnite, e quella del bianco, cioè la pedina della sua regina resterà scompagnata, e il nero potrà offendere il nemico; ma se il bianco quando giocò l'alfiere della sua regina alla 4^a dell' alfiere del suo re, il nero giocò il suo cavallo del re alla 3^a del suo alfiere, questo non è stato buon tratto al nero, perche il bianco non giocarà il cavallo della sua regina alla 4^a del cavallo della regina contraria come di sopra, poiche si deue pigliare con l'alfiere della sua regina il cavallo della regina contraria pigliando il nero l'alfiere della regina contraria col rocco della

sua regina, il bianco darà scacco con la sua regina alla 4^a del suo rocco, il nero coprendosi con l'alfiere della sua regina, il bianco piglierà la pedina del rocco della regina contraria, con la sua regina guadagnerà una pedina; ma si auerte al nero che non giochi il cavallo del re alla 3^a del suo alfiere, ma prima giochi la pedina del rocco della sua regina una casa acciò che il bianco non entri col cavallo della sua regina alla 4^a del cavallo della regina contraria; e con questa giocata resterà il suo gioco ben ordinato: Ma se il bianco nel principio non vorrà cambiare niuna delle sue pedine, ma giocatorà la pedina del suo re vn' altra casa auanti, il nero giocatorà l'alfiere della sua regina alla 4^a dell'alfiere del suo re farà bene; ma se volesse prima di giocare l'alfiere, giocatorà la pedina del suo re una casa

138
se il bianco mouerà la pedina dell'alfiere della sua regina una casa, il nero giocatorà la pedina del cavallo della sua regina una casa se il bianco gioca la pedina del cavallo della sua regina quanto va, il nero giocatorà la pedina del rocco della sua regina quanto la va, A questo modo il nero sempre auanzerà una pedina, e qualche altra cosa secondo il bianco si defenderà le sue pedine. Ma tornando a proposito, poiche s'è visto, che se il bianco gioca a questa maniera non fa bene; prima deue giocare il bianco il cavallo della sua regina alla 3^a del suo alfiere, il nero pigliarà la pedina dell'alfiere della regina contraria con la pedina della sua regina, il bianco pigliarà la detta pedina con l'alfiere del suo re, il nero giochi il cavallo del suo re alla 2^a sua, se il bianco giocasse il cavallo

del suo re' alla 3^a del suo alfiere', il nero gio-
cherà il cavallo del suo re' alla 4^a della sua
regina, per la qual giocata si fortificarà il
suo gioco, se' il bianco lo pigliasse' col cavallo
della sua regina, il nero pigliará con la pe-
dina del suo re' caricandola sopra l'alfiere'
del re' contrario, e' così si farà una belliss.^a
compositione', perche' dopo' giocarà l'alfiere'
del suo re' alla 4^a del cavallo della regina
contraria, e' dopo' potrà saltare' quando à
lui piacerà, e' hauerà li suoi pezzi in ordine
per dar battaglia all'inimico.



Gioco di partito

139
L nero starà col suo Re' alla 3^a della
Regina contraria del Re' bianco,
e' sarà il detto re' nero posto nel me-
zo à quattro sue pedine, le quali si trouano
poste in questo modo, cioè la prima pedina si
troua alla 2^a della regina contraria, 2^a ped.^a
alla 3^a del re' contrario, la 3^a alla 3^a dell'alfie-
re' della regina contraria, la 4^a e' ultima ped.^a
si troua alla 4^a della regina contraria, la qua-
le sta dietro al re' suo, con la quale il re' nero
s'offerisce dar matto in 5. tiri al re' bianco;
ma di più il nero tiene' dui cavalli, l'uno alla
3^a del rocco del re' contrario, l'altro alla 4^a del
cavallo del re' contrario. Il bianco si troua alla
casa della sua regina tiene' il rocco della sua re-
gina alla sua propria casa, hauerà il suo rocco
alla casa del suo alfiere', et l'alfiere' della sua.

regina alla 2^a del cauallo del re' contrario. La
 prima giocata del nero sarà il cauallo alla 3^a
 del rocco del re' contrario dando scacco al Re
 bianco, il bianco pigliará col suo rocco il detto
 cauallo, il nero dará scacco con la pedina che
 si troua alla 3^a del re' contrario, il bianco pi-
 gliará col suo rocco la detta pedina, il nero da-
 rá scacco con l'altro cauallo posto alla 4^a del
 cauallo del re' contrario andando alla 3^a del
 re' contrario dicendo scacco, il bianco pigliará
 col detto rocco, e da scacco al nero, il nero piglia-
 rá con la pedina, che si troua alla 4^a della reg.^a
 contraria, et si uerrá di scaualcare con pigliar
 il detto rocco del re' bianco, il bianco facci quel
 che vuole, che sarà matto con la detta pedina
 come si vede all' 2 casa di re con

LAVS DEO.

Primo gioco di Partito

ostura del bianco, il bianco
P hauerá giocato il suo Re alla
 seconda casa di suo rocco dop-
 po ha la pedina di rocco di sua donna gio-
 cato alla 4^a casa di rocco di donna con, il
 nero stará col suo Re giocato alla seconda
 casa dell'alfiere di Re con, dopo ha un ca-
 uallo giocato alla 3^a casa di suo re dopo
 ha un altro cauallo giocato alla 3^a casa
 di rocco di sua donna, il nero dará scacco
 matto di cauallo al bianco in sette tratti.
 il nero prima giocará il cauallo alla 4^a
 casa di cauallo di suo re il bianco gioca-
 rá il suo re alla casa di suo rocco, il nero
 giocará l'altro cauallo alla 4^a casa dell'
 alfiere di sua donna, il bianco giocará
 il suo re alla 2^a casa di suo rocco perche

se giocasse la pedina saria piu presto
matto il nero giocarà il cavallo alla 3^a
casa di suo Rè, il bianco giocara la pedi-
na 1. casa, il nero giocarà il cavallo al-
la quarta casa dell' Alfieri di re co. n. il
bianco giocarà la sua pedina alla 2^a
casa di roco di donna, co. n. il nero darà scac-
co al cavallo alla 3^a casa dell' Alfieri di
Rè, co. n. il bianco giocarà il suo re alla
casa di suo rocco, il nero giocarà l'altro
cavallo alla 2^a casa di Rè, co. n. il bianco
farà donna la sua pedina il nero darà
scacco matto di cavallo alla 3^a casa di
cavallo di Rè co. n. conforme appare.

Altro gioco di partito

Il nero hauerà giocato il suo re
alla 3^a casa dell' alfieri di Re
co. n. doppo ha una pedina giocata
alla

141
alla 3^a casa di rocco di re, co. n. ne ha un al-
tra pedina, che stà giocata alla 4^a casa di
cavallo di re co. n. doppo ha la sua donna
alla 2^a casa di re co. n. doppo ha un rocco al-
la 2^a casa di rocco di donna, co. n. il bianco
ha giocato il suo re alla casa di suo caval-
lo doppo ha una pedina di rocco di suo re al-
la casa sua doue stanno le pedine, il nero
dara matto di pedina con quella di suo ca-
uallo, la quale stà giocata alla 4^a casa di
cavallo di Rè co. n. in undici tratti, purchè
mai si possa pigliare la pedina di rocco di
re co. n. di niuna maniera il nero prima gio-
carà il rocco alla casa di rocco di sua don-
na, il bianco giocarà il suo re alla casa di
suo rocco, il nero giocarà il rocco alla casa
di rocco di suo re, il bianco giocarà il suo
re alla casa di suo cavallo, il nero giocarà

il rocco alla 4^a casa di rocco di re. così, il bian-
co gioca il suo re alla casa di suo rocco, il nero
giocará la sua donna alla 2^a casa di donna.
così, il bianco gioca il suo re alla casa di suo ca-
uallo, il nero dará scacco con la sua donna al-
la 2^a casa dell'alfiere di re. così, il bianco gioca
il suo re alla casa di suo rocco, il nero gioca la
sua donna alla 3^a casa di cavallo di re. così
il bianco piglia la donna, così, con la pedina di
suo rocco, il nero gioca la pedina di rocco di suo
re i casa, la quale uerrá giocata alla 2^a casa
di rocco di re, così, il bianco piglia il rocco, così,
con la pedina, il nero gioca il suo re alla 3^a
casa di cavallo di re, così, il bianco gioca la
pedina alla 4^a casa di rocco di re. così il nero
gioca il suo re, alla 3^a casa di rocco di re, così,
il bianco gioca la pedina, il nero gioca la pedi-
na di suo cavallo i casa, il bianco gioca la pe-

142
dina i casa, che uerrá giocata alla 2^a casa
di rocco di re. così, il nero dá scaccomatto di
pedina alla 2^a casa di cavallo di re. così con-
forme ogn' huomo uede.

Vn altro gioco di partito

Il nero hauerá giocato il suo re
alla casa dell'alfiere di suo re.
e non há altro, il bianco há gio-
cato il suo re alla 3^a casa dell'alfiere di re cõ-
tr, dopo há un rocco alla 4^a casa dell'alfiere
di re così dopo há un altro rocco giocato alla
4^a casa dell'alfiere di suo re, il quale stá per
dietro appresso il re dopo há un cavallo giocato
alla 3^a casa dell'alfiere di suo re, dopo há la
pedina dell'alfiere di suo re alla sua casa tutti
li pezzi del bianco stanno per dirittura il
bianco dará matto di pedina in sei tratti

prima giocarà il bianco il rocco, il quale
si ritroua giocato alla 4^a casa dell'alfiere
di suo re lo giocarà alla 4^a casa di suo re, il
nero giocarà il suo re alla casa di suo ca-
uallo il bianco da scacco col rocco alla casa
di re, con il nero gioca il suo re alla 2^a casa
di suo rocco il bianco da scacco col cauallo
alla 4^a casa di cauallo di re con il nero gio-
ca il suo re alla 3^a casa di suo rocco, il bianco
gioca il rocco alla 3^a casa di suo re, il nero
giocarà il suo re alla 4^a casa di suo rocco il
bianco da scaco col rocco alla 3^a casa di rocco
di suo re il nero gioca il suo re alla 4^a casa
di cauallo di re con il bianco gioca la pedi-
na di suo alfiere di suo re i casa e da scacco
matto di pedina alla 3^a casa dell'alfiere di
suo re come si uede benissimo

143
Altre gioco di partito

L nero hauerà giocato il suo re al-
la 2^a sua e non ha altro, il bianco
hà giocato il suo re alla 4^a casa di
re contrario dopo ha un rocco, il quale sta
giocato alla 4^a casa di donna contraria,
dopo ha un altro rocco, il quale sta giocato
alla 4^a casa dell'alfiere di re contrario il
bianco darà scaccomatto in tre tratti co
patto che habbia da giocare li suoi tre pezzi
il bianco prima giocarà il rocco alla casa di
sua donna, il nero gioca il suo re alla sua
casa, il bianco gioca il suo re alla 3^a casa
di donna contraria, il nero per forza gioca-
rà il suo re alla casa di sua donna, il bian-
co darà scacco matto con rocco alla casa
dell'alfiere di re contrario conforme gl'ha
promesso.

Altro gioco di partito.

Il nero starà giocato col suo re
alla casa di suo rocco, dopo ha
la pedina di suo cavallo alla
sua casa doue stanno le pedine, & non altro
il bianco ha giocato il suo re alla 4^a casa di
suo rocco dopo ha giocata la sua donna al
la 3^a casa di rocco di sua donna, dopo ha la
pedina di rocco di suo re giocata alla 4^a ca-
sa di rocco di re con il quale il bianco darà
matto al nero in tre giocate, prima giocare
il bianco la sua donna, & da scacco alla
casa dell'alfiere di re contrario, il nero gio-
ca il suo re alla 2^a casa di suo rocco, il bian-
co gioca il suo re alla 4^a casa di cavallo
di re contr. il nero è forzato di giocare la
pedina di cavallo di suo re 1. casa il bian-
co piglia la pedina contraria con la pedina di

suo rocco

suo rocco, e da scacco matto di pedina alla
3^a casa di cavallo di re contr. come si ue-
de benissimo

Vn altro gioco di

Partito

Il nero hauerà giocato il suo re
alla 4^a casa di suo cavallo do-
po ha l'alfiere di sua donna gio-
cato alla 4^a casa dell'alfiere di suo re dopo ha
il rocco giocato alla 2^a casa di rocco di sua
donna, & non altro, il bianco ha il suo re gio-
cato alla casa di suo cavallo, dopo ha il roc-
co giocato alla 2^a casa dell'alfiere di suo re
dopo ha l'alfiere di suo re giocato alla 3^a sua.
dopo ha la pedina di cavallo di suo re alla
sua casa dopo ha la pedina di suo rocco alla
sua casa doue stanno le pedine, il nero p^{ma}

gioca il rocco alla casa di rocco di donna
contraria, e da scacco il bianco è forzato
di coprire col rocco il nero piglia il rocco
contr. col suo rocco, il bianco piglia il roc-
co col suo re, il nero giocarà l'alfiere di sua
donna alla 3^a casa di rocco di re' contr.
sopra la pedina di cavallo di re' contrario
il bianco pigliarà l'alfiere contrario con
la pedina di suo cavallo e se non lo piglia
se il contrario pigliarà la detta pedina
contraria col alfiere, e dopo il nero si riti-
ri alla casa di suo rocco, e da questo modo
il nero farà patto il gioco il bianco perche
non lo potrà mai leuare' di quella casa
di rocco e non altro.



Altro gioco di

Partito

Il bianco hauerà giocato il suo
re alla 2^a sua dopo ha la pedi-
na di rocco di sua donna al-
la sua casa, e non altro, il nero ha giocato
il suo re alla 2^a casa di cavallo di re' contr.
dopo ha la pedina di rocco di suo re alla
sua casa dopo ha la pedina dell'alfiere di
sua donna alla sua casa, il nero prima gio-
carà la pedina di suo rocco 2 case, il bian-
co giocarà la pedina di rocco di sua dona
2 case, il quale uincerà il gioco al contrario
come si uederà, il nero gioca la pedina di
suo rocco 1. una casa, il bianco farà il si-
mile, il nero gioca la pedina di rocco di suo
re 1. casa il bianco farà il simile, il nero
gioca la pedina di rocco di suo re' 1. casa

il bianco farà il simile, il nero gioca la pe-
dina di rocco di suo re una casa la quale
la fa donna, il bianco ancora farà donna
e da scacco, il nero gioca il suo re alla casa
di cavallo di re contrario, il bianco da scac-
co con la sua donna alla casa di rocco di sua
donna, il nero gioca il suo re alla 2^a casa di
cavallo di re contrario, il bianco da scac-
co alla 2^a casa di cavallo di re contrario,
il nero gioca il suo re alla 3^a casa di rocco
di re contrario il bianco da scacco con la
sua donna alla 3^a casa di rocco di re contr.
il nero gioca il suo re alla 2^a di cavallo di
re contrario il bianco da scacco alla 4^a casa
di cavallo di re contrario, il nero giocarà
il re alla 3^a casa di rocco di re contrario
il bianco essendo giocato il contrario col
suo re alla 3^a casa di rocco lui darà scacco

con la

146
con la sua donna alla 4^a casa di rocco di re
contr. il nero gioca il suo re alla 2^a casa di
cavallo di re contr. il bianco da scacco alla
4^a casa di cavallo di suo re, il nero gioca il
suo re alla 2^a casa di rocco di re contrario,
il bianco gioca il suo re alla 2^a casa di suo
alfiere, il nero e constretto di giocare la sua
donna o uero la pedina il bianco darà mat-
to alla 4^a casa di rocco di suo re d'ogni
modo che il nero si difenderà sempre per-
derà il suo gioco finito.

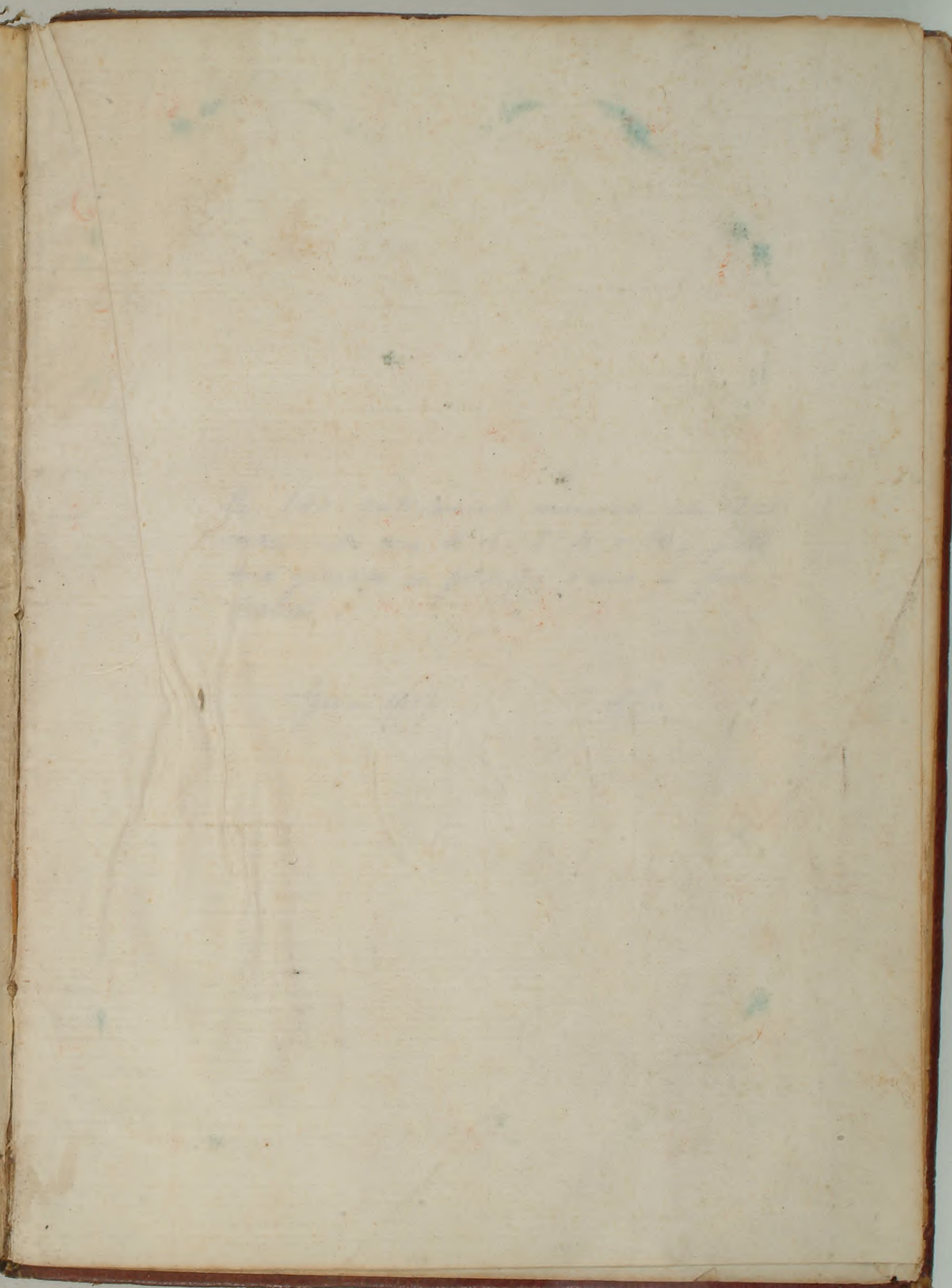
CON tutto che parrà forse superfluo all'
ordine, che teniamo d'insegnar il giocar
a scacchi, l'hauer posto qui li soprascritti gio-
chi di partito, sendo che non siano da gio-
carsi se non da chi ha benissimo in pos-
sesso la natura di tal gioco, con tutto ciò

147

essendo in essi molti tratti che spesso uolte possono occorrere giocando, & uenendosi in cognitione per mezzo di essi di molte astutie dell' inimico, ho giudicato necessarijsimo l' hauerli qui posti. Poiche non ho dubbio alcuno, che studiato l'ordine del giocare, & poi letti alcuni di questi partiti, si uerra in maggior possesso del gioco, & con piu auantaggio, & prontezza si hauerà animo di superare l' inimico.







Cc. 144 anticamente numerate per 148,
mancando ora le cc. 2-4 e 20, più
una guardia in principio e una in fine,
branche.

Genn. 1917



Faint, illegible handwriting, possibly bleed-through from the reverse side of the page.

Faint, illegible handwriting, possibly bleed-through from the reverse side of the page.